

RBSC Eénrompsboten: Bootbeheersing:

titel 1 Bootbeheersing.

210. Opwarmen.

260. Hergroeperen.

310. Overstag en gijpen.

320. Overstag en gijpen na
fluitsignaal.

330. Op- en afkruisen.

340. Cirkels zeilen.

360. Tempo overstap en gijpen.

370 Sweatbox.

390. Lay-lines.

410 Volgen, 'Follow Me'

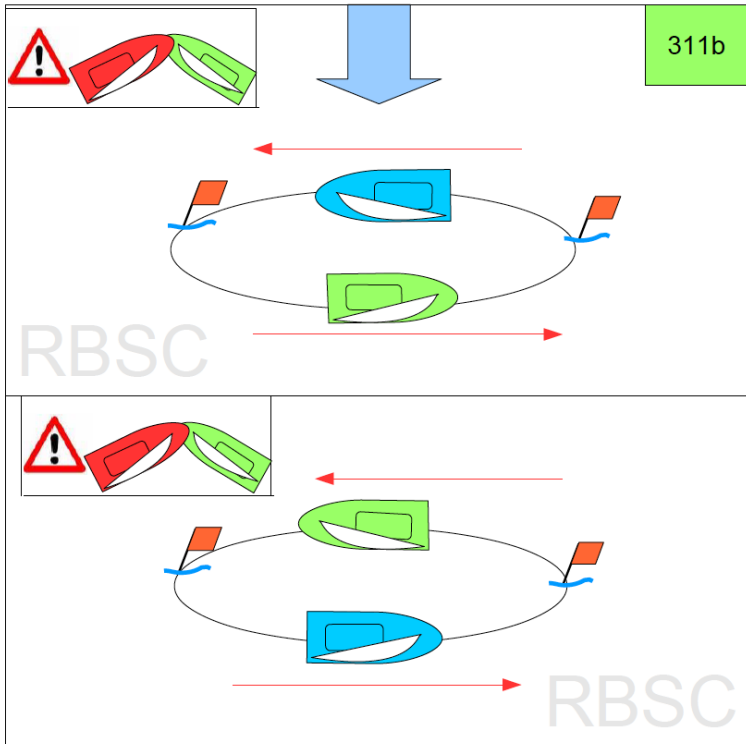
510 Handigheidjes.

520 Stop and Go!

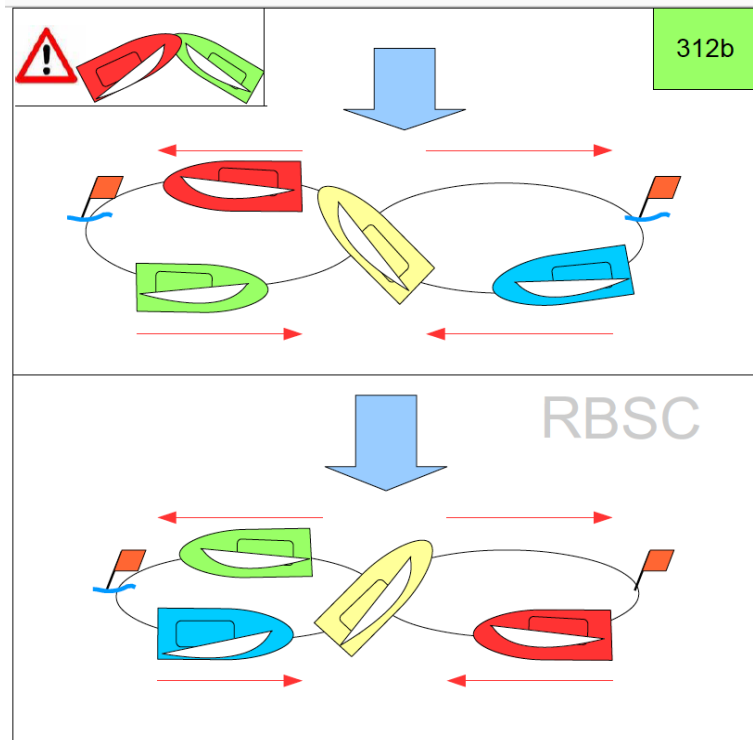
610. Spelletjes.

210. Opwarmen.

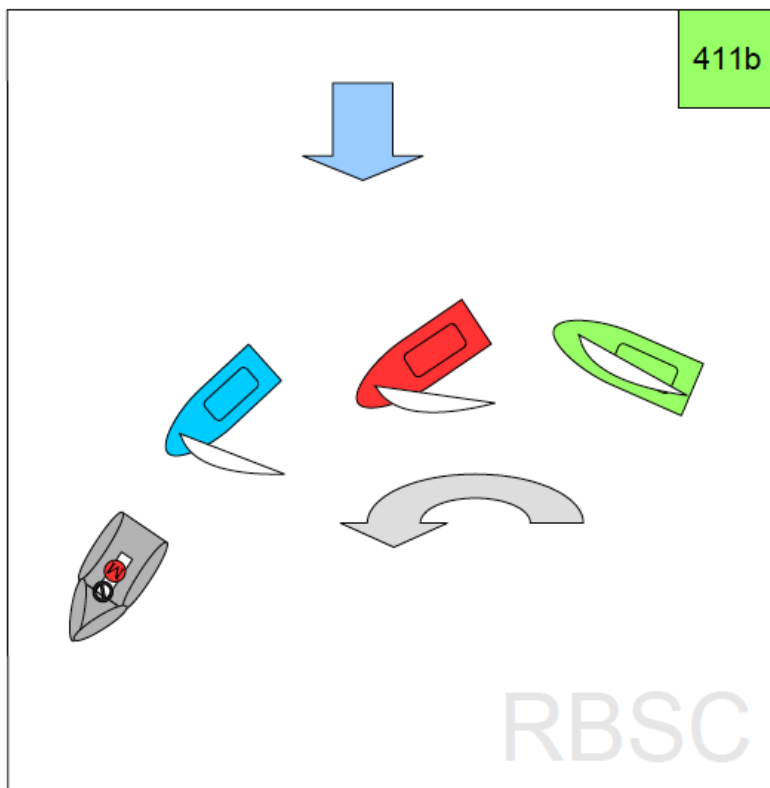
titel 2 210. Opwarmen.



311. Rondjes draaien.

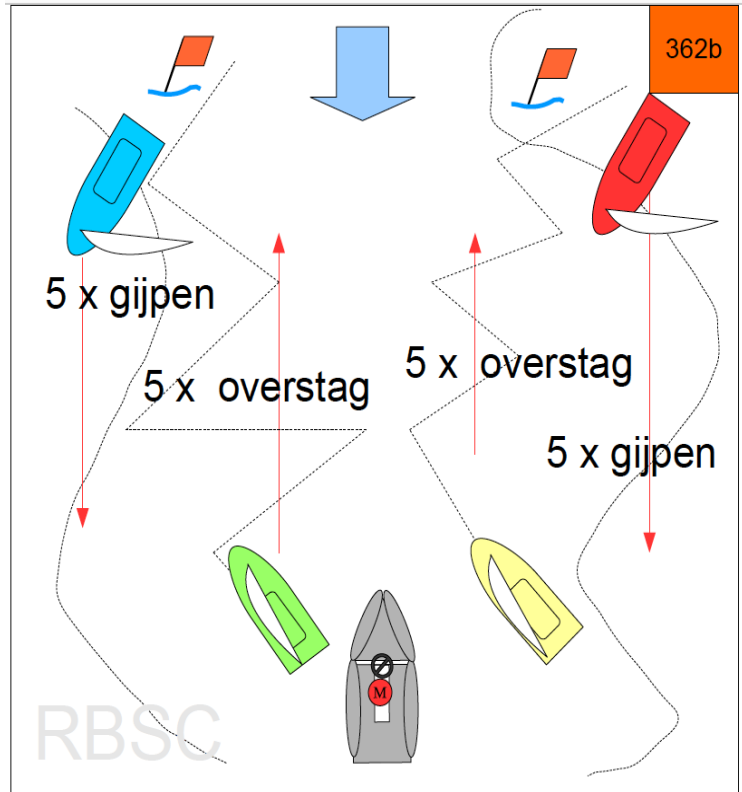


312. Achtjes zeilen.



411. Volge

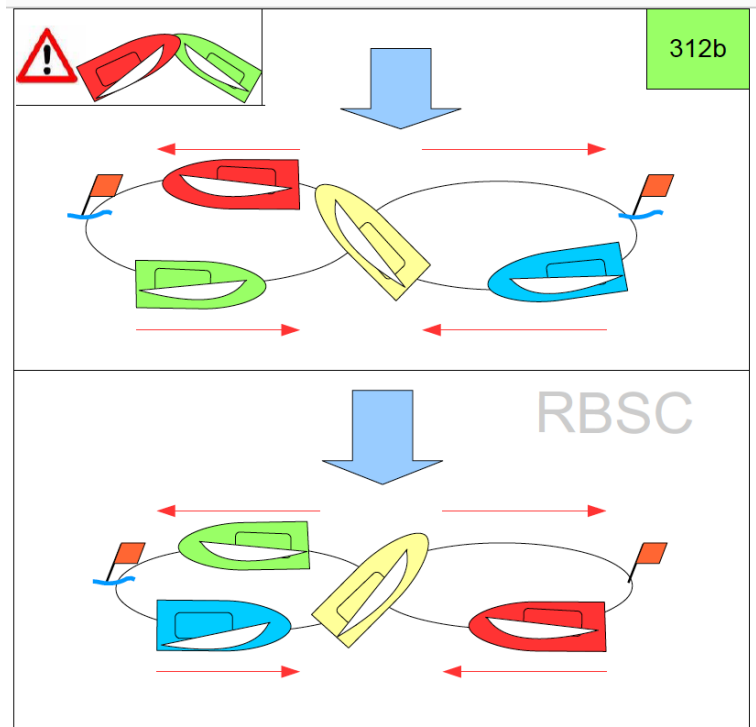
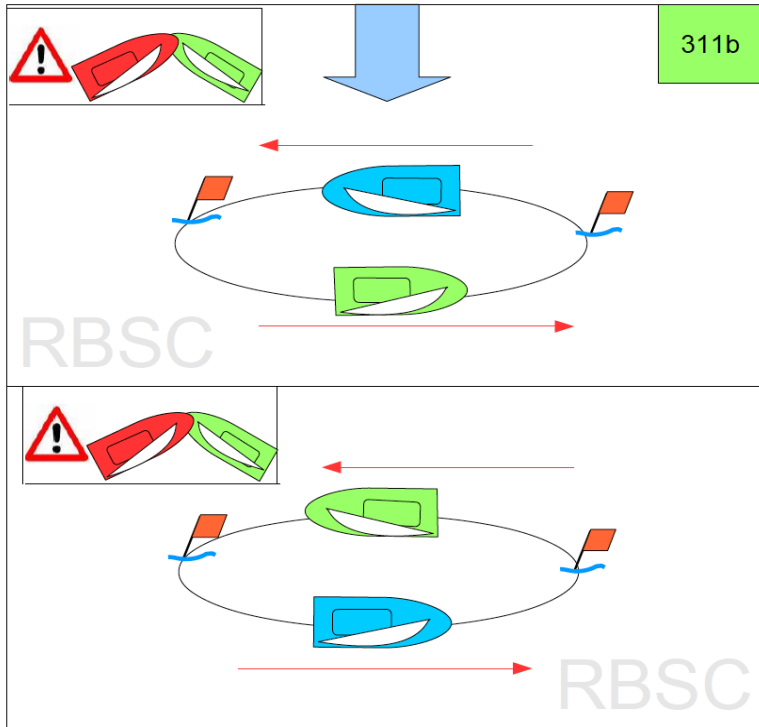
Bootbeheersing.



362. Vijf maal, tempo.

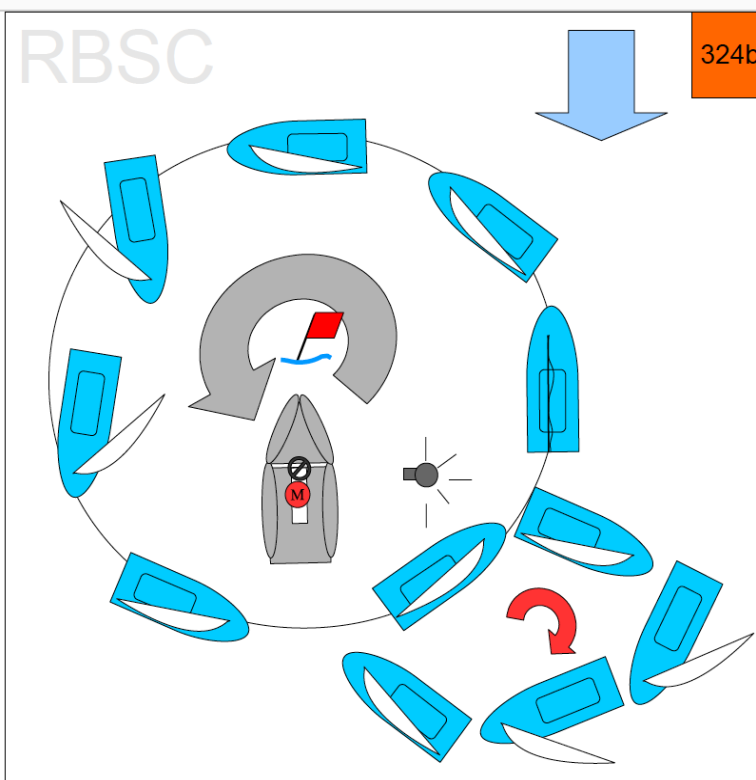
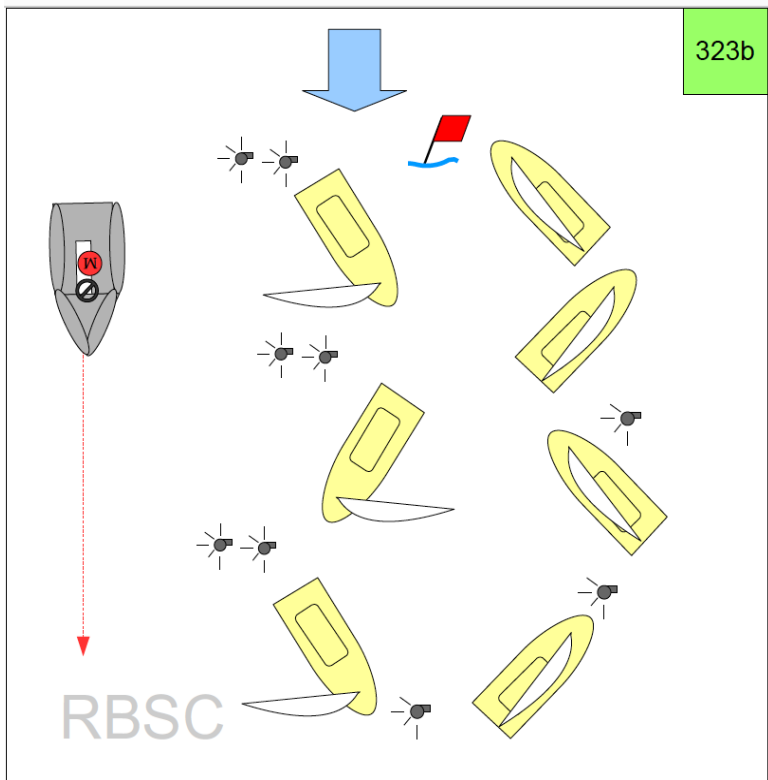
260. Hergroeperen van de boten: voor, tijdens of na de zeilsessie.

titel 3 260. Hergroeperen.



311. Rondjes draaien.

312. Achtjes zeilen.



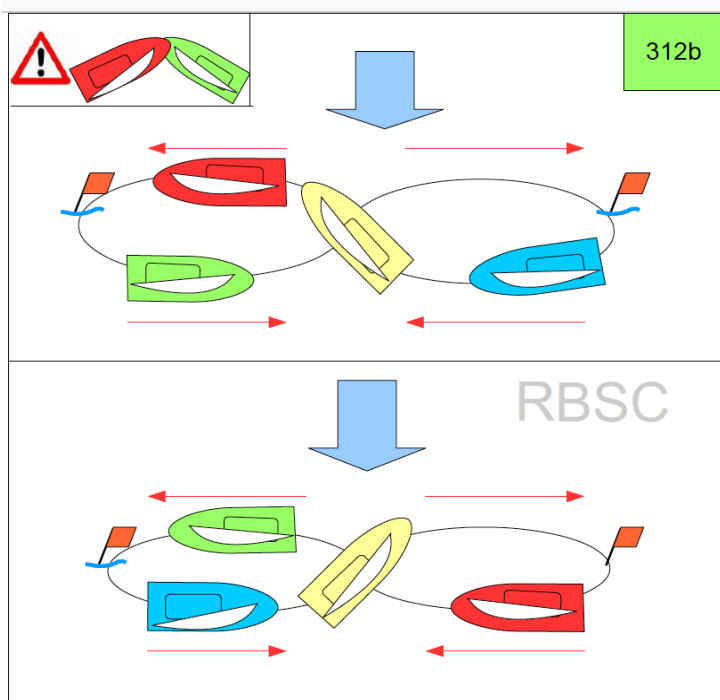
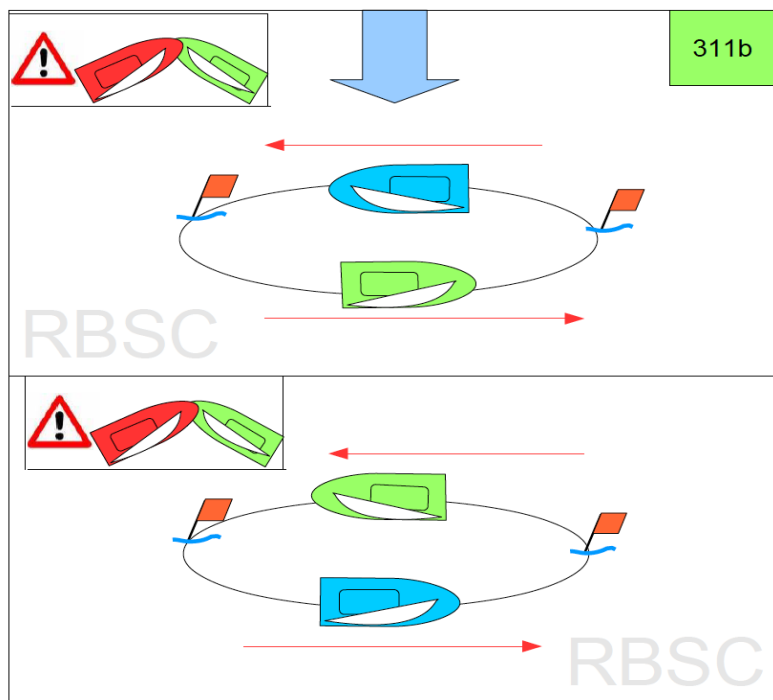
323. Overstag, gijpen op fluitsignaal.

324 Cirkels zeilen, overstag fluitsignaal;

Bootbeheersing.

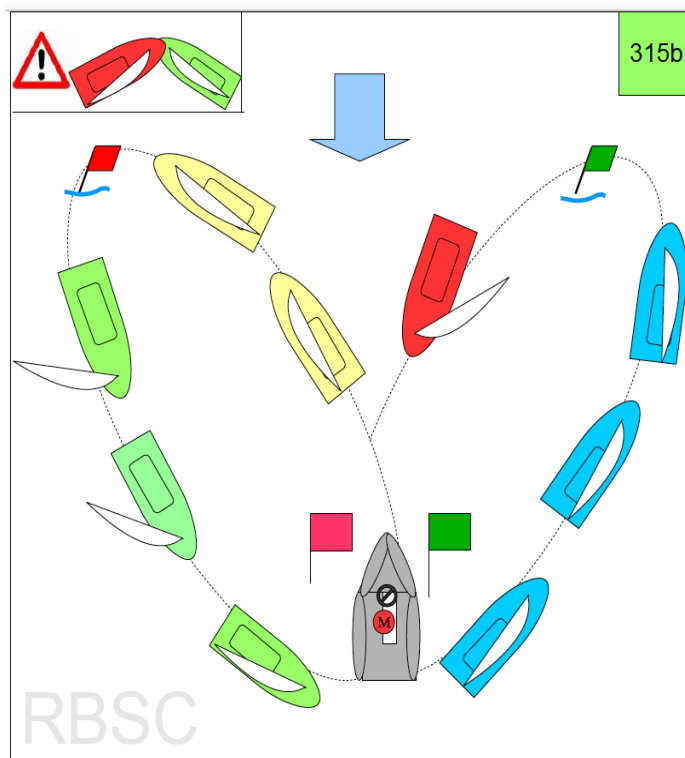
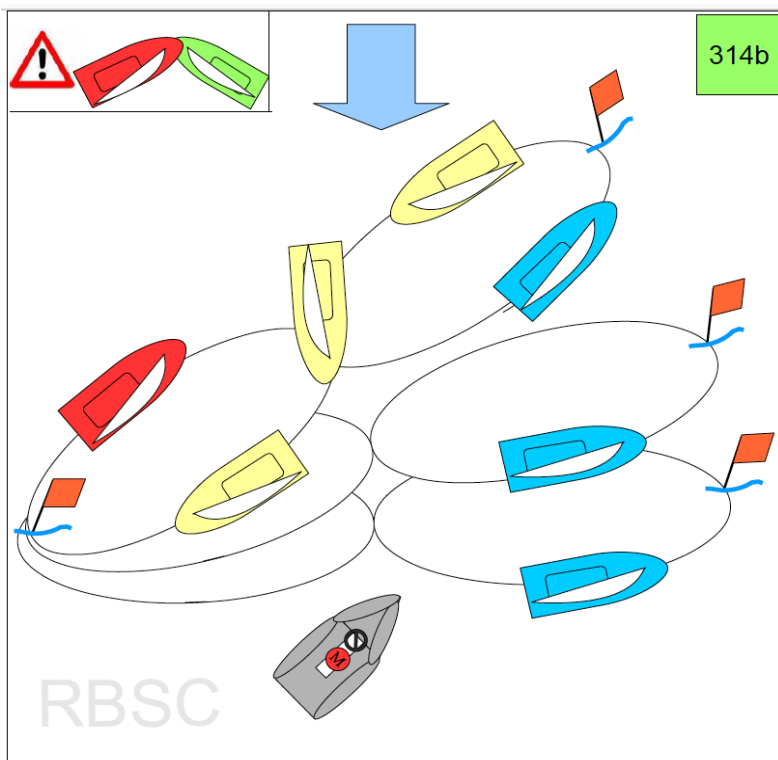
310. Overstag/gijpen:

titel 4 310. Overstag en gijpen.



311. Rondjes draaien.

312. Achtjes zeilen.



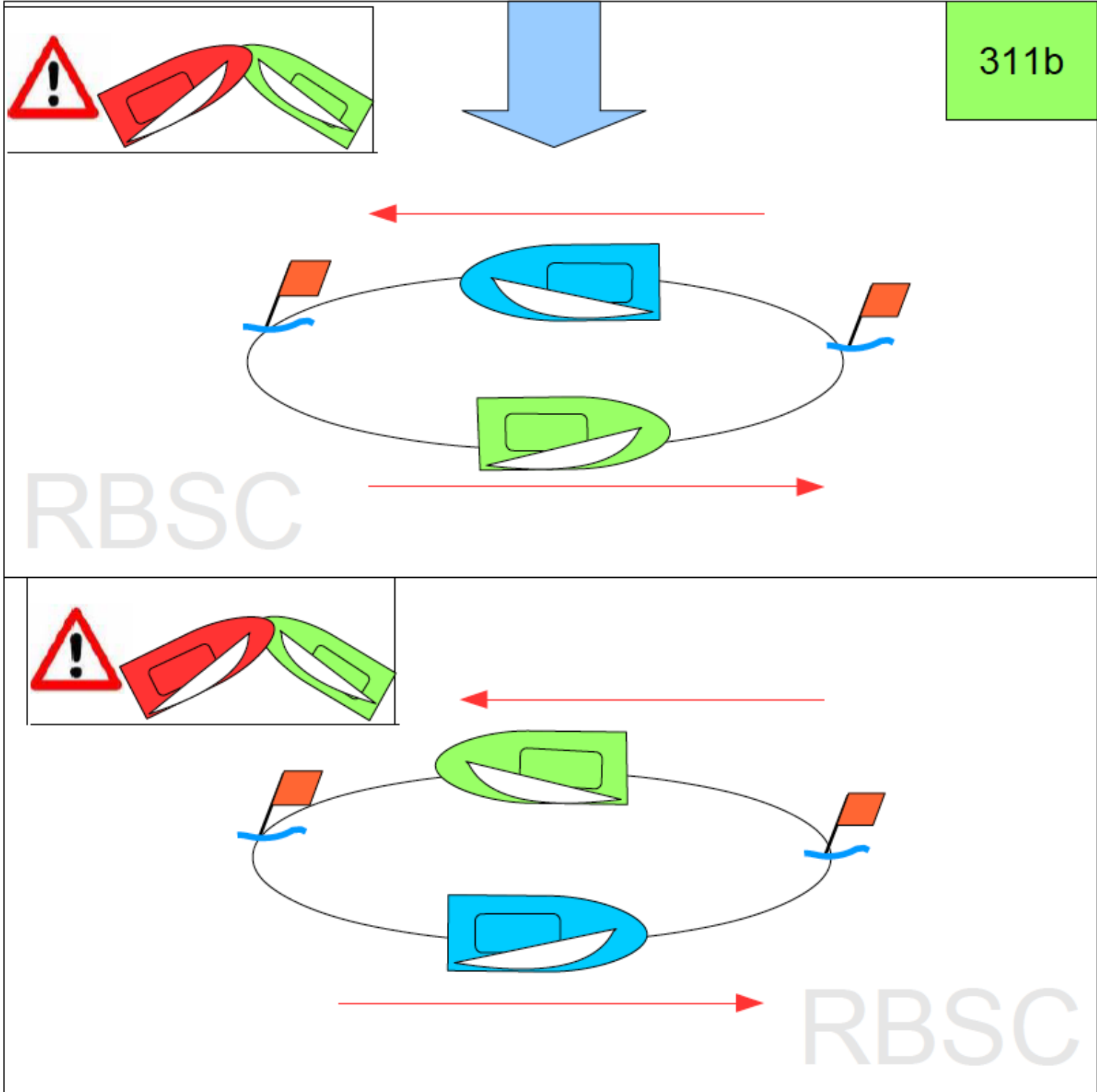
314. Achtjes draaien met twist.

315. V-trail.

Bootbeheersing.

311. Rondjes draaien:

titel 5 311. Rondjes draaien.



311b

RBSC

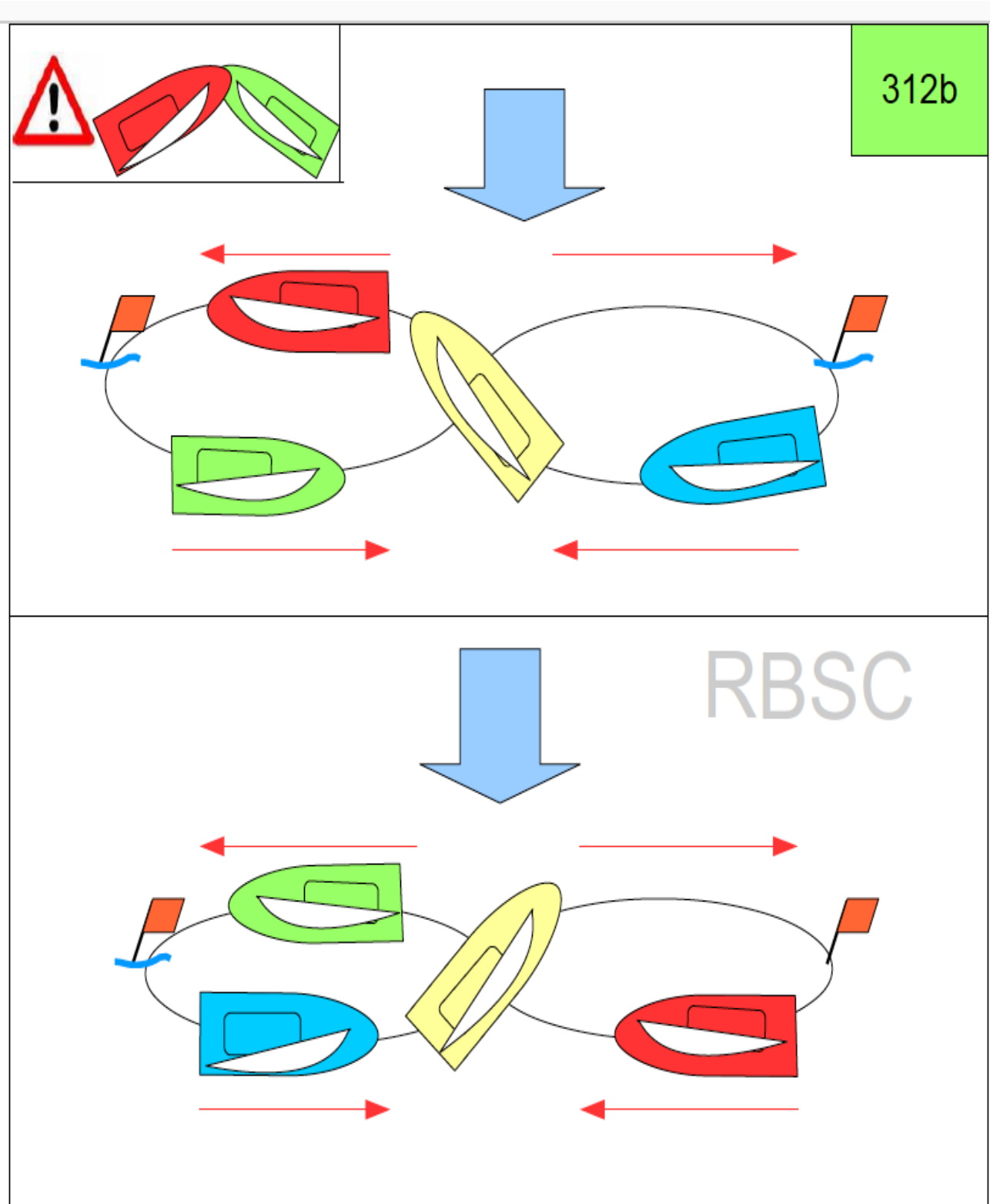
RBSC

311. Rondjes draaien $\frac{1}{2}$ wind: boeien ronden, afwisselend en opeenvolgend met overstag en gijpen. *Positie van de zeilen:* aanhalen bij oploeven en vieren bij afvallen!

310. Overstag en gijpen.

312. Achtjes zeilen:

titel 6 312. Achtjes zeilen.

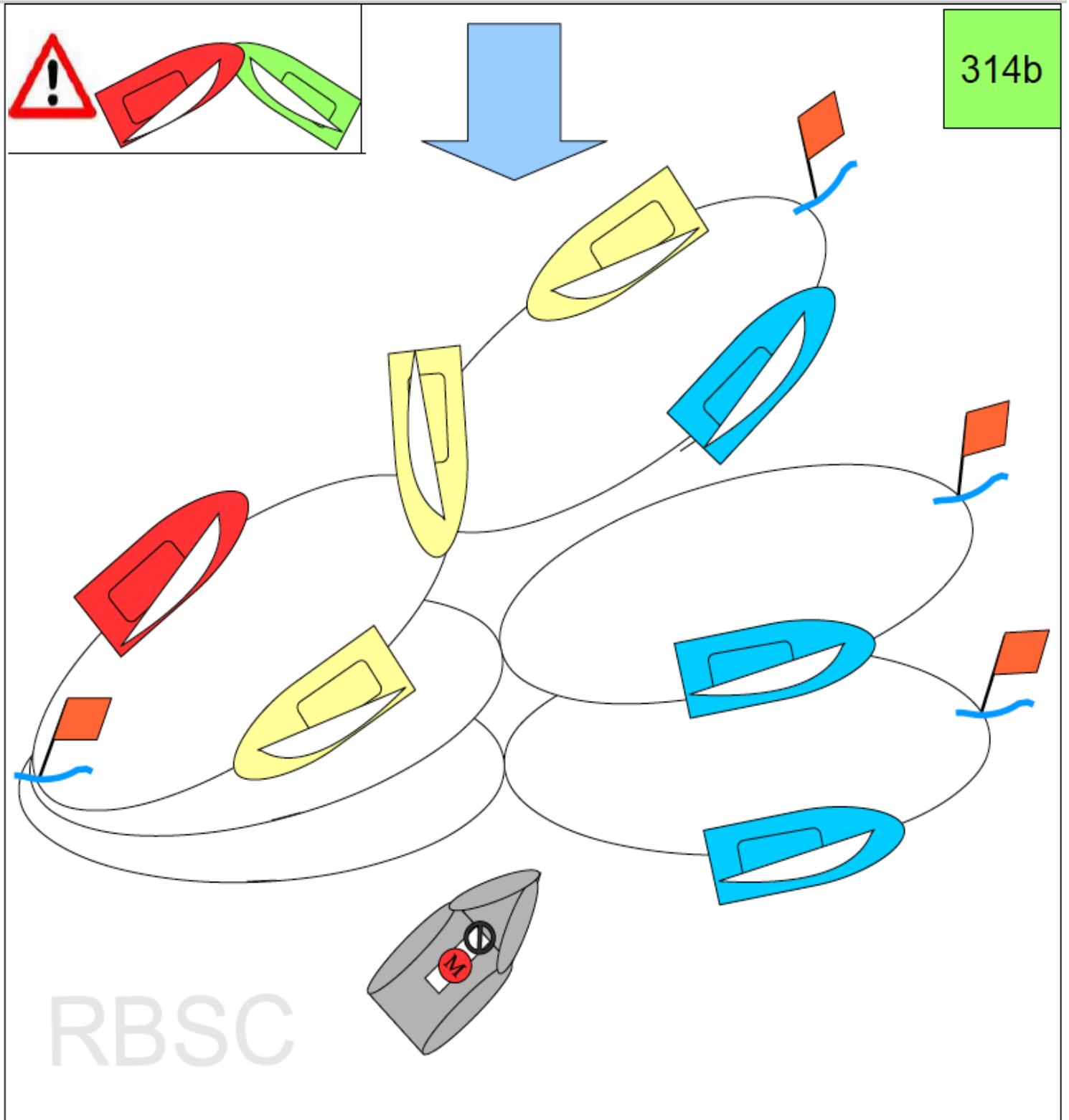


312. Achtjes zeilen: hergroeperen van de boten, start zeilsessie: achtjes draaien, alleen overstag, afwisselend over Bb en Sb, of alleen gijpen, over Bb en Sb. *Rekening houden met Racing Rules* waar de boten elkaar kruisen: regel 10 (bakboord/stuurboord) en 11 (loef/lij).

310. Overstag en gijpen.

314. Achtjes draaien met twist:

titel 7 314. Achtjes draaien met twist.



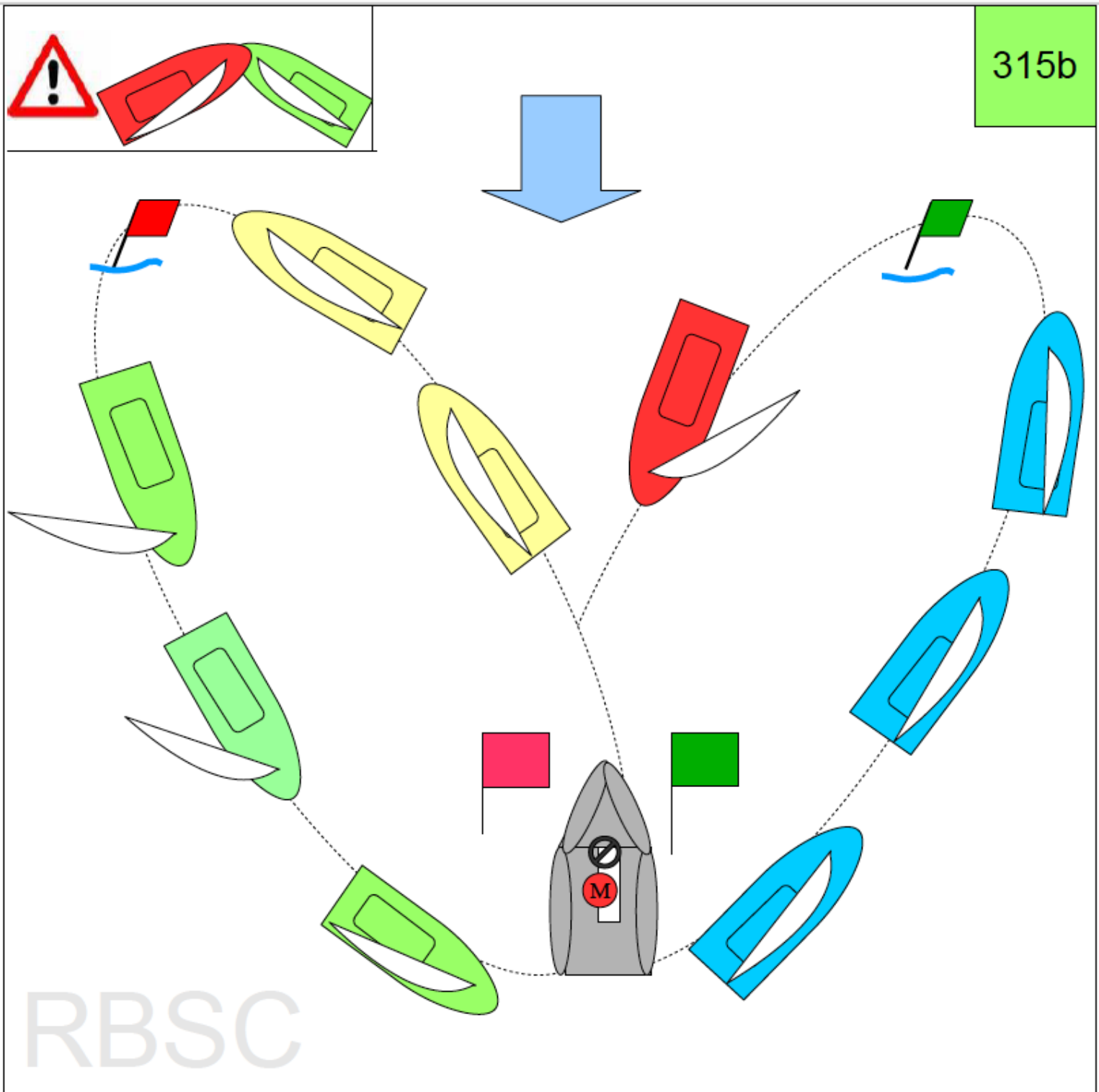
titel 8 314. Achtjes draaien met twist.

314. Achtjes draaien met een twist: de oefening begint als de 'normale' achtjes draaien (312), waarna de stuurboord boei wordt verlegd, en de koers scherper en scherper wordt.

310. Overstag en gijpen.

315. V-trail:

titel 9 315. V-trail.



titel 10 315. V-trail.

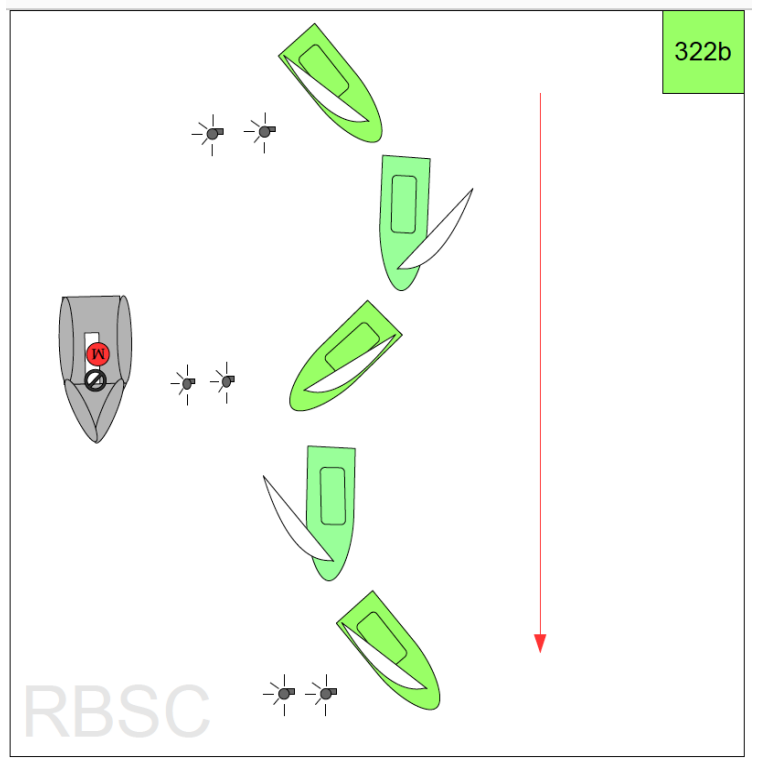
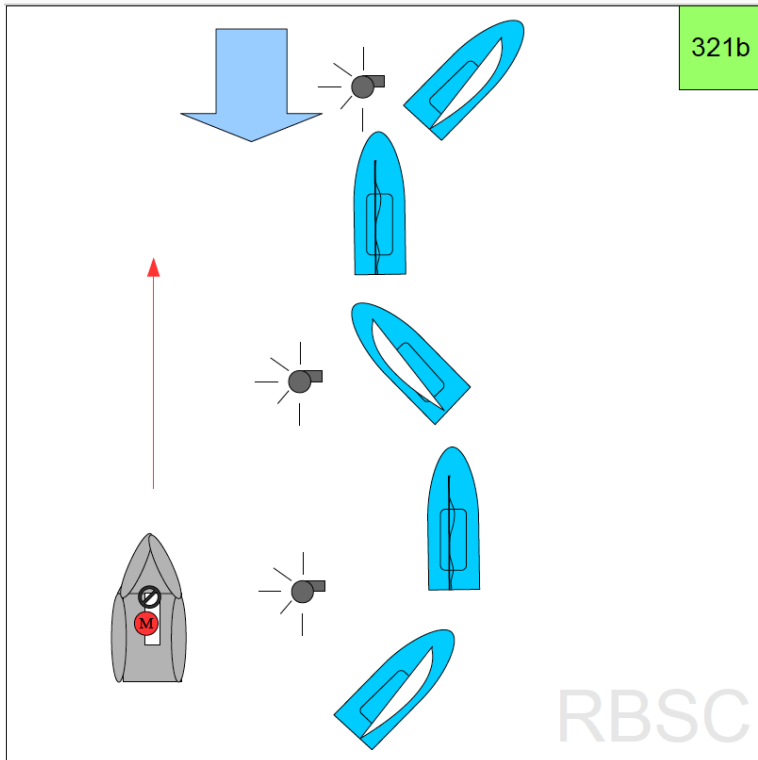
315. V-Trail: starten in paar, om de 30 seconden: op de rode omloop, zeilen naar de bovenboei, de bovenboei (Bb) ronden, afkruisen naar de motorboot, motorboot (Bb) ronden, koers zetten naar de bovenboei van de groene omloop, bovenboei ronden, terug naar de motorboot enz... *Zo snel mogelijk zeilen.*

Racing Rules!

310. Overstag en gijpen.

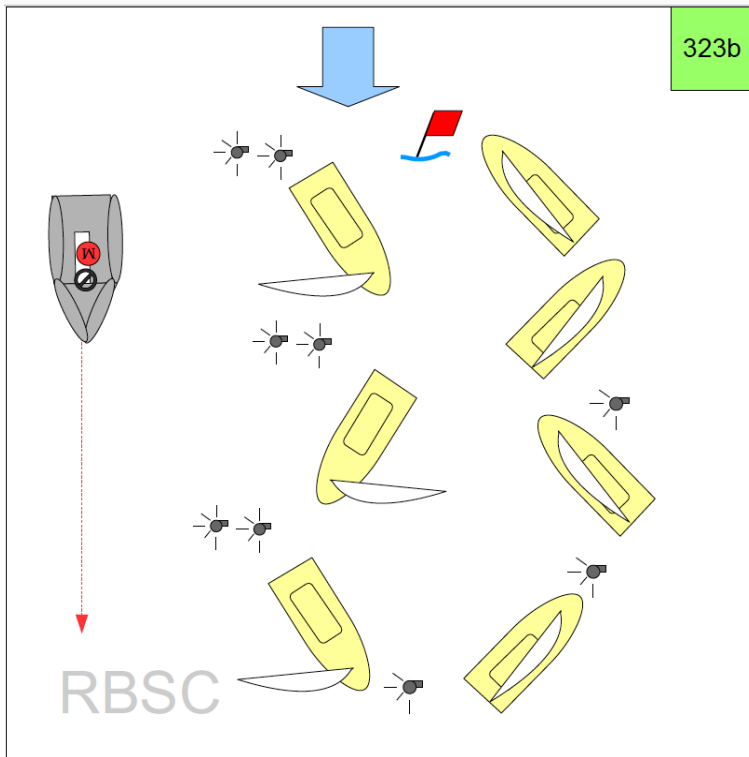
320. Overzicht overstag en gijpen: op fluitsignaal.

titel 11 320. Overstag en gijpen na fluitsignaal.

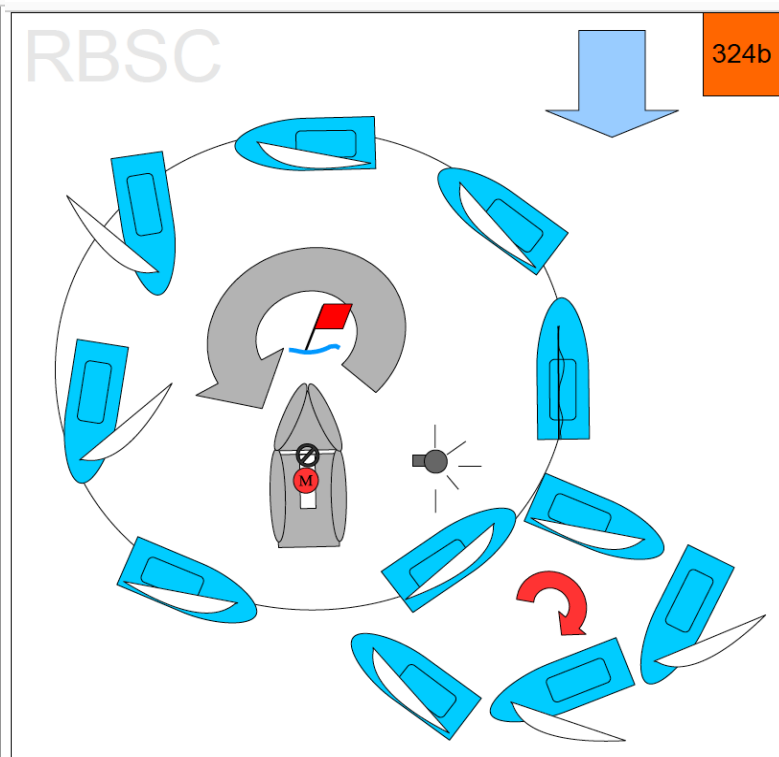


321. Overstag op fluitsignaal.

Gijpen op fluitsignaal.



323. Overstag, gijpen op fluitsignaal.



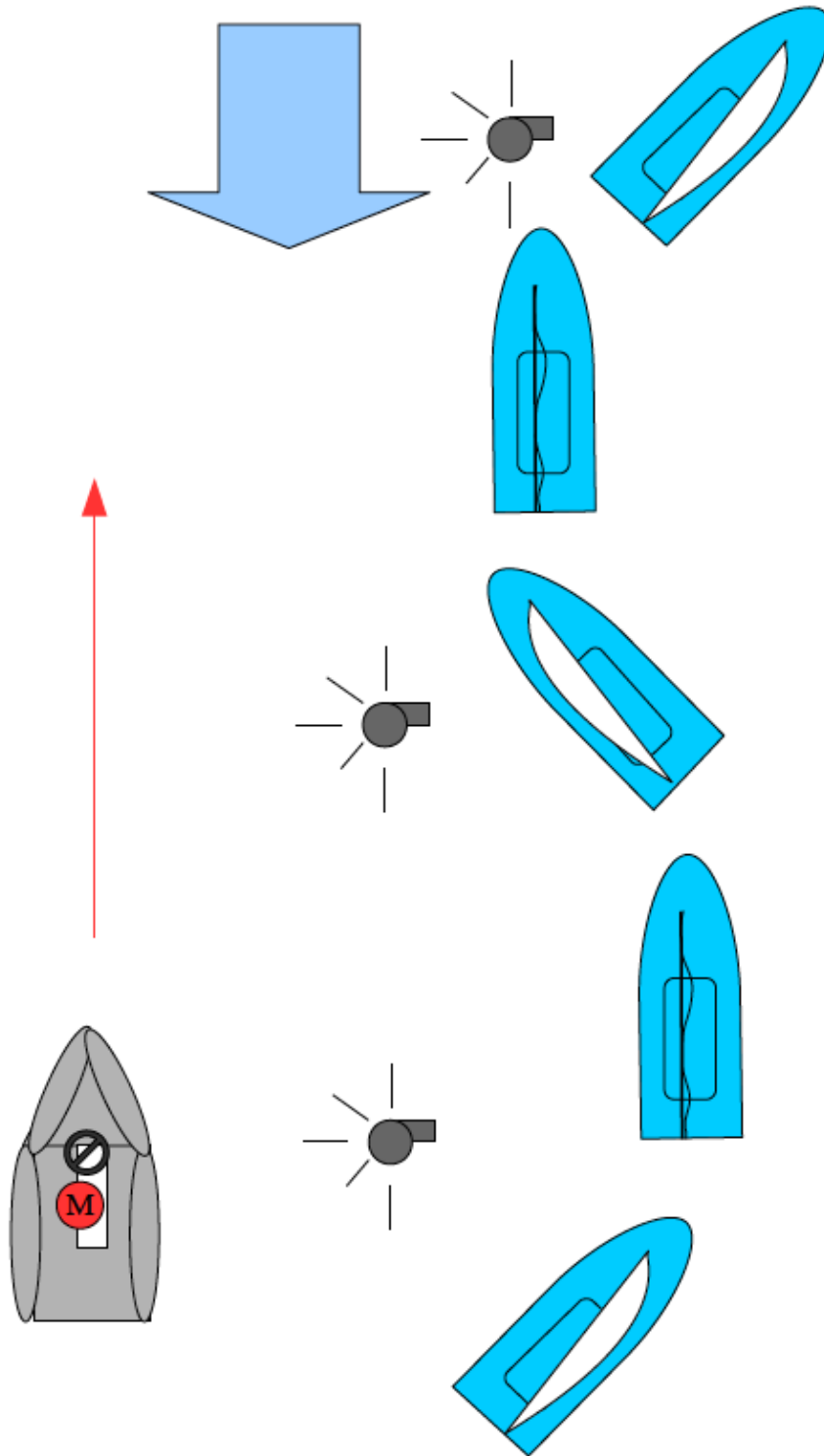
324 Cirkels zeilen, overstag fluitsignaal;

Bootbeheersing.

321. Overstag op fluitsignaal.

titel 12 321. Overstag op fluitsignaal.

321b



RBSC

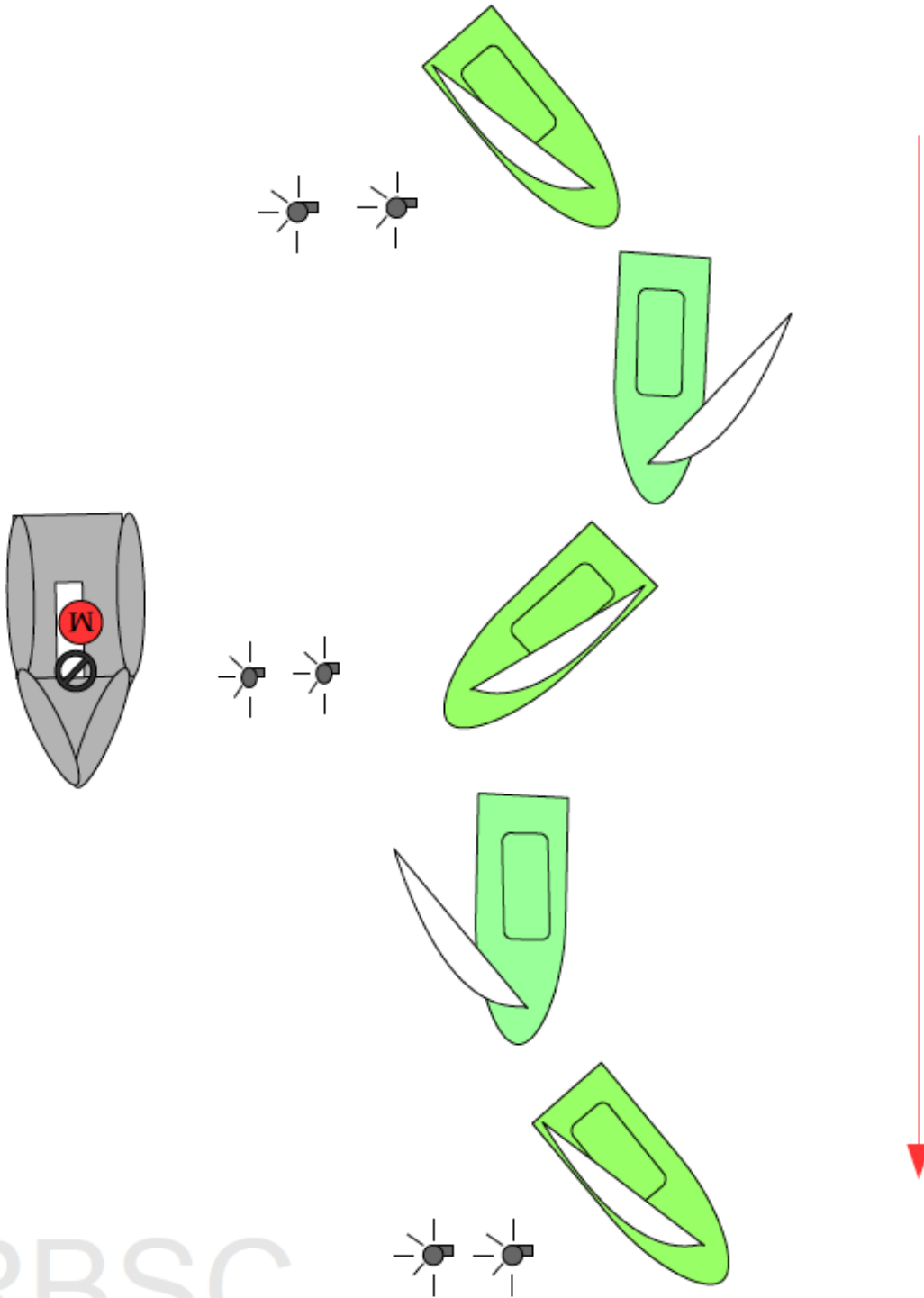
321. Overstag op fluitsignaal: dwingend overstag op fluitsignaal: de monitor regelt de snelheid (en dus de moeilijkheidsgraad) van de uitvoering. Is wel de basisoefening 'overstag'. Vraagt alertheid van de crew, zeker als het ritme wordt opgedreven.

320. Overstag en gijpen na fluitsignaal.

322. Gijpen op fluitsignaal.

titel 13 Gijpen op fluitsignaal.

322b



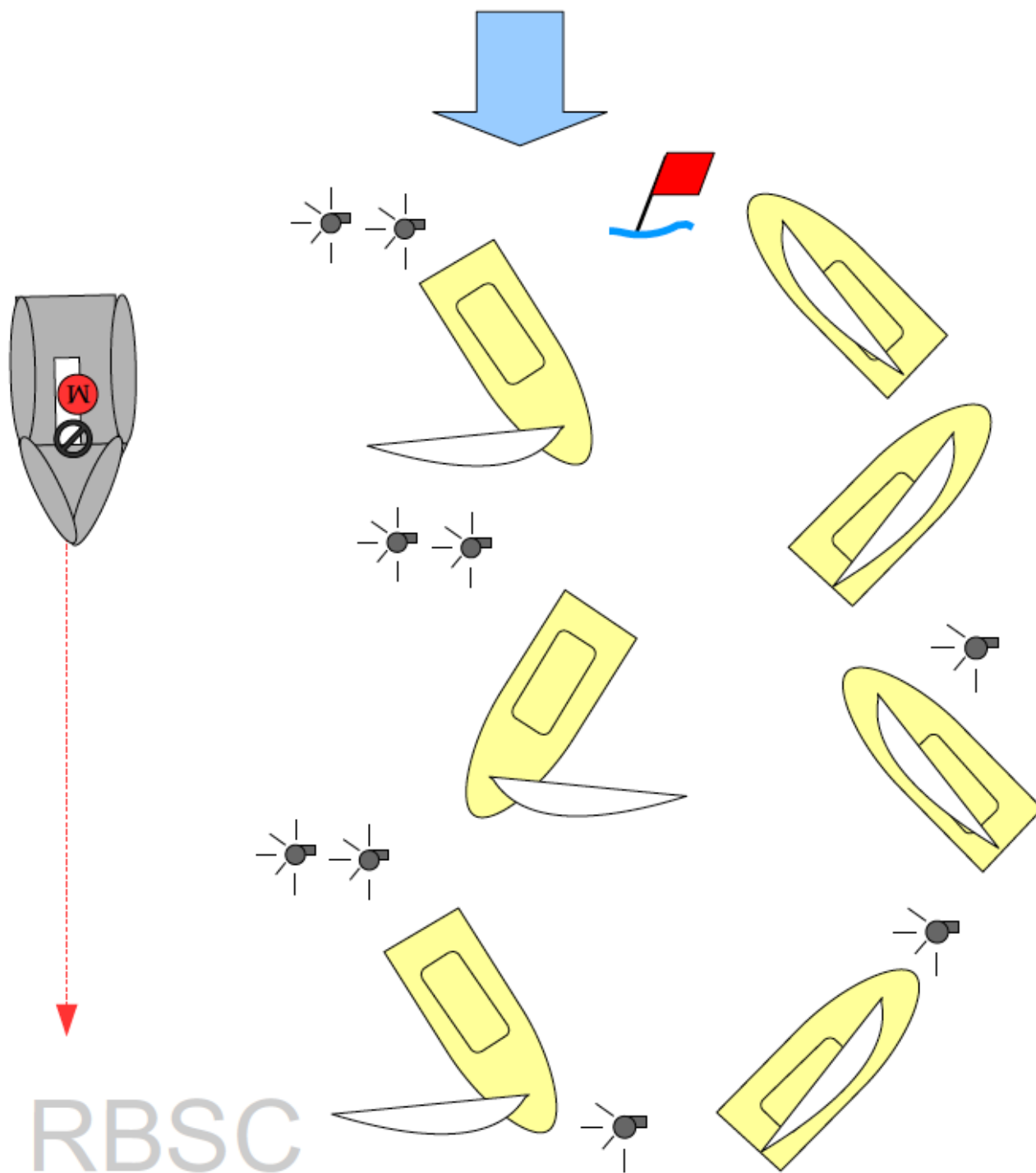
322. Gijpen op fluitsignaal: *het fluitsignaal regelt het ritme* (en de snelheid) van de opeenvolgende gijpen. De oefening vraagt een snelle en efficiënte boothandeling (grootzeil begeleiden!), teamwork en communicatie van de bemanning. Bij oefenen in vloot: *Racing Rules!* Is een basisoefening 'gijpen'.

320. Overstag en gijpen na fluitsignaal.

323. Overstag en/of gijpen op fluitsignaal.

titel 14 323. Overstag, gijpen op fluitsignaal.

323b



323. Overstag en gijpen op fluitsignaal: de monitor beslist overstag of gijpen. Hij/zij *bepaalt ook de snelheid* van de opeenvolgende manoeuvres.

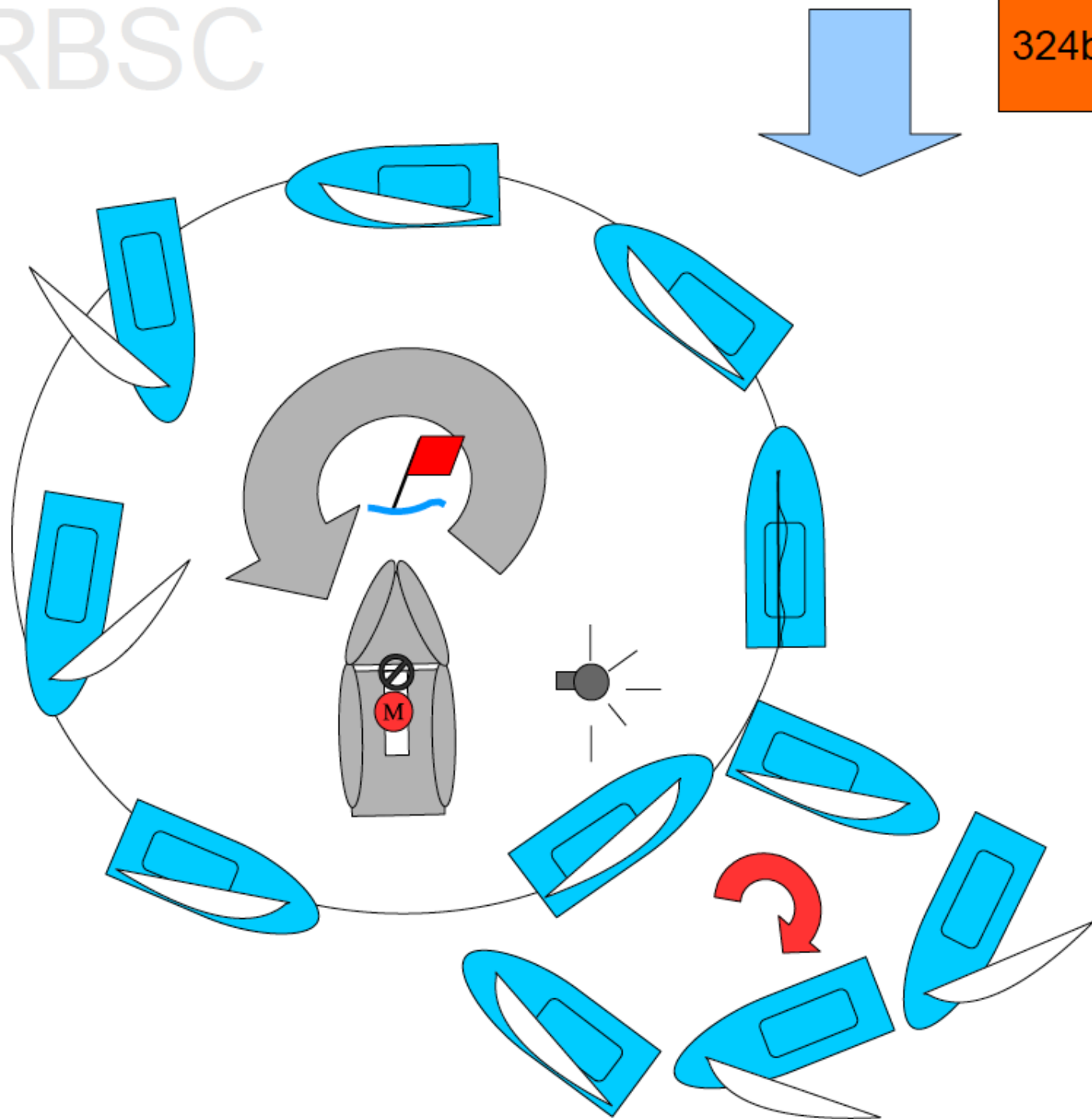
320. Overstag en gijpen na fluitsignaal.

324. Cirkels zeilen, wijzerzin, overstag/gijpen op fluitsignaal.

titel 15 324 Cirkels zeilen, overstag fluitsignaal;

RBSC

324b

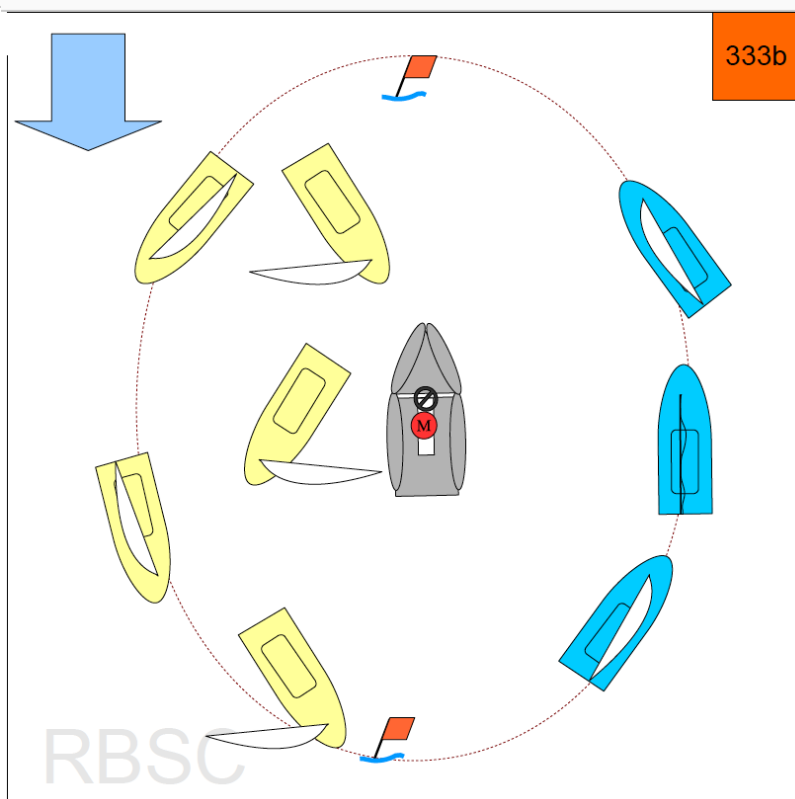
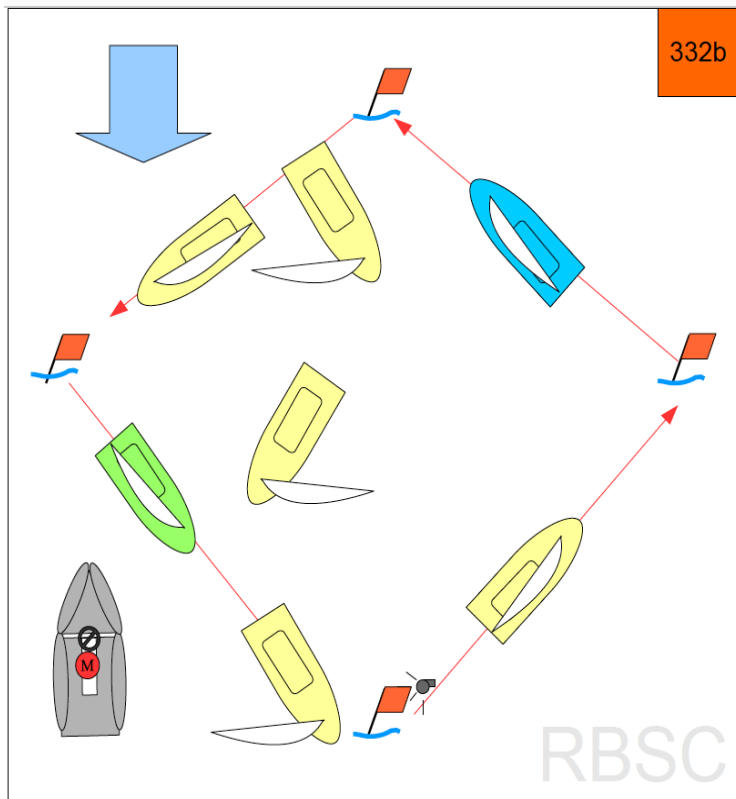


324. Rondjes draaien in tegenwijzerzin, mooi achter elkaar. Op fluitsignaal, *naar buiten draaien*, met overstag of gijpen, *maar altijd naar buiten draaien*. Kan ook rond een los dobberende motorboot ...

320. Overstag en gijpen na fluitsignaal.

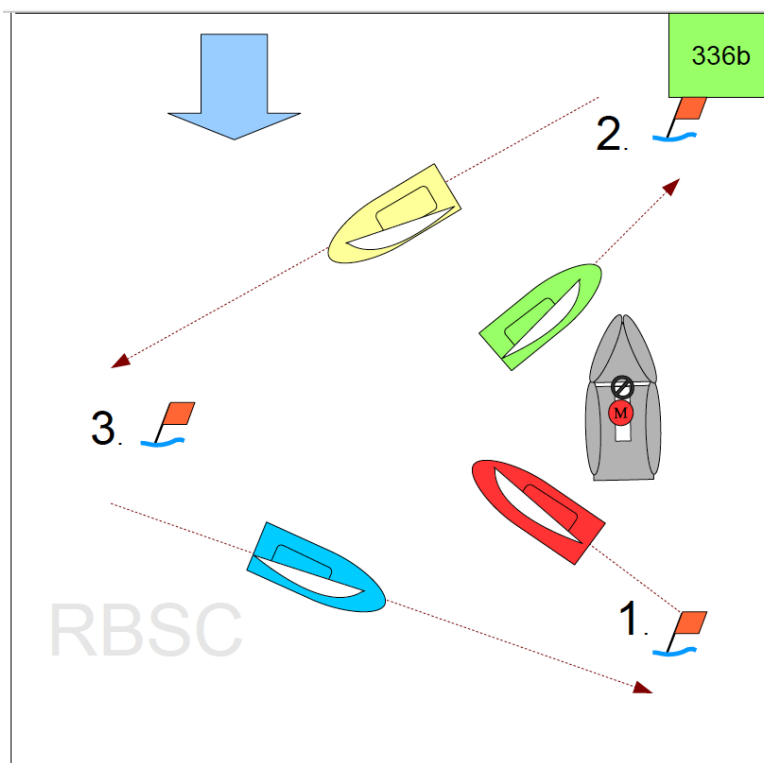
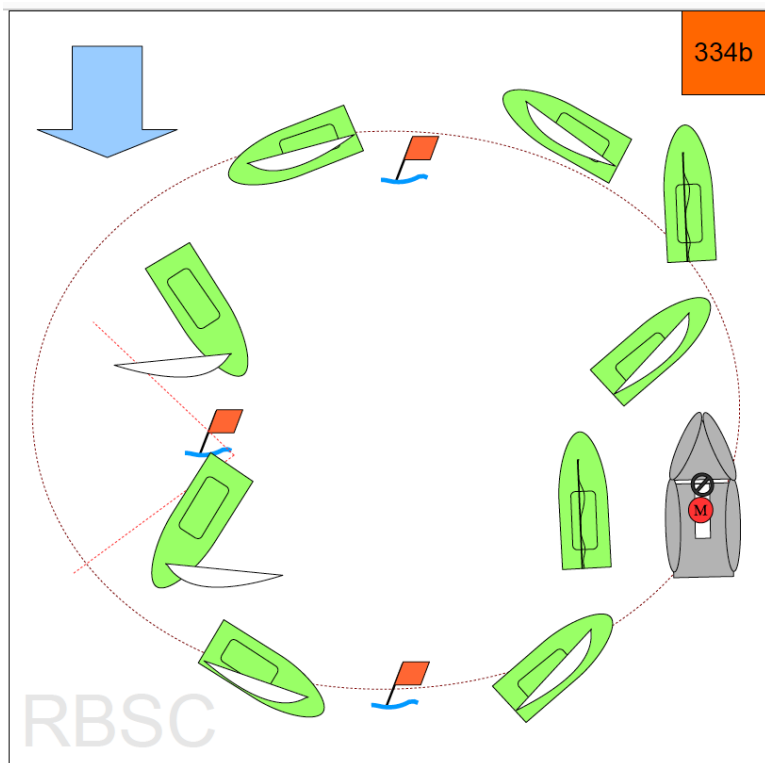
330. Overzicht op- en afkruisen.

titel 16 330. Op- en afkruisen.



332. 4 Boeien, Bb.

333. Ovaal up, down.



334. Ovaal; liggend, overstag, gijpen.

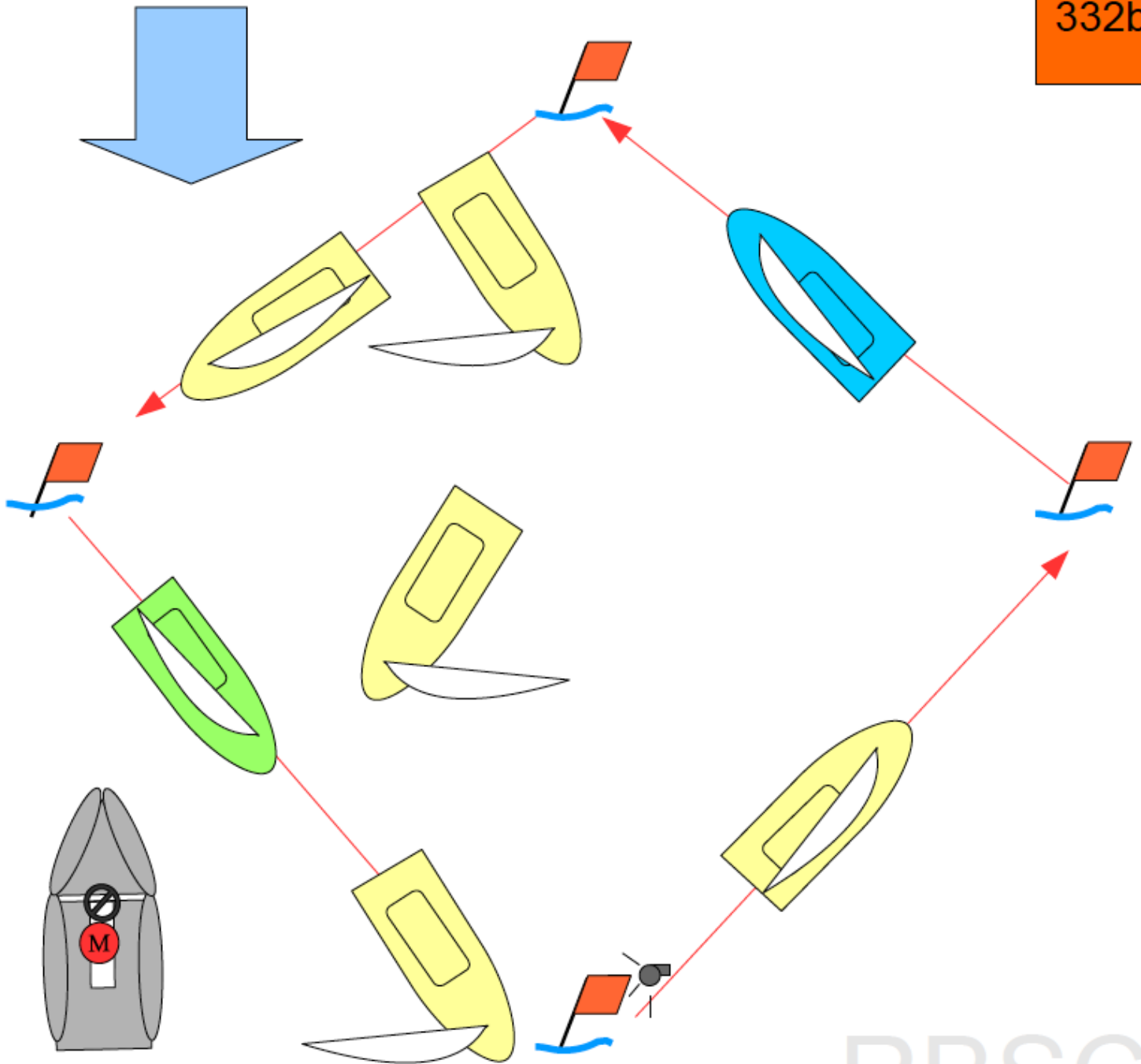
336. Opkruisen, slalom.

Bootbeheersing.

332. 4 boeien ronden aan Bb.

titel 17 332. 4 Boeien, Bb.

332b



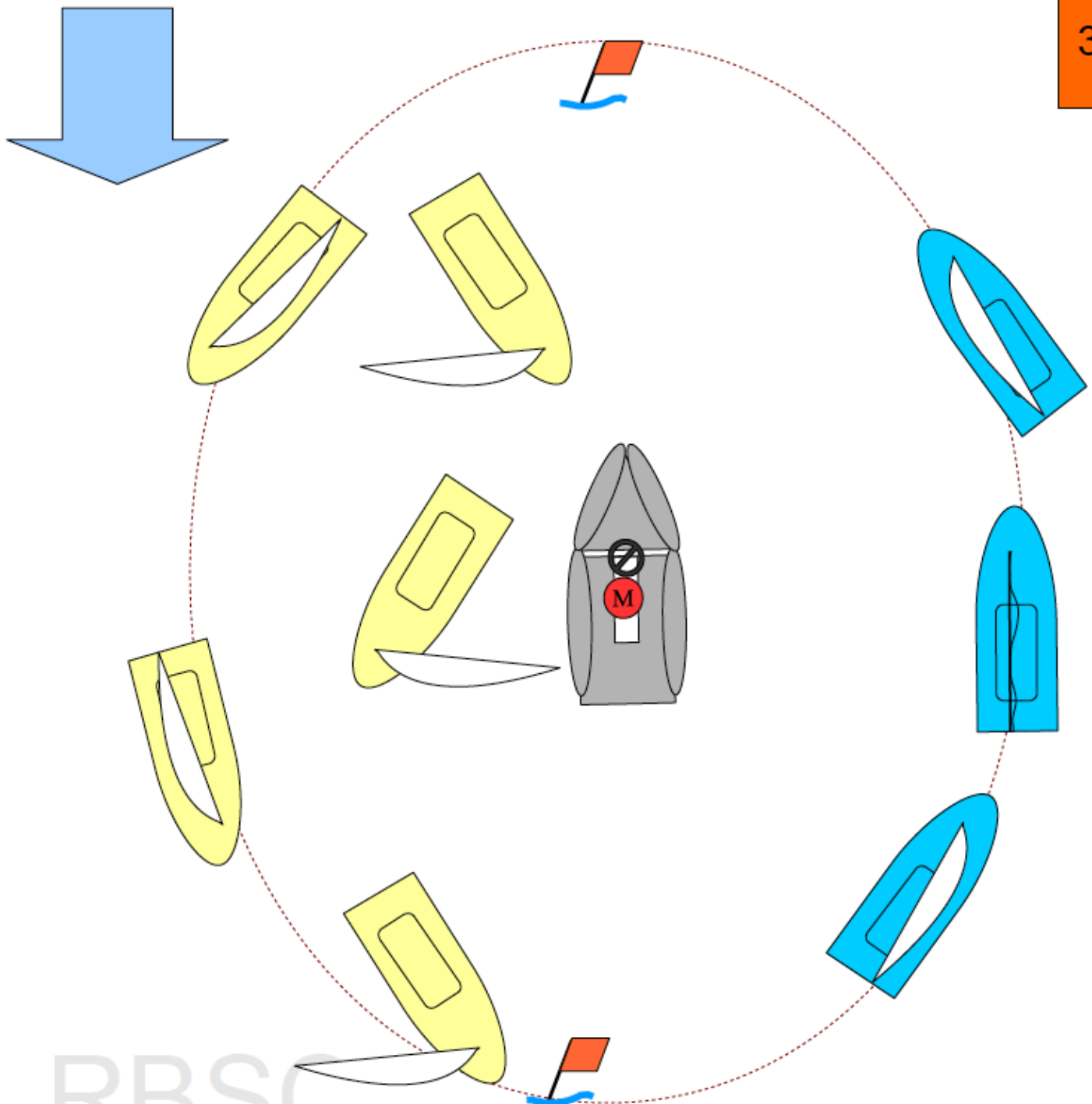
332. 4 boeien ronden, boeien altijd aan Bb laten. Aan de wind naar de ruime boei, boei ronden, aan de wind naar de bovenboei, bovenboei ronden, afkruisen naar de ruime boei, boei ronden en verder ruim naar de benedenboei. Verplicht overstag/gijpen aan de ruime boeien. Kan ook recht naar de benedenboei.

330. Op- en afkruisen.

333. Ovaal up en downwind.

titel 18 333. Ovaal up, down.

333b



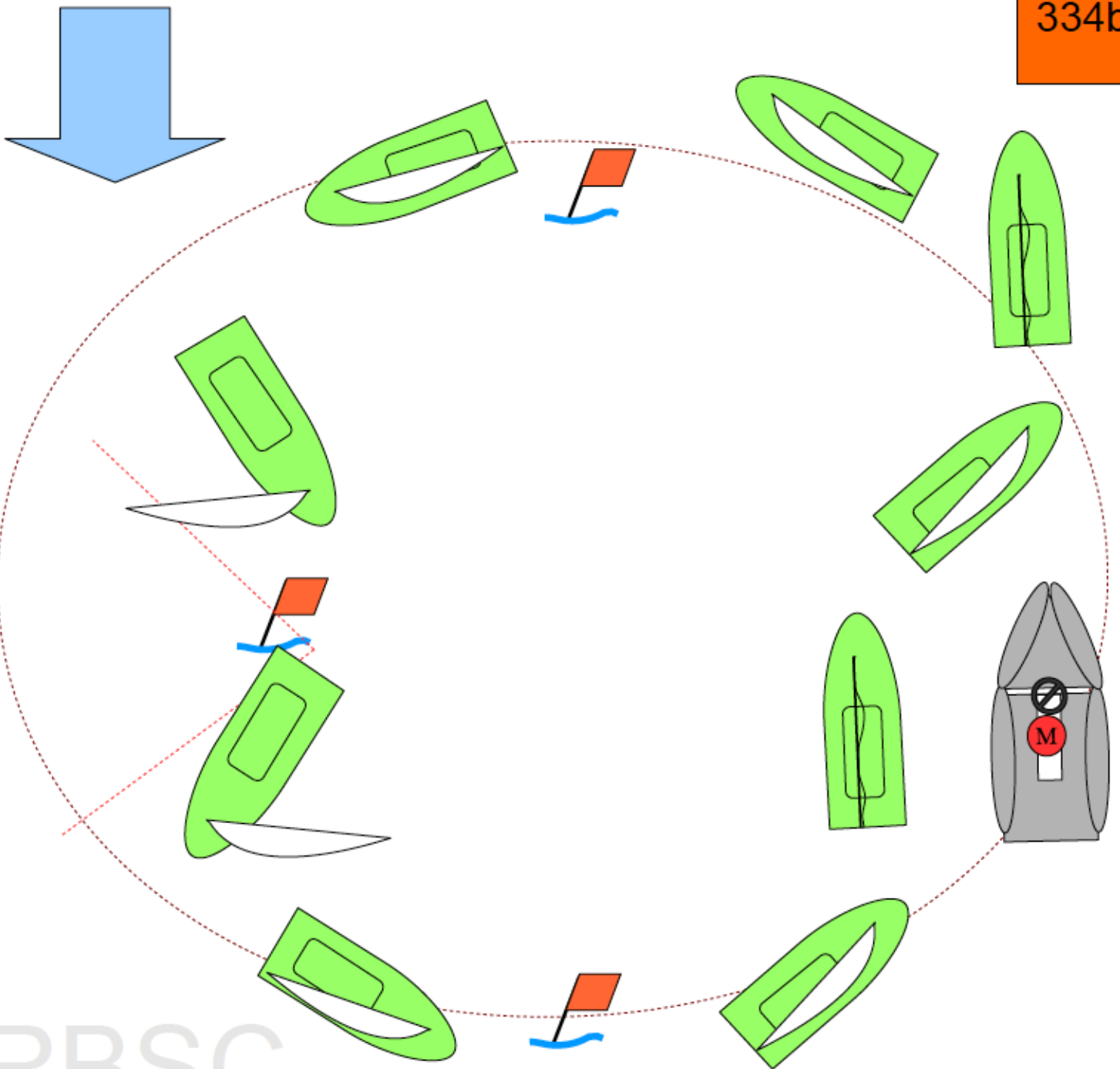
333. Ovaal up en downwind: opkruisen naar de indewindse boei, deze ronden, afkruisen naar de voor de voordewindse boei, boei ronden enz.. Kan ook rechtsreeks downwind naar de benedenboei. Rekening houden met *stroming*!

330. Op- en afkruisen.

334. Ovaal (liggend) overstag en gijpen.

titel 19 334. Ovaal; liggend, overstag, gijpen.

334b



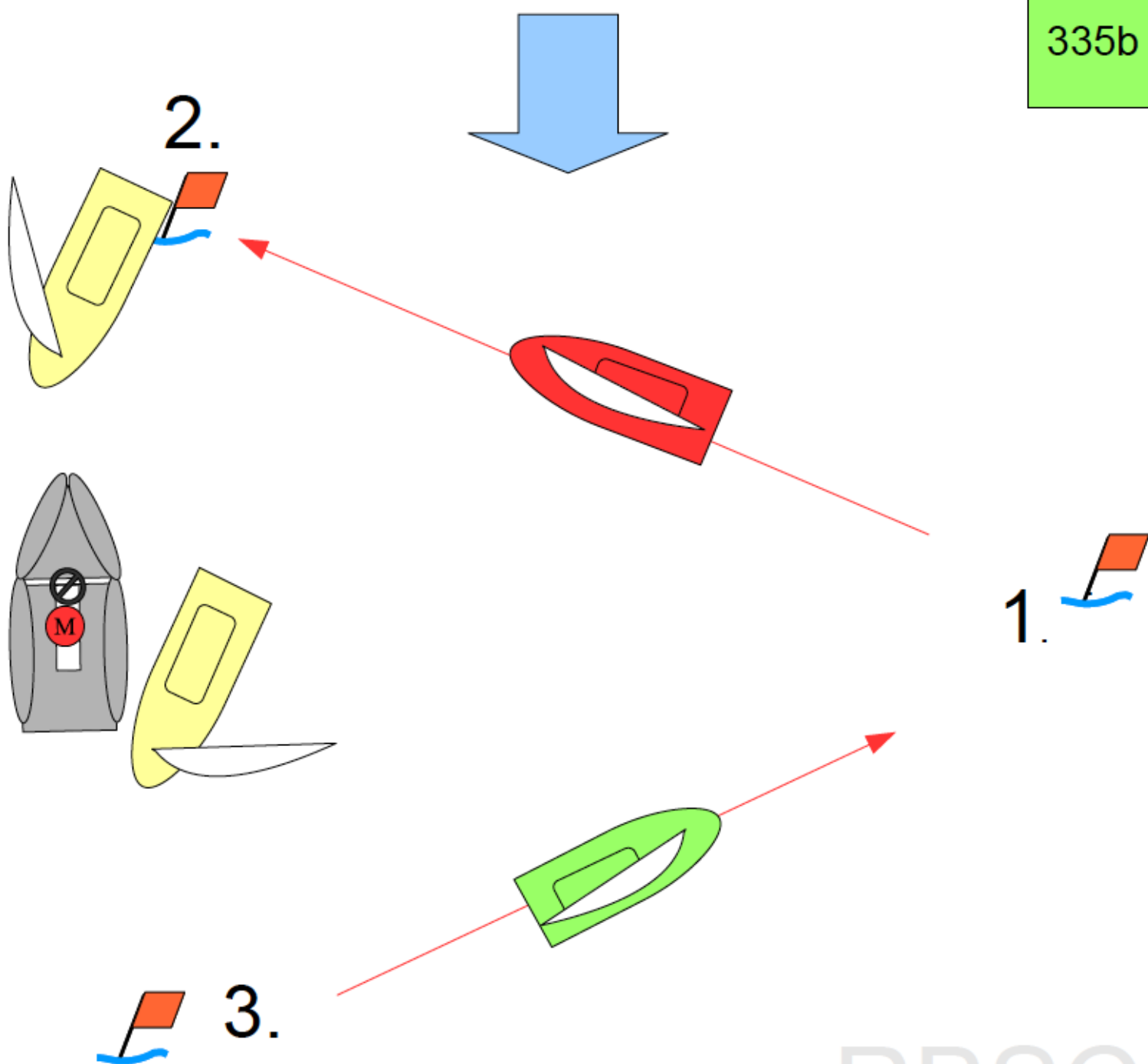
334. Tacking & jibing. Opkruisen met verplichte overstag aan de motorboot: bovenboei ronden en afkruisen, ruime boei ronden, met verplichte gijp, verder afkruisen naar de benedenboei, opkruisen naar de motorboot. In vloot: *Racing Rules*.

330. Op- en afkruisen.

335. Afkruisen: slalom.

titel 20 335 Afkruisen, slalom.

335b

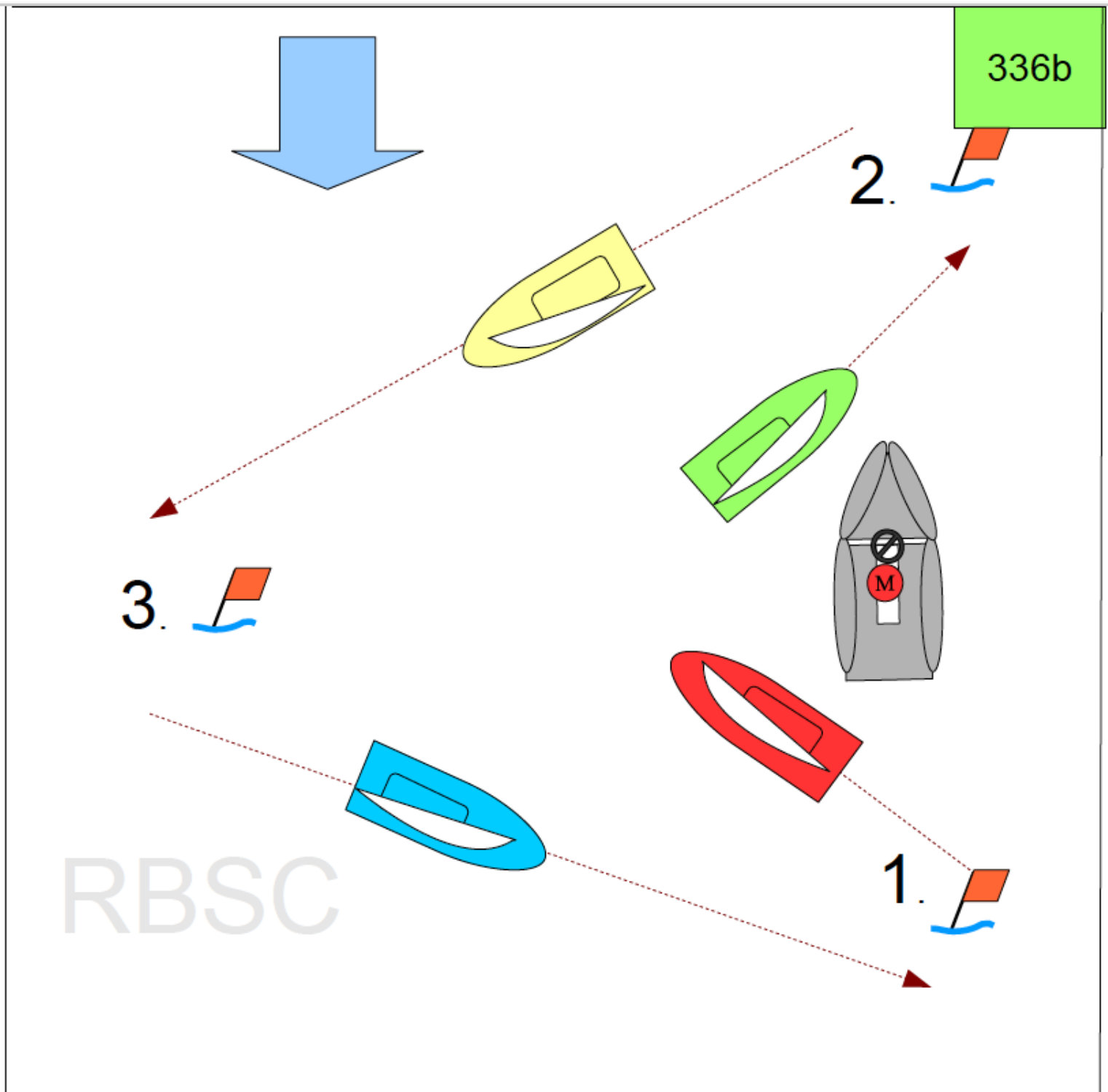


335. Downwind Slalom: aan de wind naar de ruime boei (1) , boei ronden, aan de wind naar de bovenboei (2), boei ronden, afkruisen naar benedenboei (3), met verplichte gijp aan de motorboot (FB-moment), op naar de ruime boei (1) . Best te combineren met 336, waarbij het accent ligt op het afkruisen (335).

330. Op- en afkruisen.

336. Opkruisen: slalom.

titel 21 336. Opkruisen, slalom.

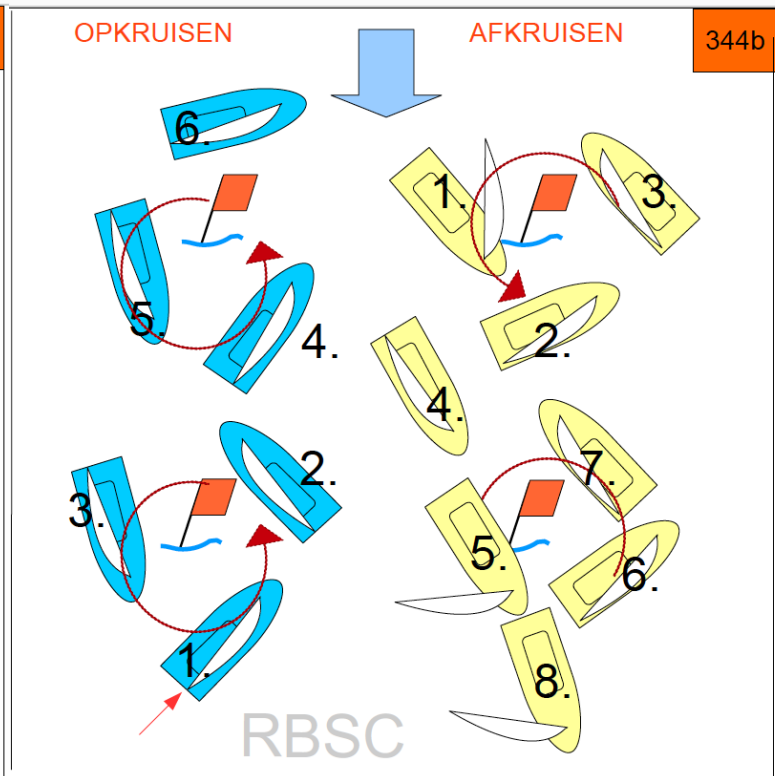
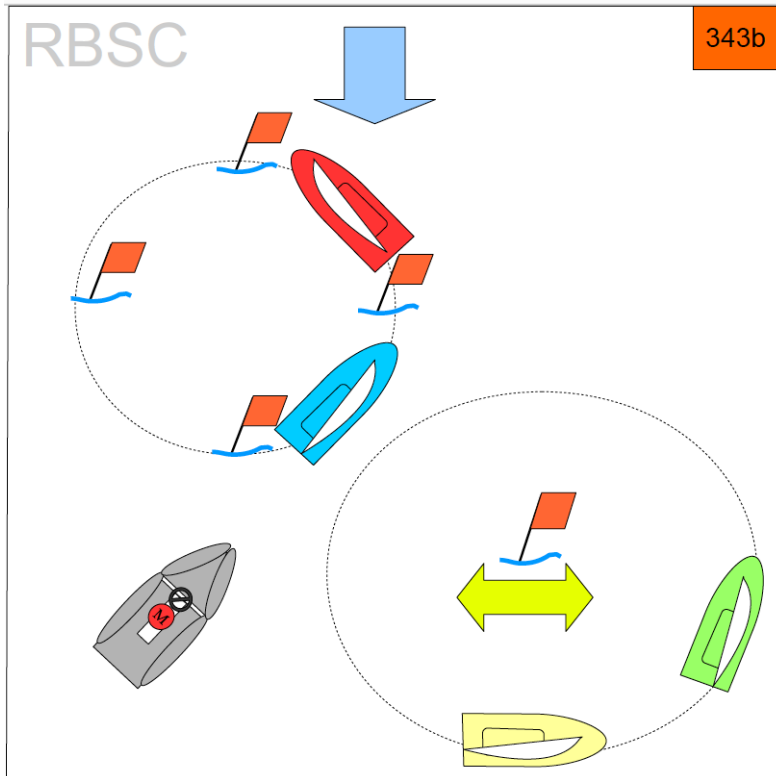


336. Upwind Slalom: ruim naar de benedenboei (1), opkruisen naar de bovenboei (2) met verplichte overstag aan de motorboot (FB-moment), bovenboei (2) ronden en afkruisen naar de ruime boei, boei ronden en verder afkruisen naar boei 1. Best te combineren met 335, waarbij het accent ligt op het afkruisen (335) en het opkruisen (336)

330. Op- en afkruisen.

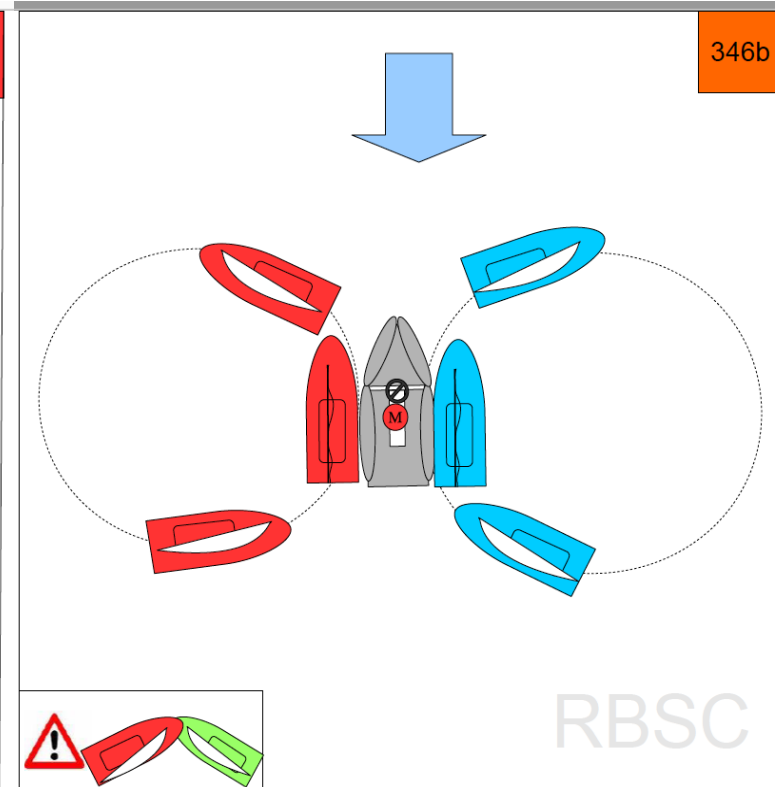
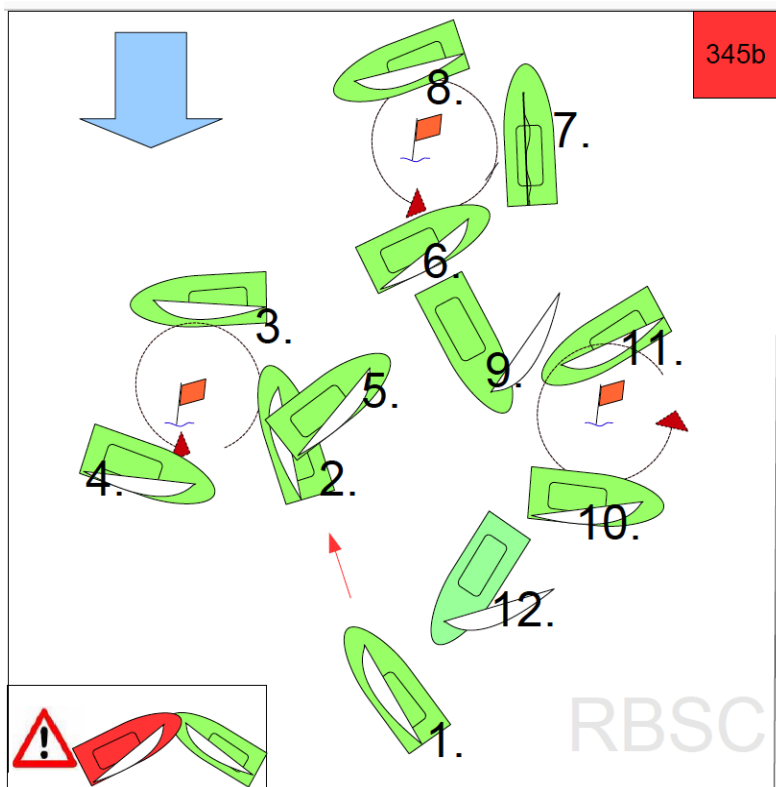
340. Overzicht cirkels zeilen.

titel 22 340. Cirkels zeilen.



343. Cirkels boei, variaties.

344. Op en afkruisen, 360.



345. Diamant, op en af, 360.

346. Aanleggen.

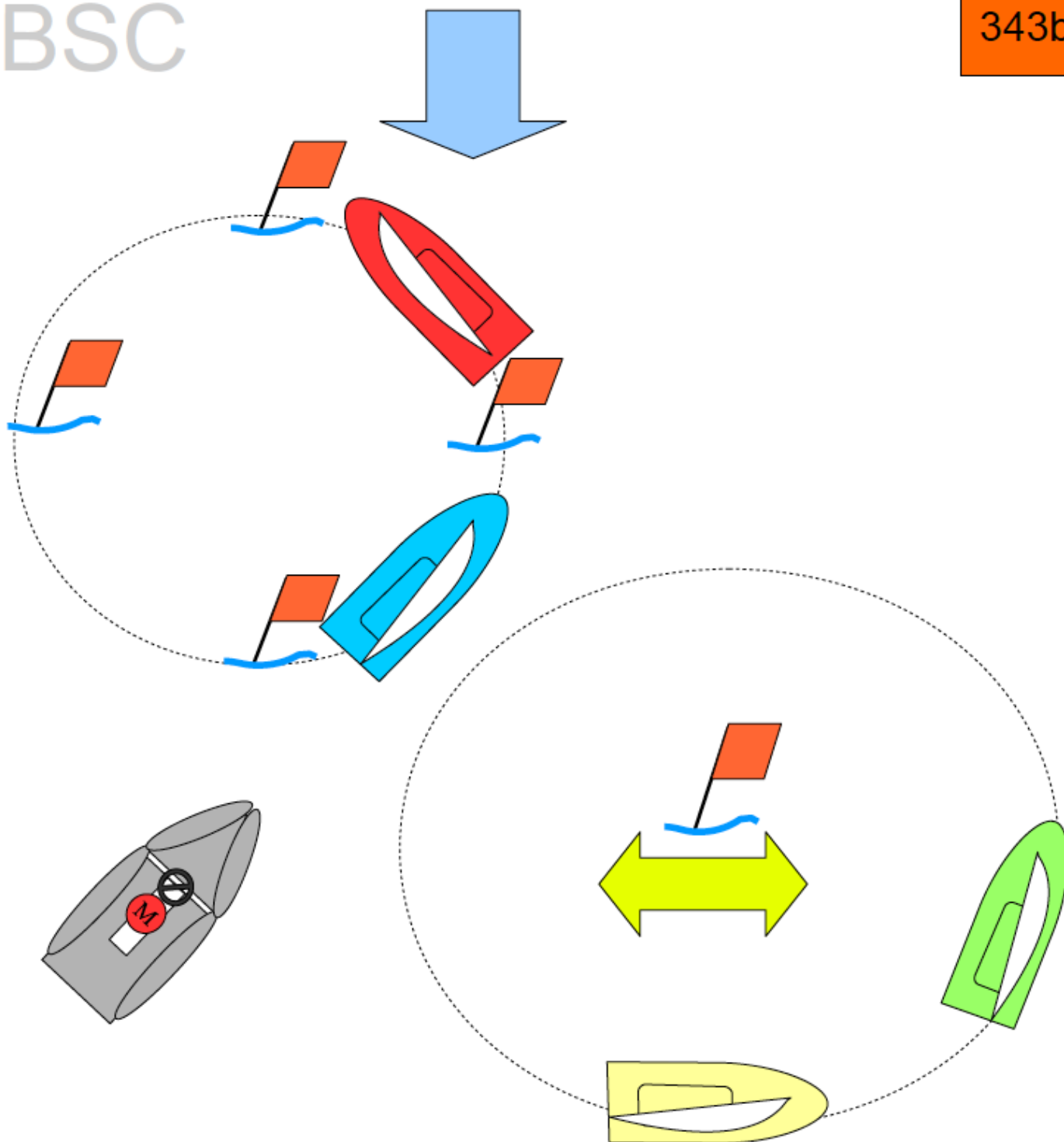
Bootbeheersing.

343. Cirkels draaien rond de boei, met variaties.

titel 23 343. Cirkels boei, variaties.

RBSC

343b



343. Cirkels rond de boei: cirkels draaien rond de boei, zonder deze te raken. *Tempo houden. Snelheid van boothandeling!* Wijzerzin! Kan ook rond een losliggende motorboot, waarbij rekening moet gehouden worden met de stroming en de snelheid van het verlijeren van de motorboot.

340. Cirkels zeilen.

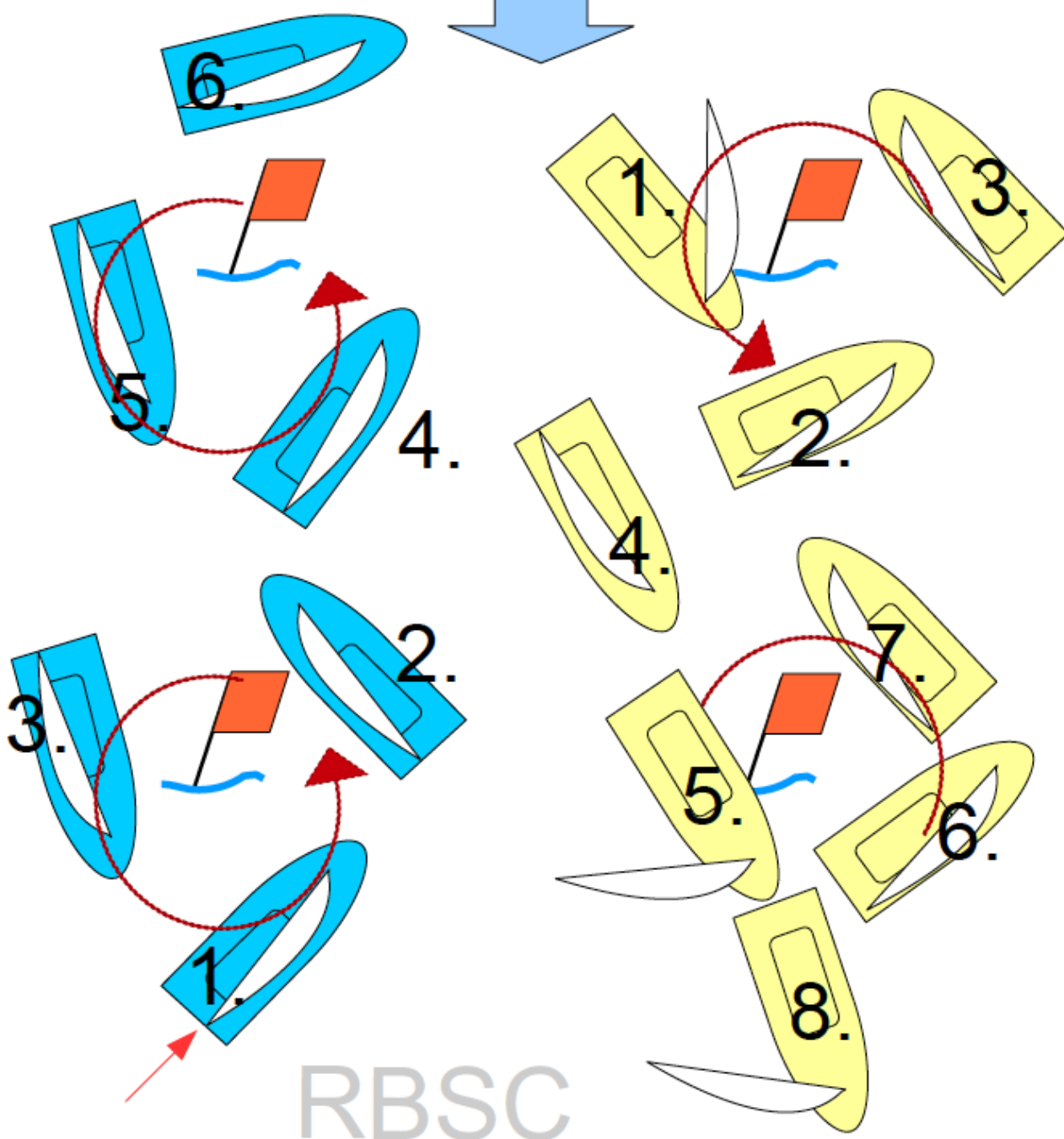
344. Op en afkruisen, 360° rond elke boei.

titel 24 344. Op en afkruisen, 360.

OPKRUISEN

AFKRUISEN

344b



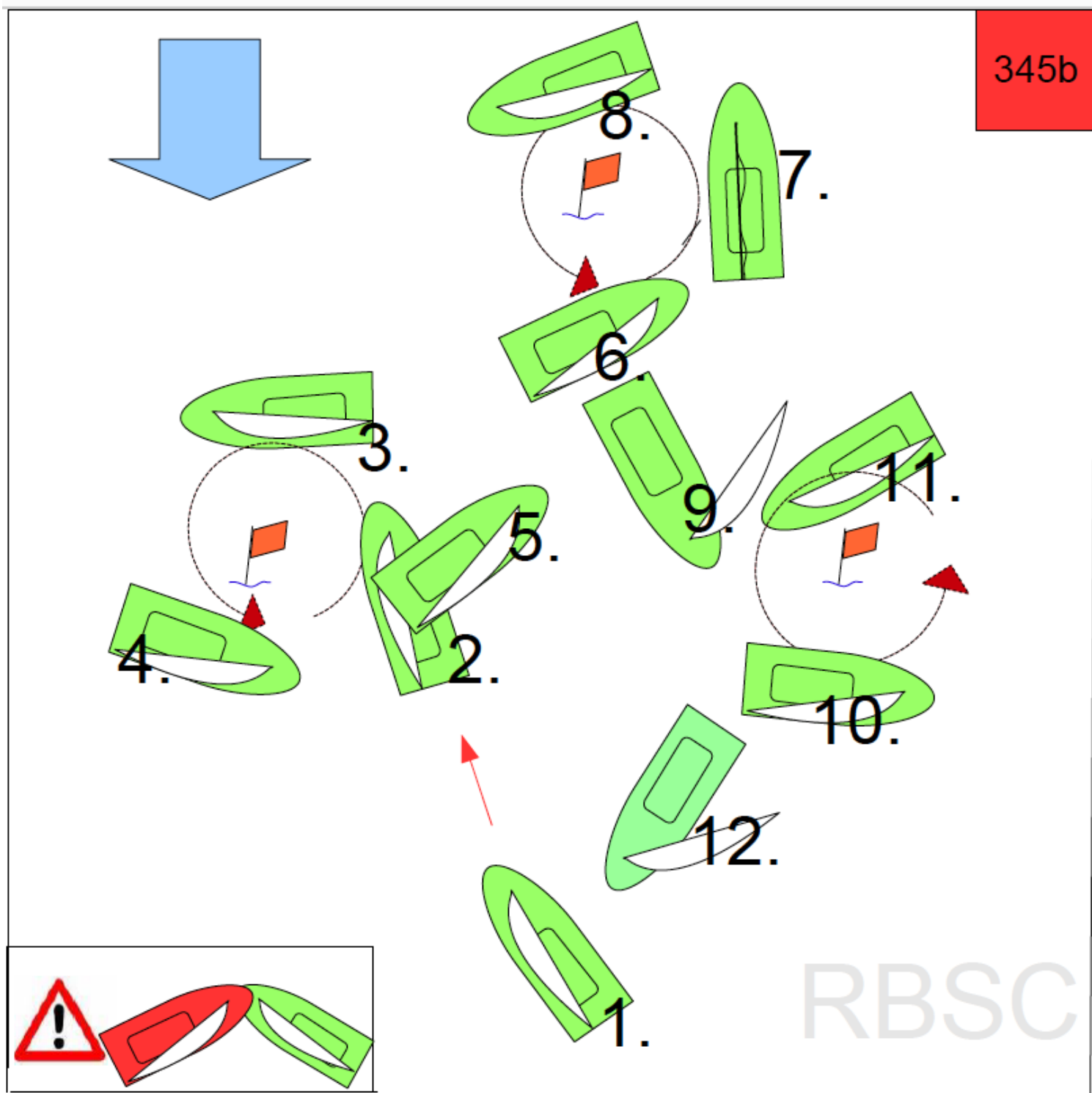
344. 'Gut Buster': opkruisen naar de bovenboei, tussenboei volledig omzeilen (Bb), verder opkruisen naar de indewindse boei, ronden en afkruisen, tussenboei omzeilen (Bb), verder afkruisen naar de motorboot. In vlootverband vrij spannend, met op en afkruisende boten door elkaar. Nummering volgen is makkelijkste! Een prima oefening voor Racing Rules!

340. Cirkels zeilen.

345. Op en afkruisen, 360° rond elke boei.

titel 25 345. Diamant, op en af, 360.

345b



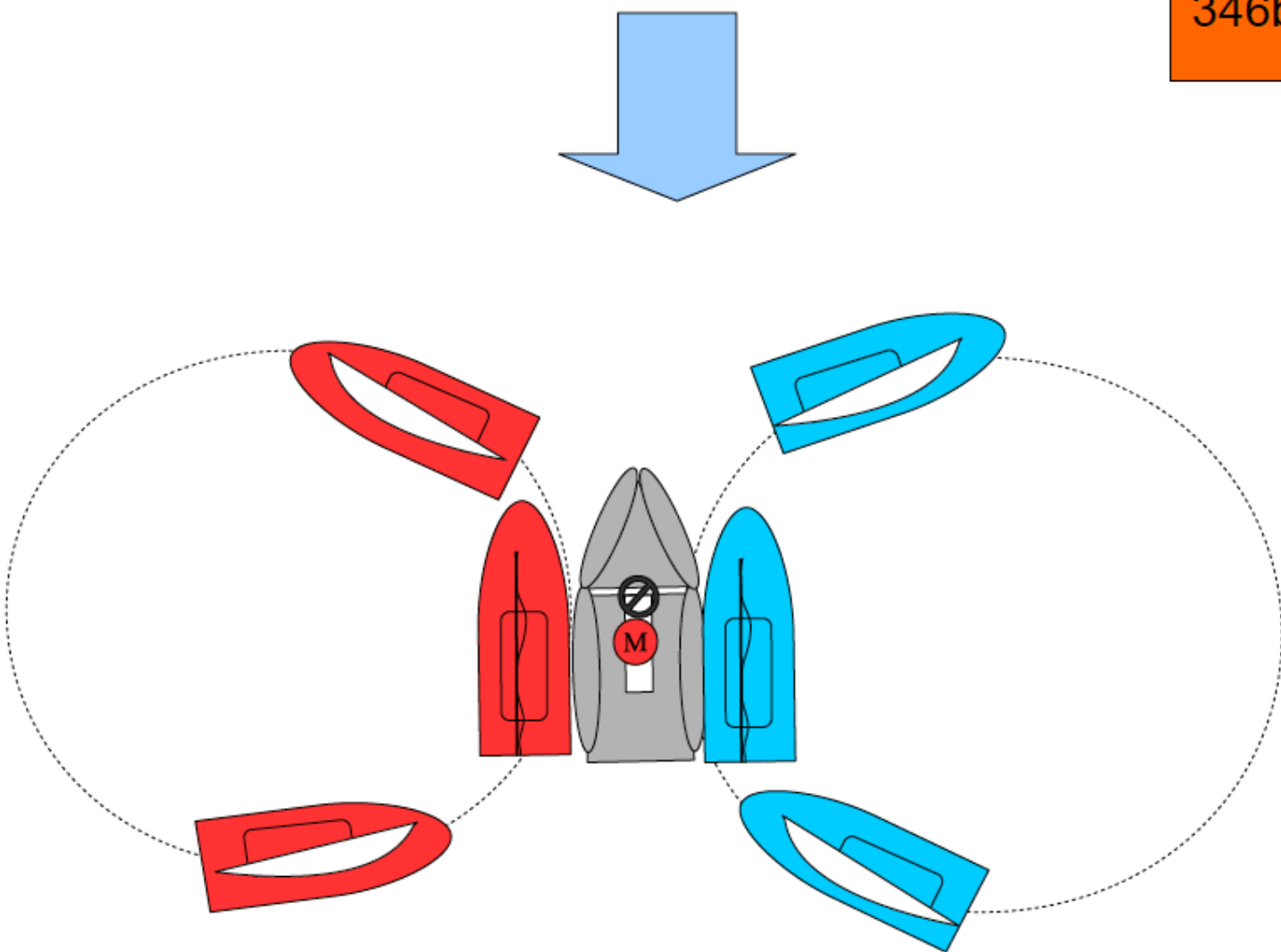
345. Op en afkruisen, 360° aan elke boei: vertrekken aan de startlijn (eventueel 3 minuten start), opkruisen naar de ruime boei, boei omzeilen (Bb), verder opkruisen naar bovenboei, deze omzeilen (Bb), afkruisen naar de ruime boei, deze omzeilen (Bb), verder afkruisen naar de startlijn. Even blazen. Een tegendraadse omloop, die boothandeling op skill niveau vraagt. **Alle boeien bakboord laten**, wat verplicht de lay-lines juist uit te zetten om de boei juist, over bakboord dus, 'aan te vallen'.

340. Cirkels zeilen.

346. Aanleggen, rondje draaien, aanleggen ...

titel 26 346. Aanleggen.

346b



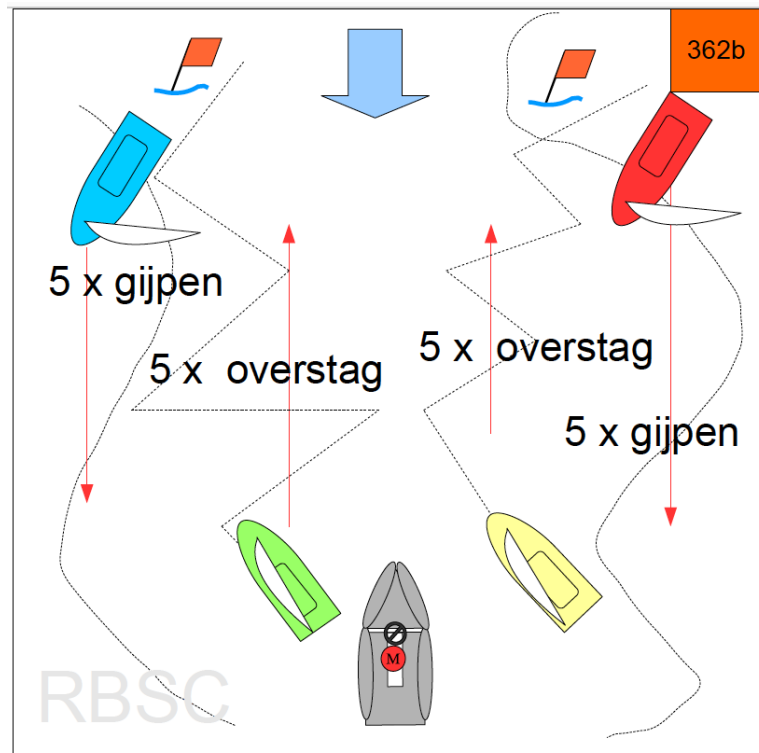
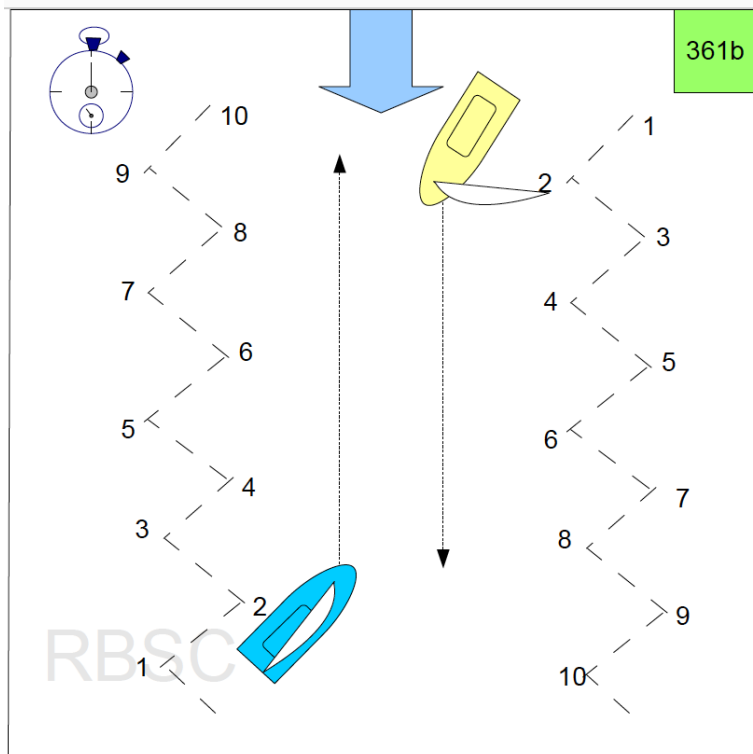
RBSC

346. Aanleggen, rondje draaien, aanleggen: aanleggen naast de motorboot (bijliggen) en opnieuw starten en rondje zeilen. *Een eenvoudige vorm van stop & go.* Kunnen aanleggen, neus in de wind, is wel een basisoefening!

340. Cirkels zeilen.

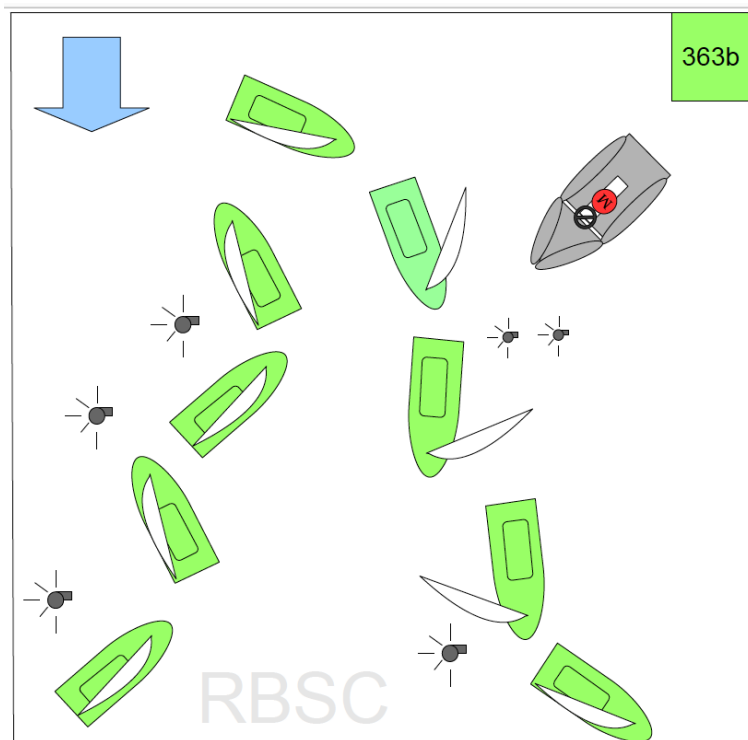
360. Overzicht tempo overstag en gijpen.

titel 27 360. Tempo overstag en gijpen.



361. Tempo, 10 maal.

362. Vijf maal, tempo.

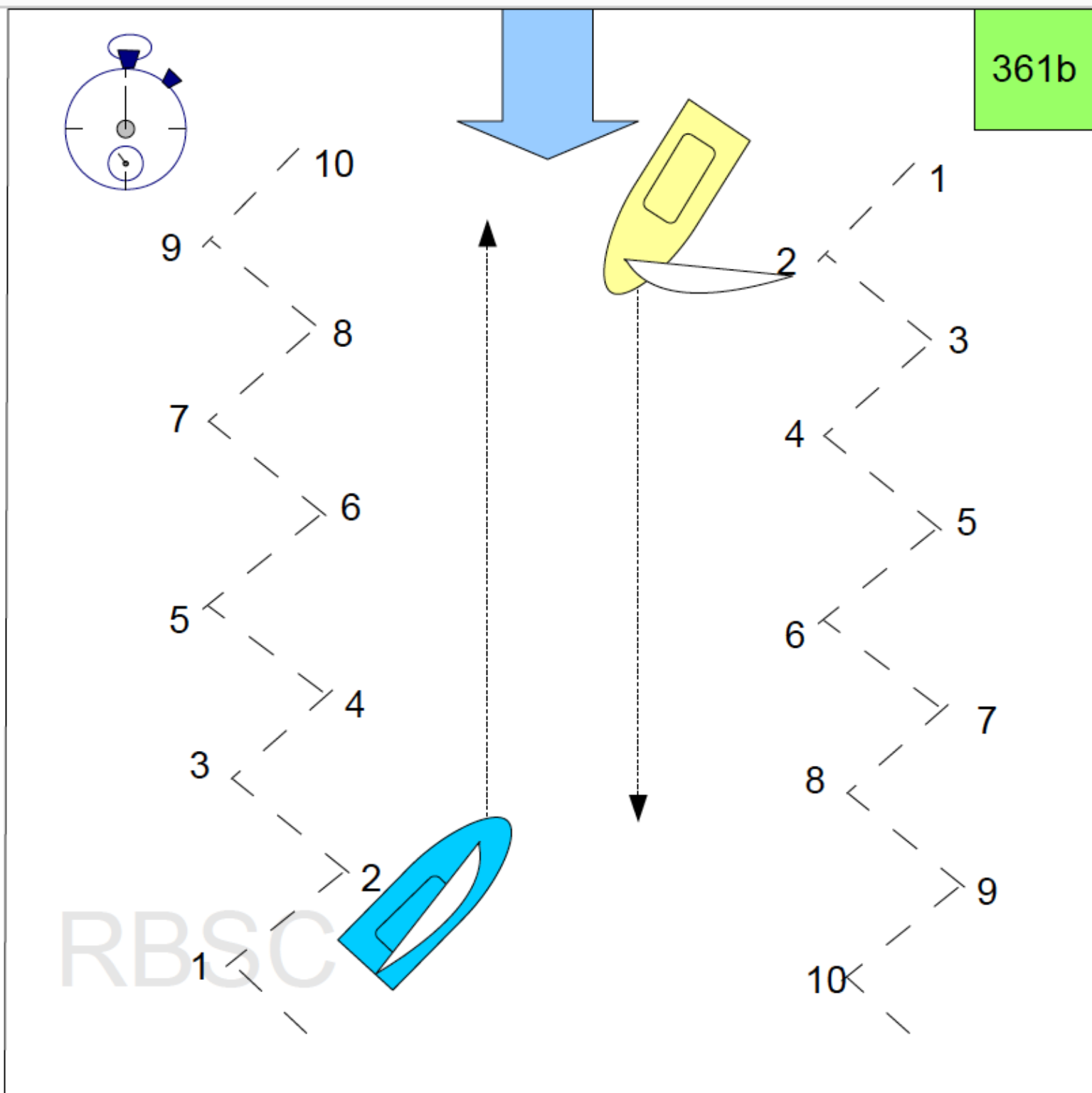


363. Overstag, gijpen, fluitsignaal.

Bootbeheersing.

361. Op tempo, 10 maal overstag/gijpen.

titel 28 361. Tempo, 10 maal.



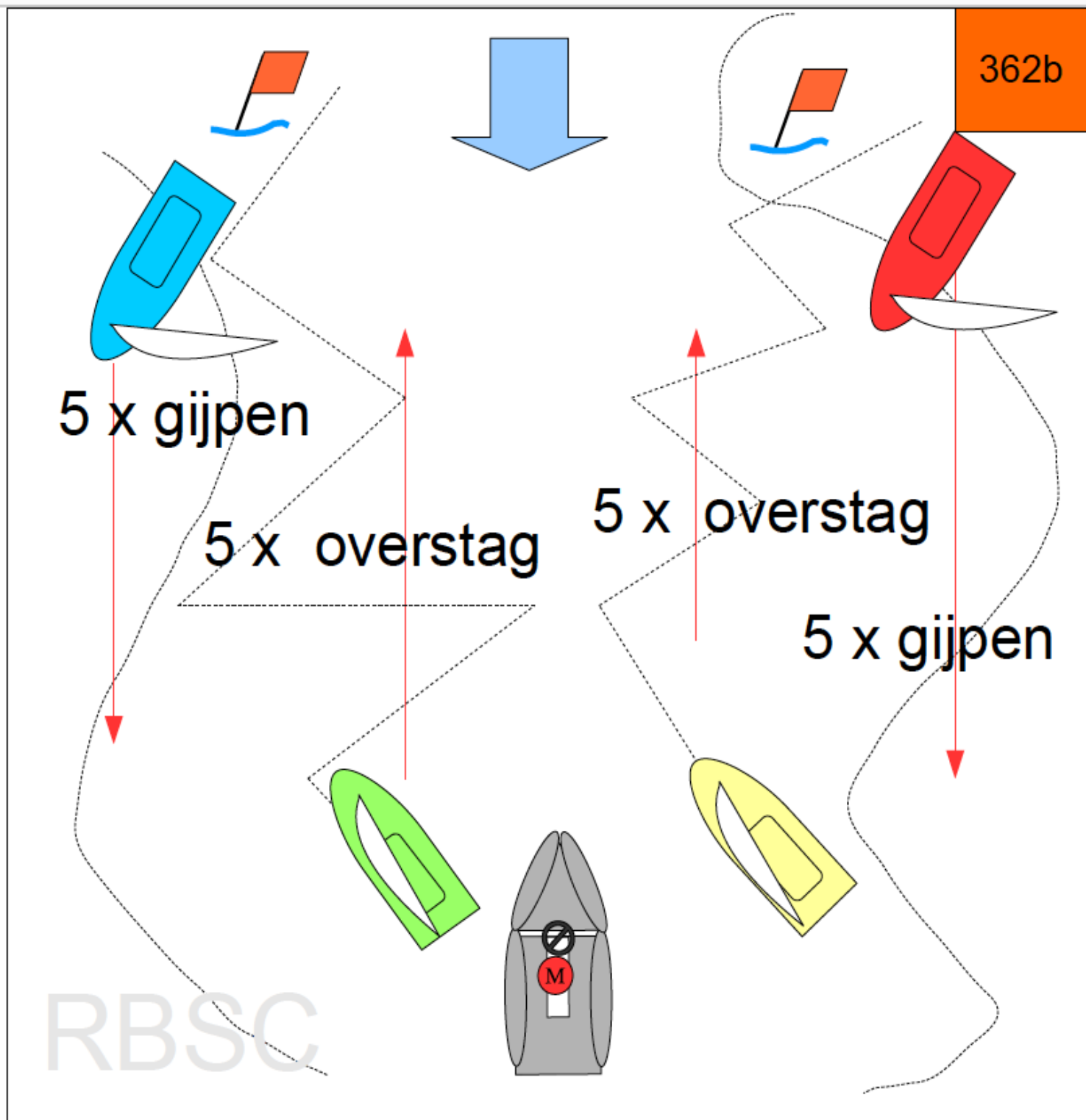
361b

361. Op tempo 10 maal overstag/gijpen: *zo snel mogelijk, zonder snelheid te verliezen, op een zo een kort mogelijke afstand, 10 maal overstag. Idem met gijpen. In groep of vloot: Racing Rules. Kan ook tot 5, uiteraard.*

360. Tempo overstag en gijpen.

362. Vijf maal overstag en vijf maal gijpen, tempo.

titel 29 362. Vijf maal, tempo.



362b

5 x gijpen

5 x overstag

5 x overstag

5 x gijpen

RBSC

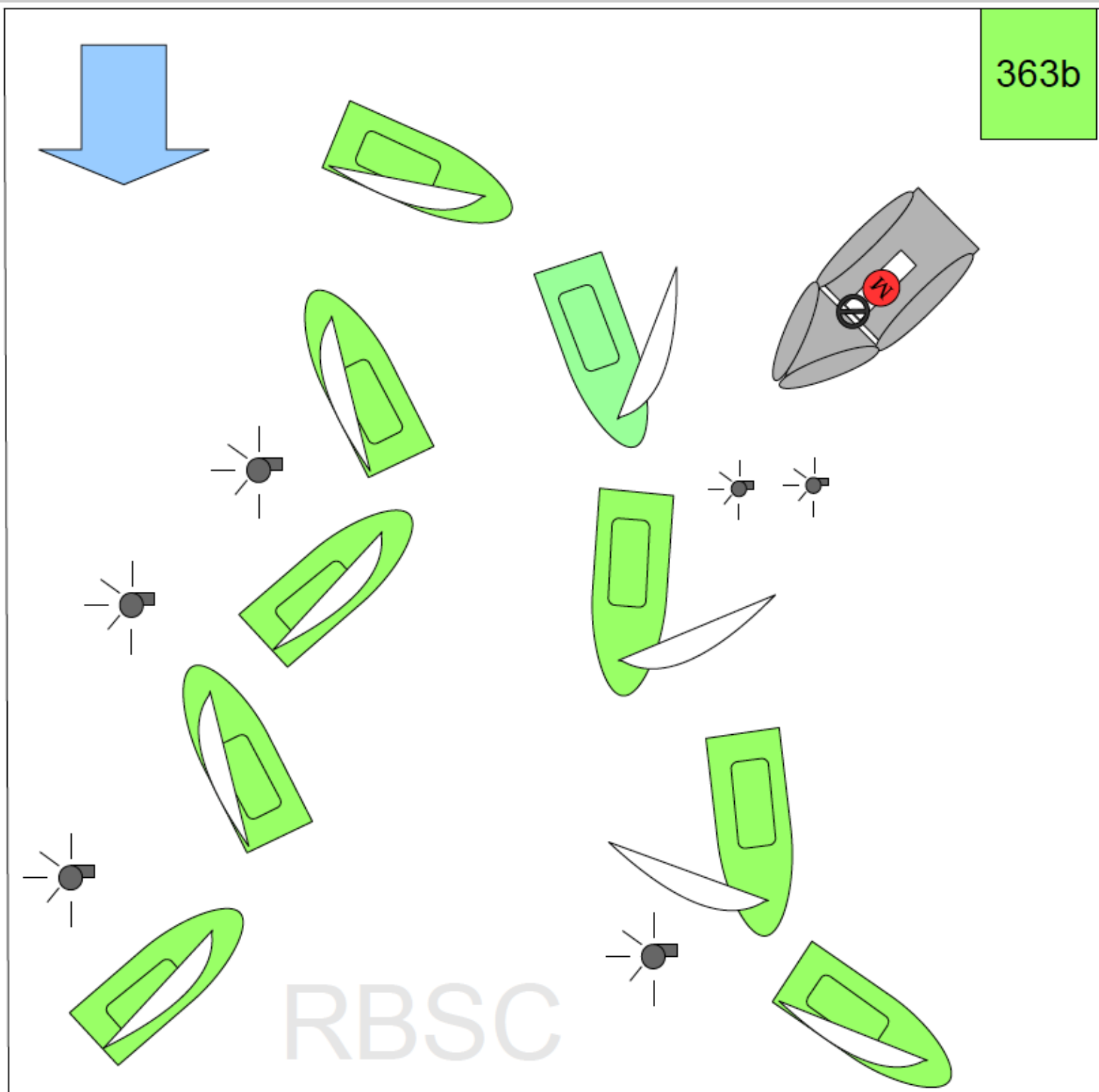
362. Tempo overstag en gijpen: *automatiseren van overstag/gijpen*: snel, correct en efficiënt de manoeuvres uitvoeren. Coördinatie, communicatie samenspel van zeilen, roeren en bemanning. Snelheid uitvoer manoeuvres en ... snel zeilen.

360. Tempo overstag en gijpen.

363. Overstag en gijpen op fluitsignaal.

titel 30 363. Overstag, gijpen, fluitsignaal.

363b

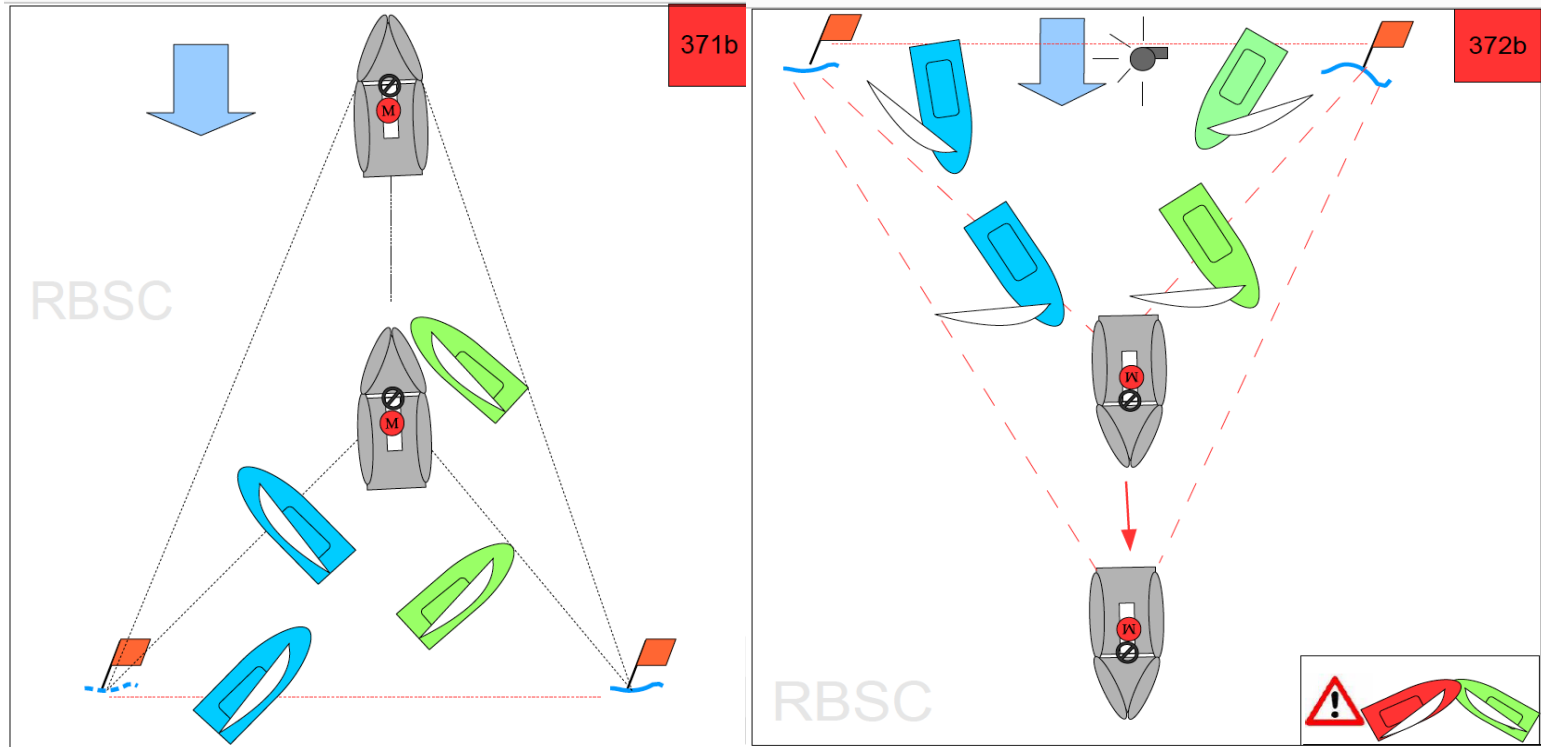


363. Overstag en/of gijpen op fluitsignaal. *De basis van de basis.* Kan ook op tempo, en wordt dan een echte 'skill' oefening. De bemanning moet steeds klaar staan om overstag te gaan en rekening houden met andere boten!

360. Tempo overstag en gijpen.

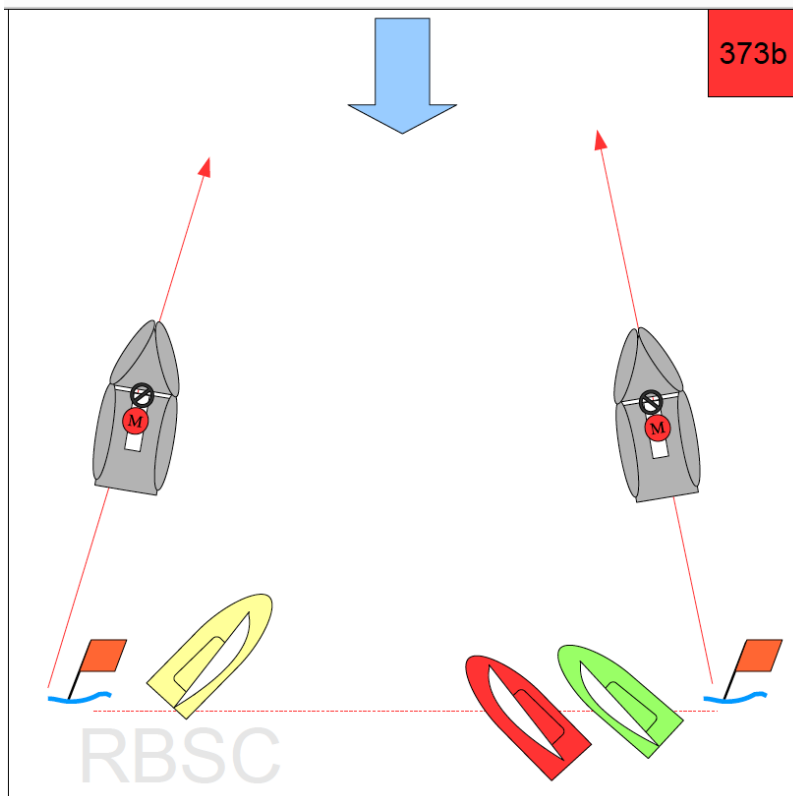
370. Overzicht 'Sweatbox'.

titel 31 370 Sweatbox.



371. Sweatbox.

372. Sweatbox, gijpen.



373. Rivier, kanaal.

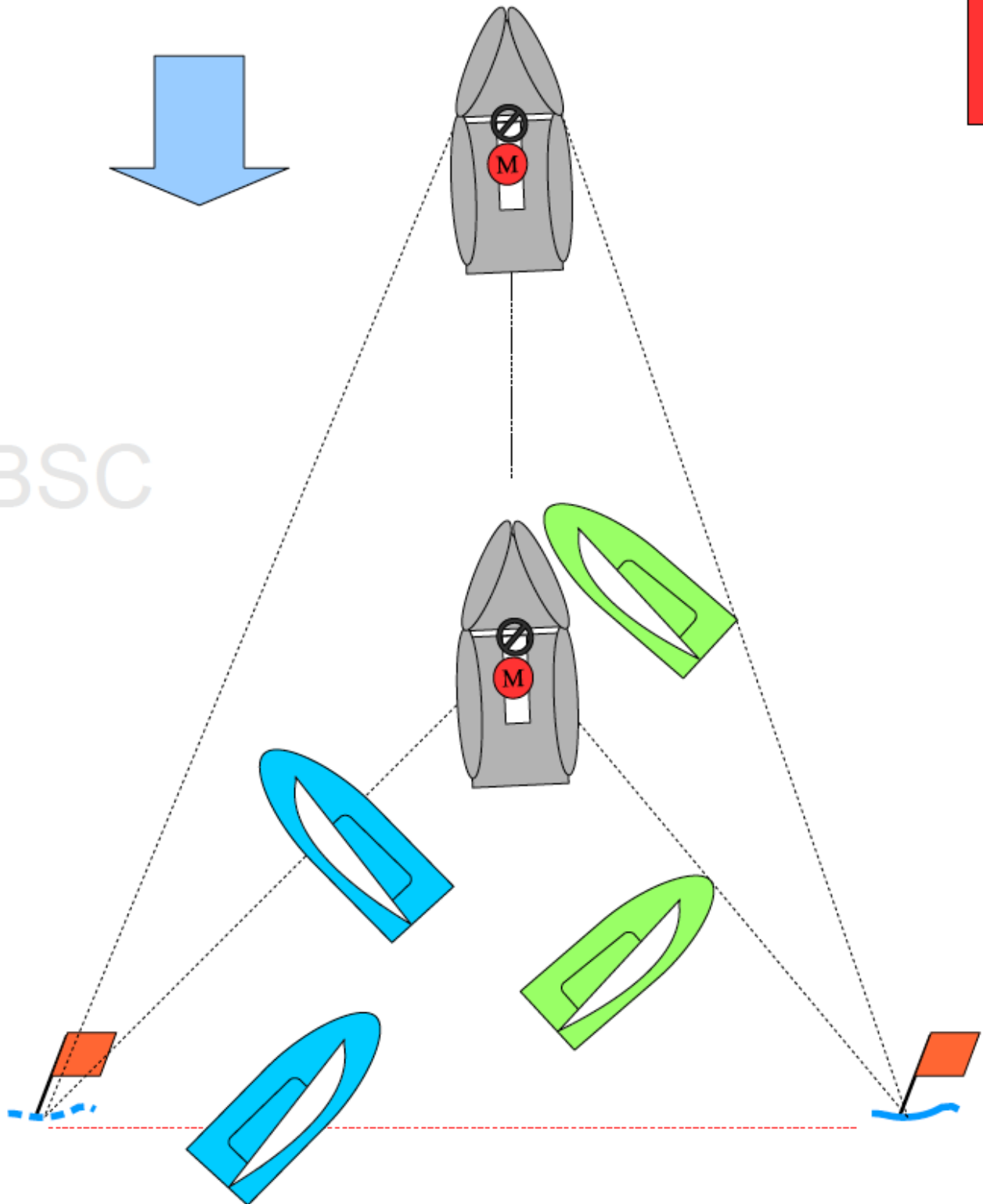
Bootbeheersing.

371. Sweatbox overstag: een klassieker!

titel 32 371. Sweatbox.

371b

RBSC

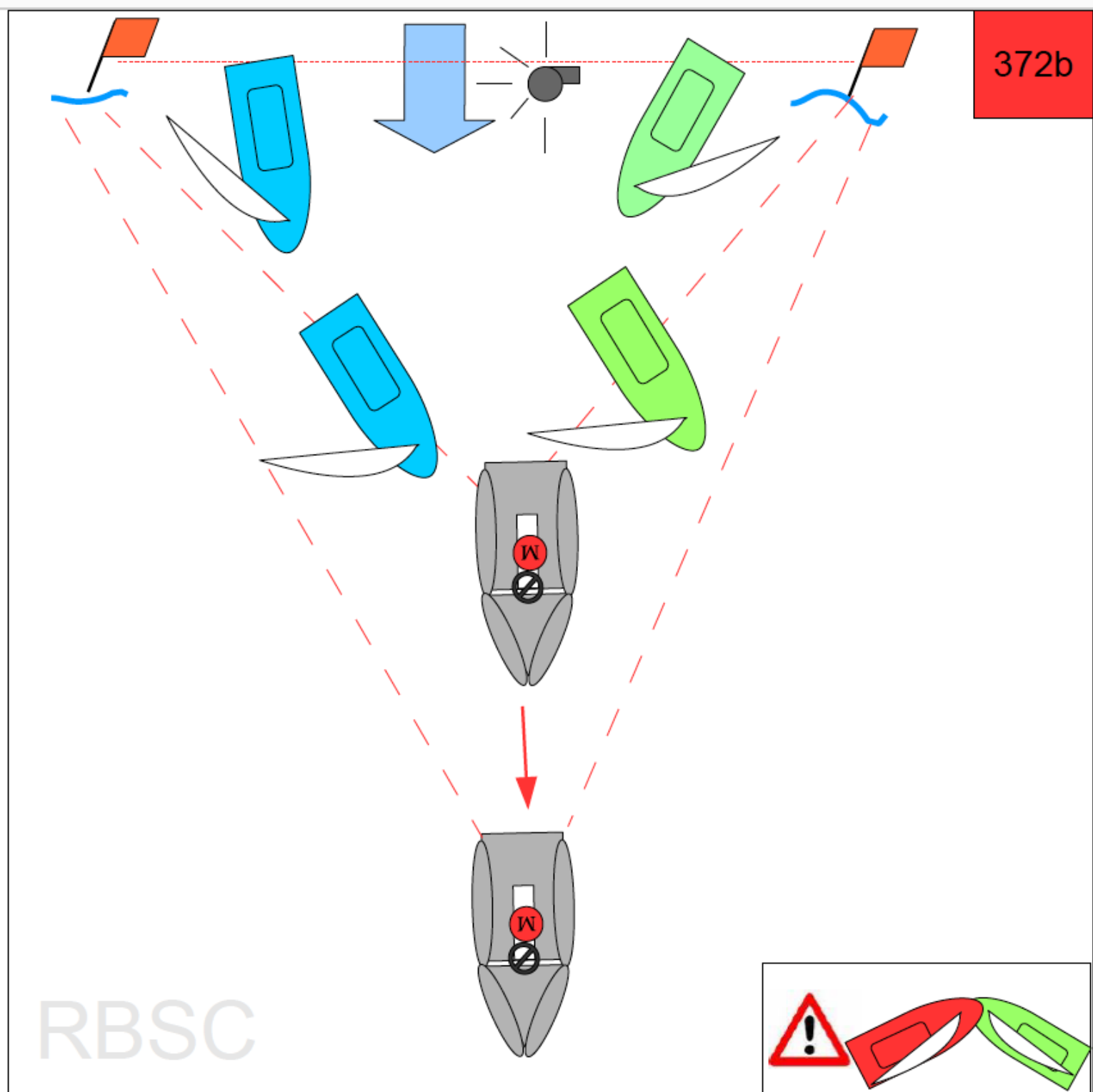


371. Sweatbox overstag: 3 minuten start, de motorboot 30 meter voor de startlijn. De zeildriehoek wordt gevormd door de startlijn, de twee startboeien en de motorboot. Niet buiten de zone zeilen! Racing Rules!

370 Sweatbox.

372. Sweatbox gijpen.

titel 33 372. Sweatbox, gijpen.



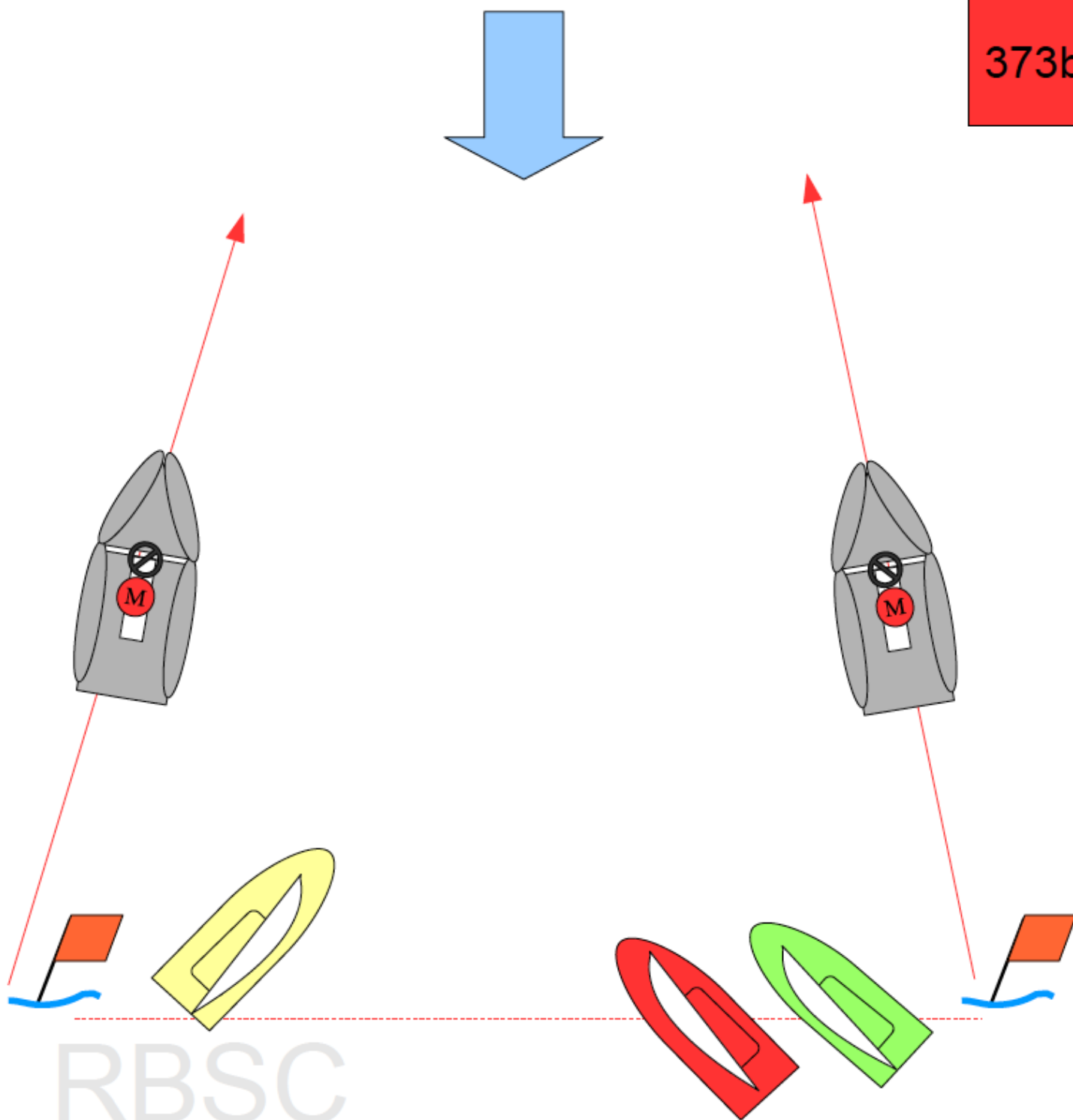
372. Sweatbox gijpen: na een voordewindse start, of een Rabbit start, afkruisen en binnen de driehoek blijven, gevormd door de motorboot, de startlijn en de startboeien. Binnen die driehoek blijven! Racing Rules.

370 Sweatbox.

373. De rivier, het kanaal.

titel 34 373. Rivier, kanaal.

373b

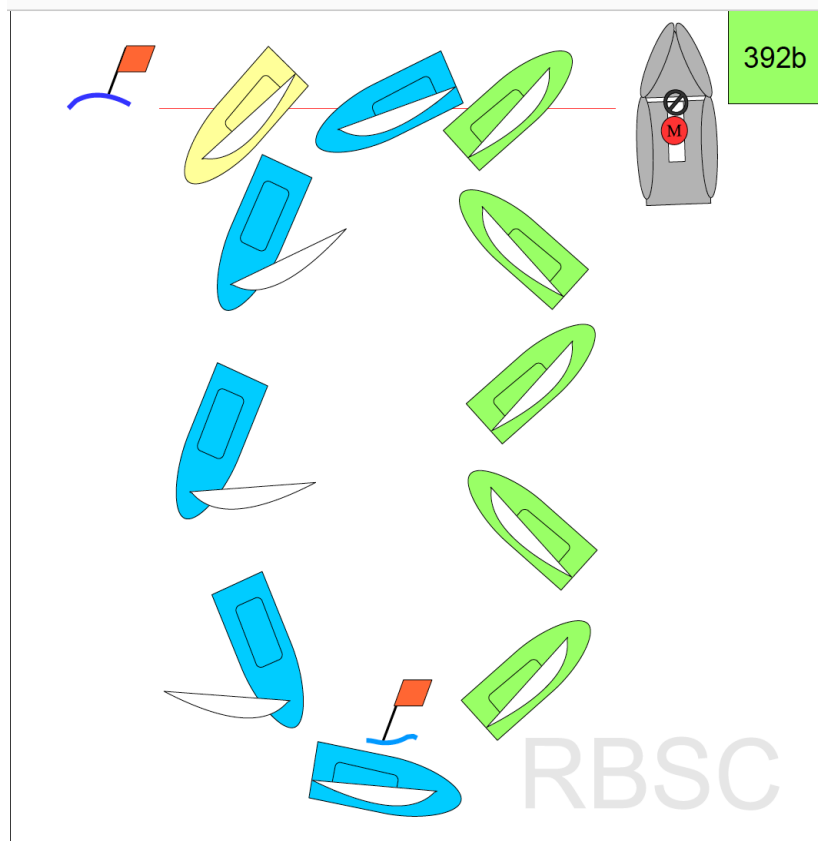
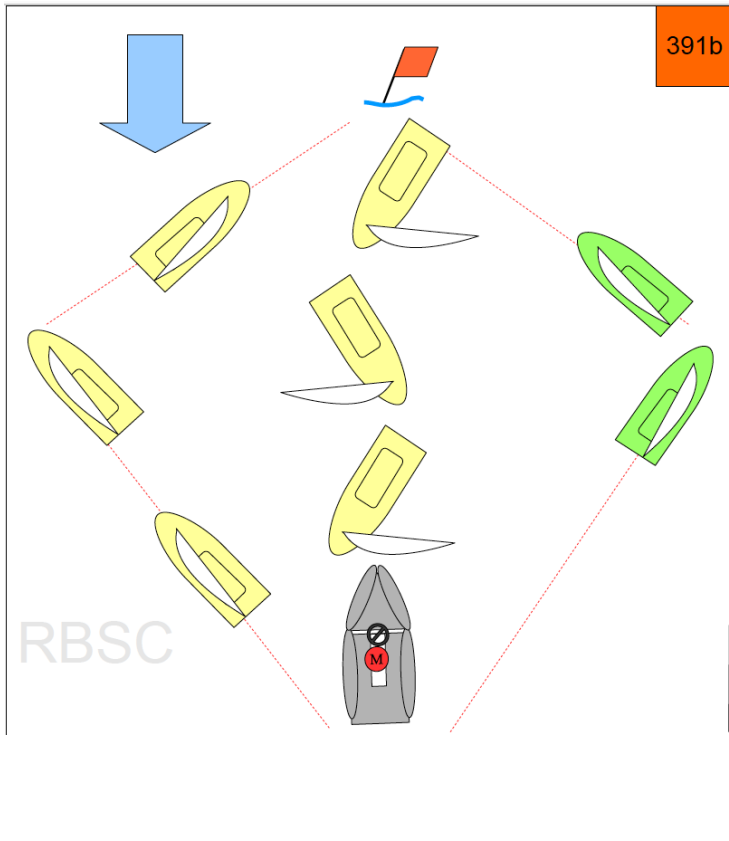


373. The Channel: de RYA variante van Sweatbox: met twee motorboten kunnen de coaches de 'Channel' of the 'rivier', verbreden en of versmallen. Simuleert een grotere vloot, door de beperkte zeilruimte. Uitstekende oefening voor de Racing Rules, zeker als de zijlijnen van de zone als 'wal' worden beschouwd.

370 Sweatbox.

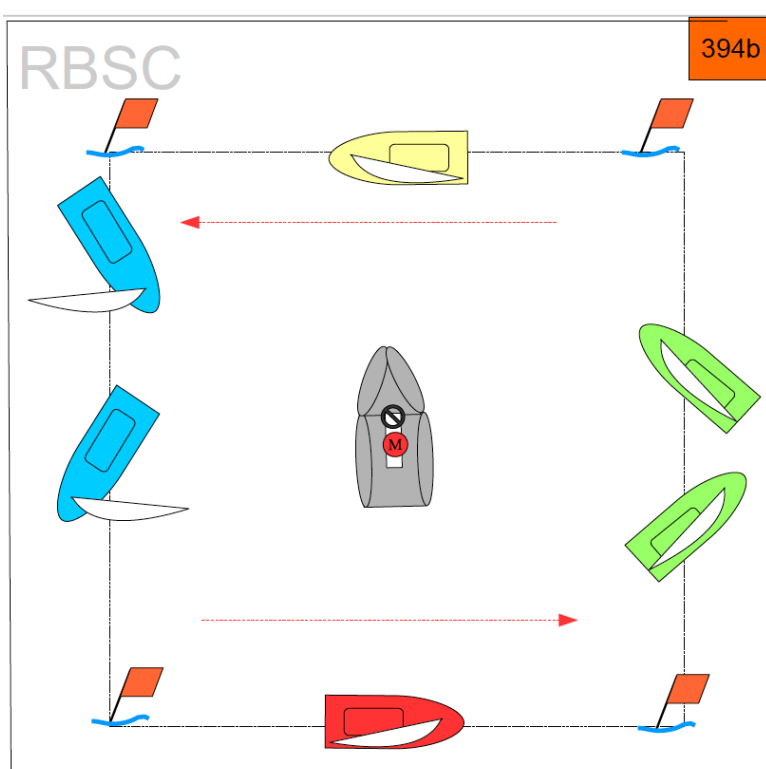
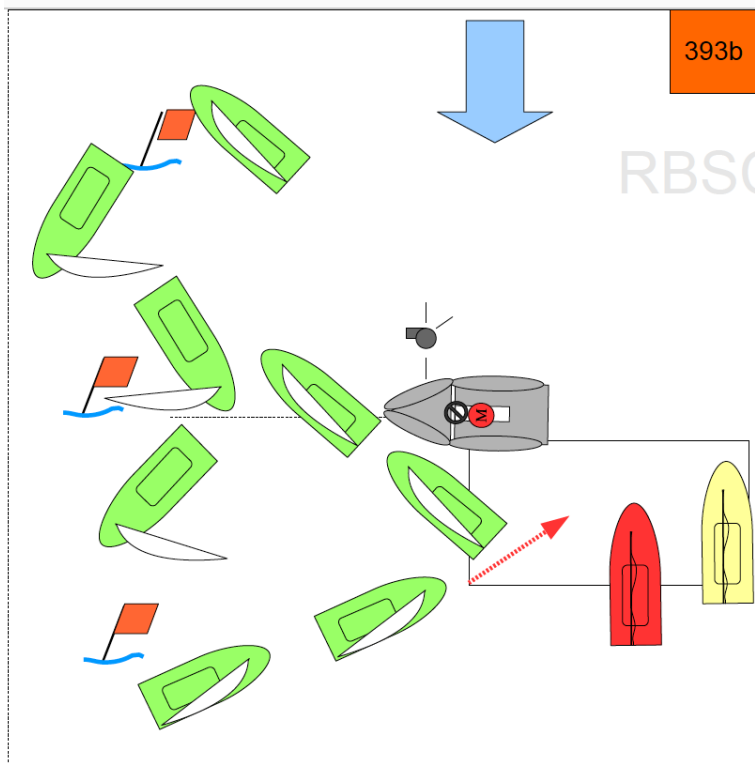
390. Overzicht lay-lines.

titel 35 390. Lay-lines.



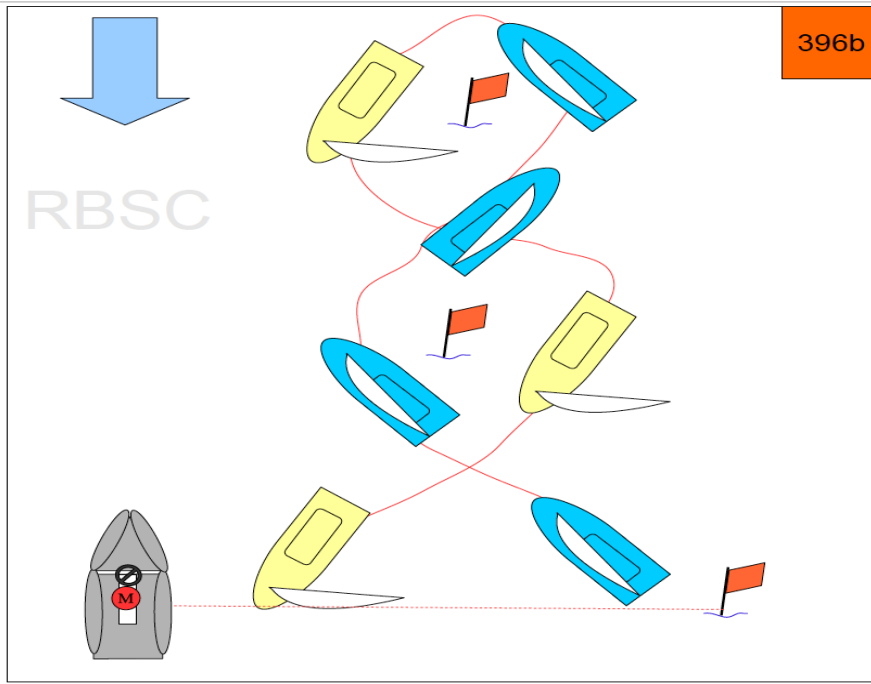
391. Lay line, een overstag.

392. Hinkelen, met de wind.

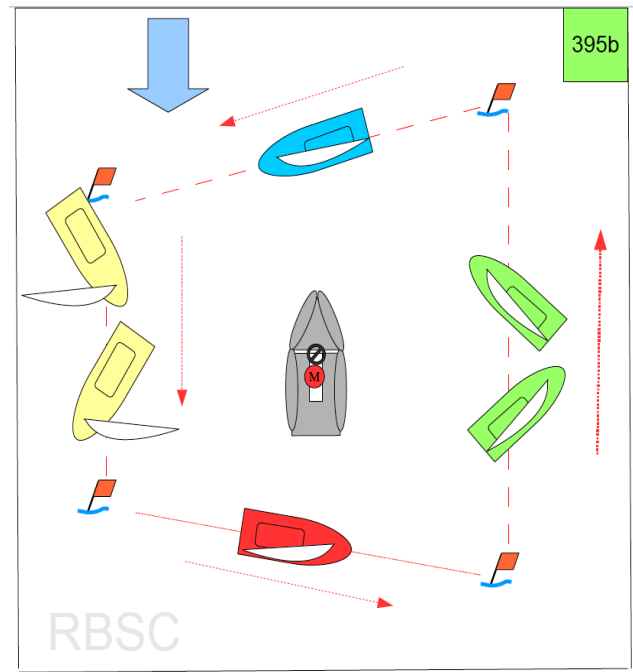


393. Hinkelen, wachtzone.

394. Rechthoekje omzeilen.



396. Zeb's lay liner.



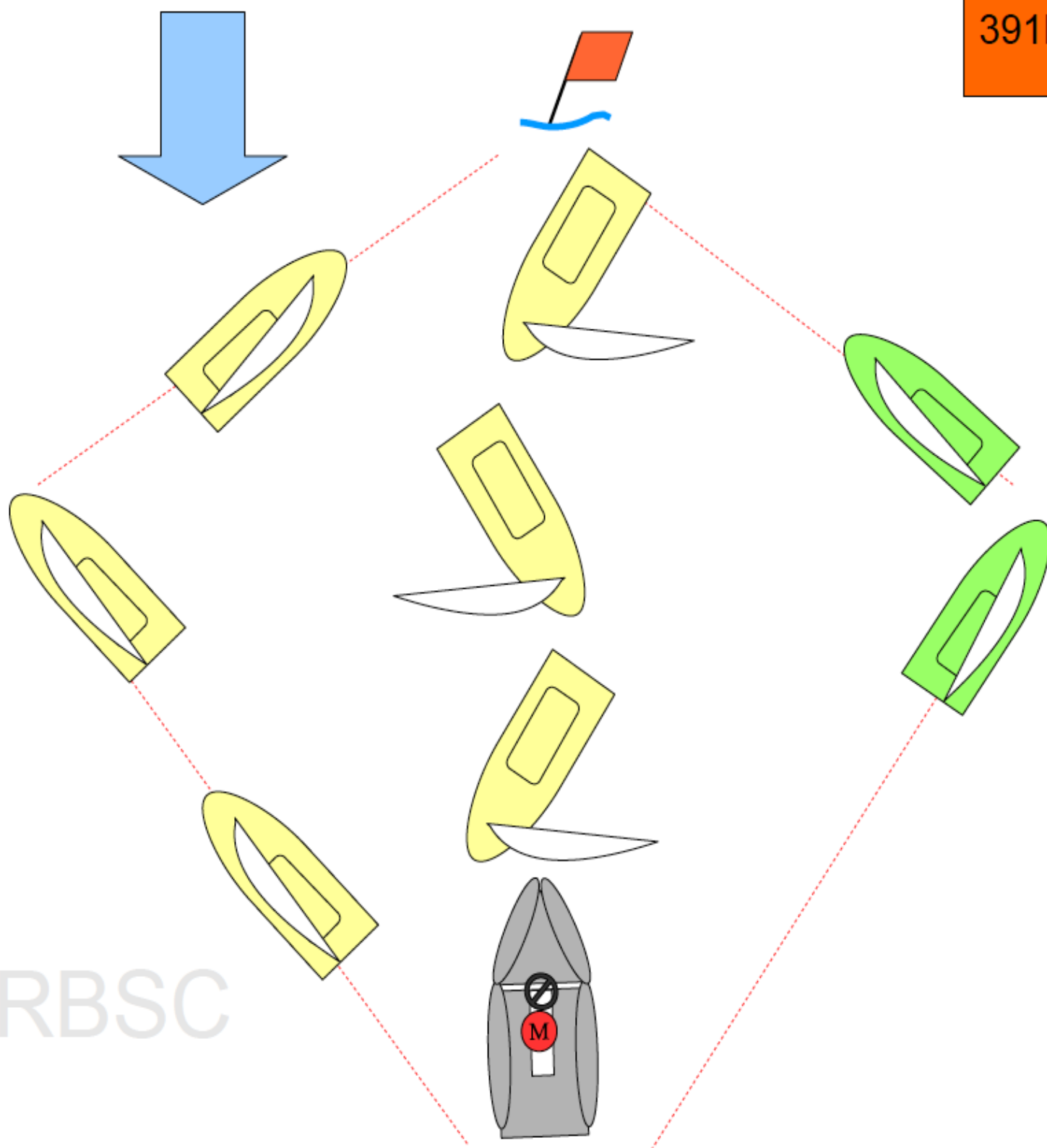
395. Trapeze omzeilen.

Bootbeheersing.

391. Lay-line, in één overstag.

titel 36 391. Lay line, een overstag.

391b

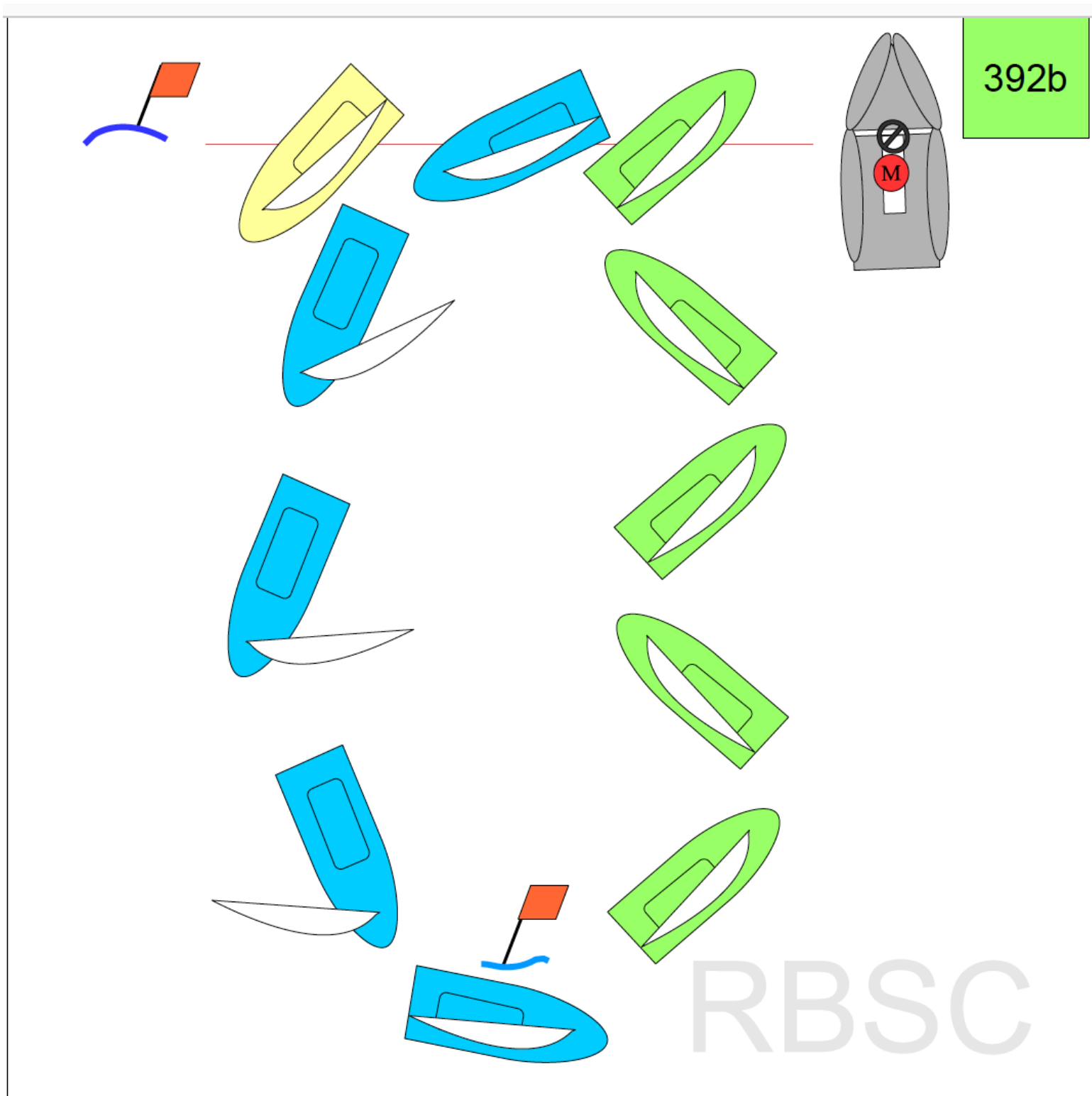


391.Lay Line Cross Over: één tegen één, start op fluitsignaal, zo snel mogelijk naar de bovenboei. Basis lay-lines!

390. Lay-lines.

392. Hinkelen met de wind mee.

titel 37 392. Hinkelen, met de wind.



392b

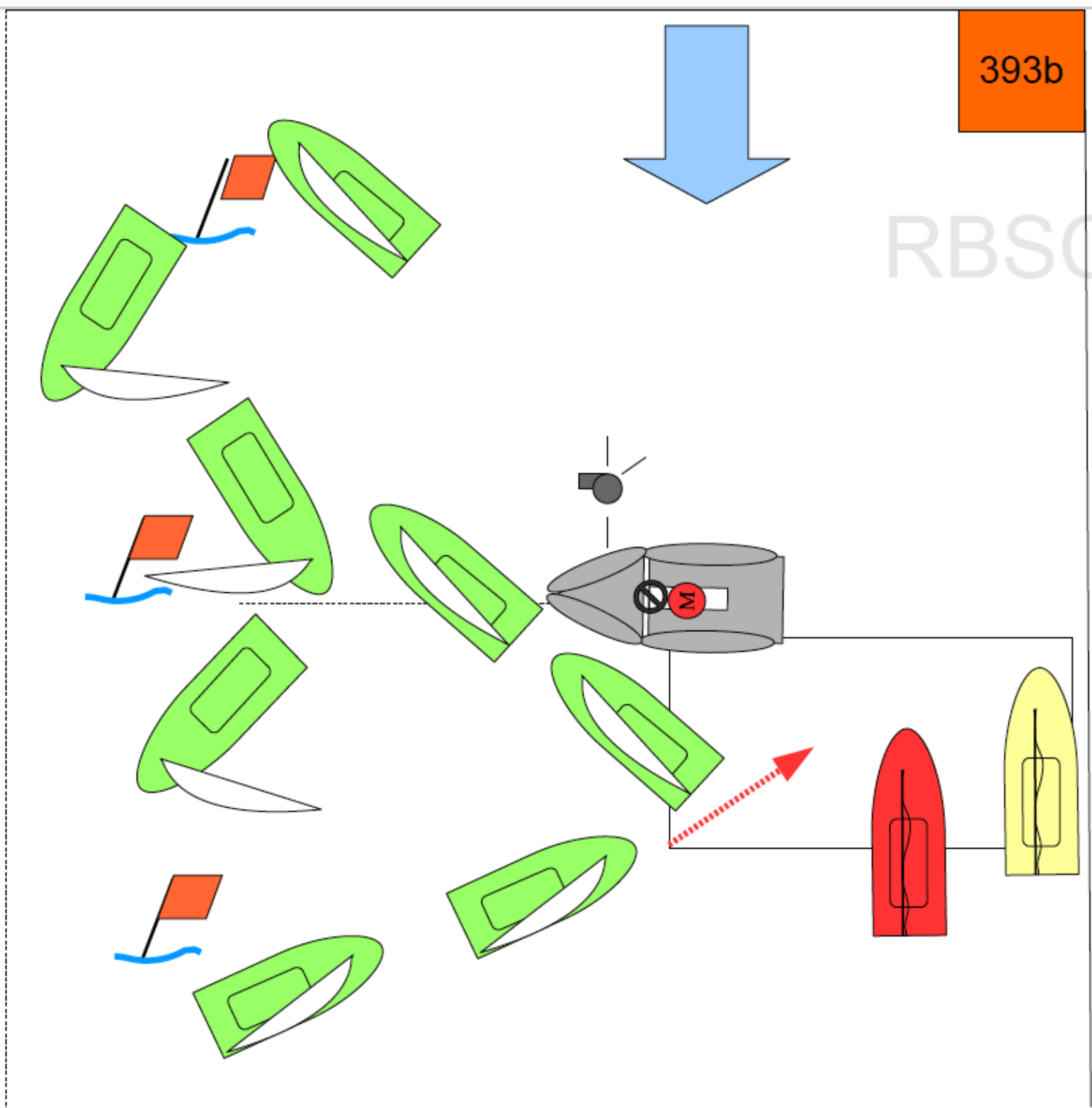
RBSC

392. Downwind Hopscotch: starten aan de bovenboei (3 min. start bv.) gijpen en afkruisen naar de benedenboei, deze ronden (Bb), opkruisen naar de startlijn/finishlijn. Wachten op de volgende start. Racing Rules!

390. Lay-lines.

393. Hinkelen tegen de wind, wachtzone.

titel 38 393. Hinkelen, wachtzone.

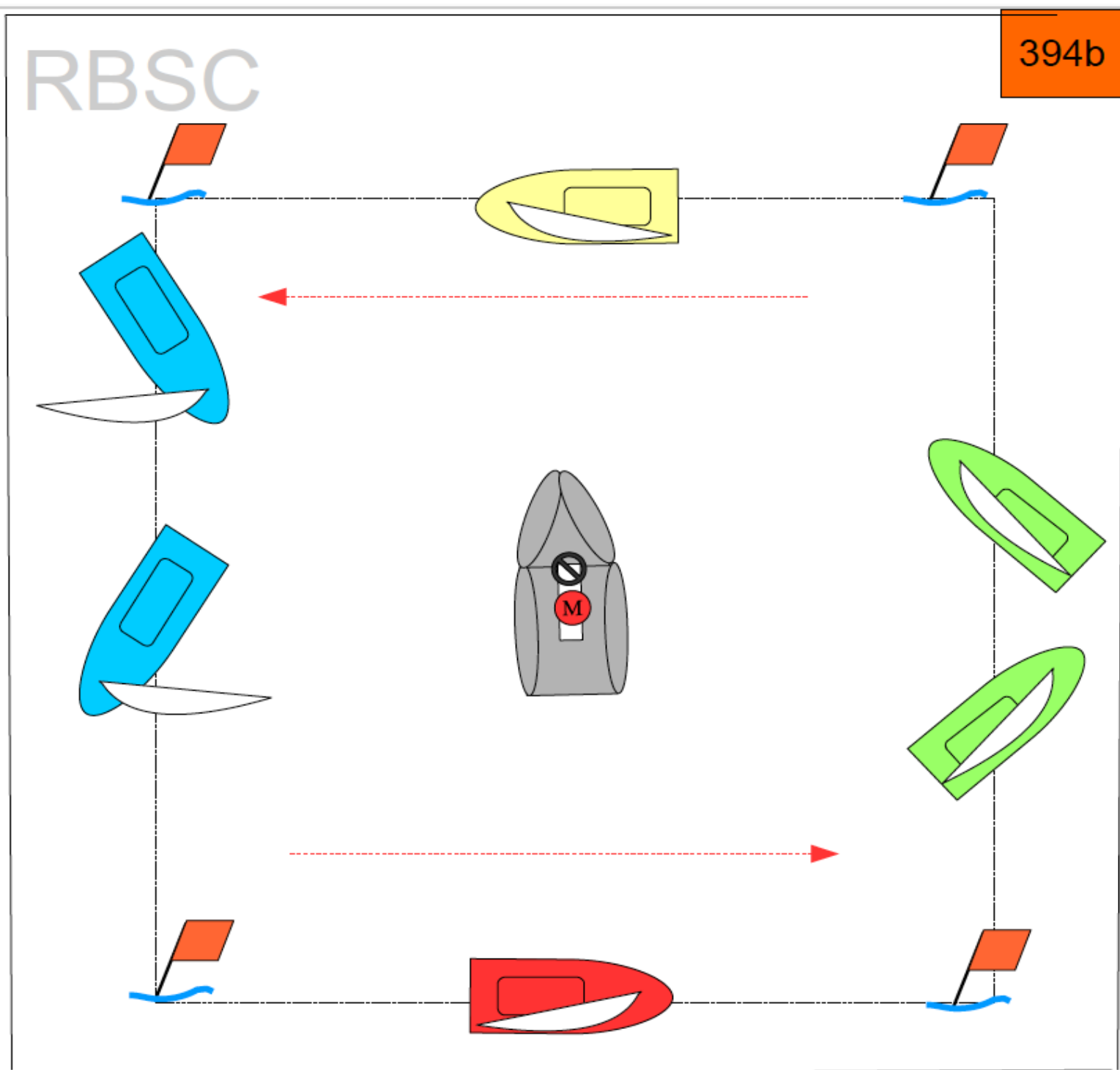


393. Wachten in de wachtkamer, op fluitsignaal, over de startlijn, zo snel mogelijk naar de bovenboei, boei Bb laten, afkruisen naar de benedenboei, boei rond en opkruisen naar de startlijn/finishlijn. Afkruisen onder spi (704).

390. Lay-lines.

394. Rechthoekje omzeilen.

titel 39 394. Rechthoekje omzeilen.



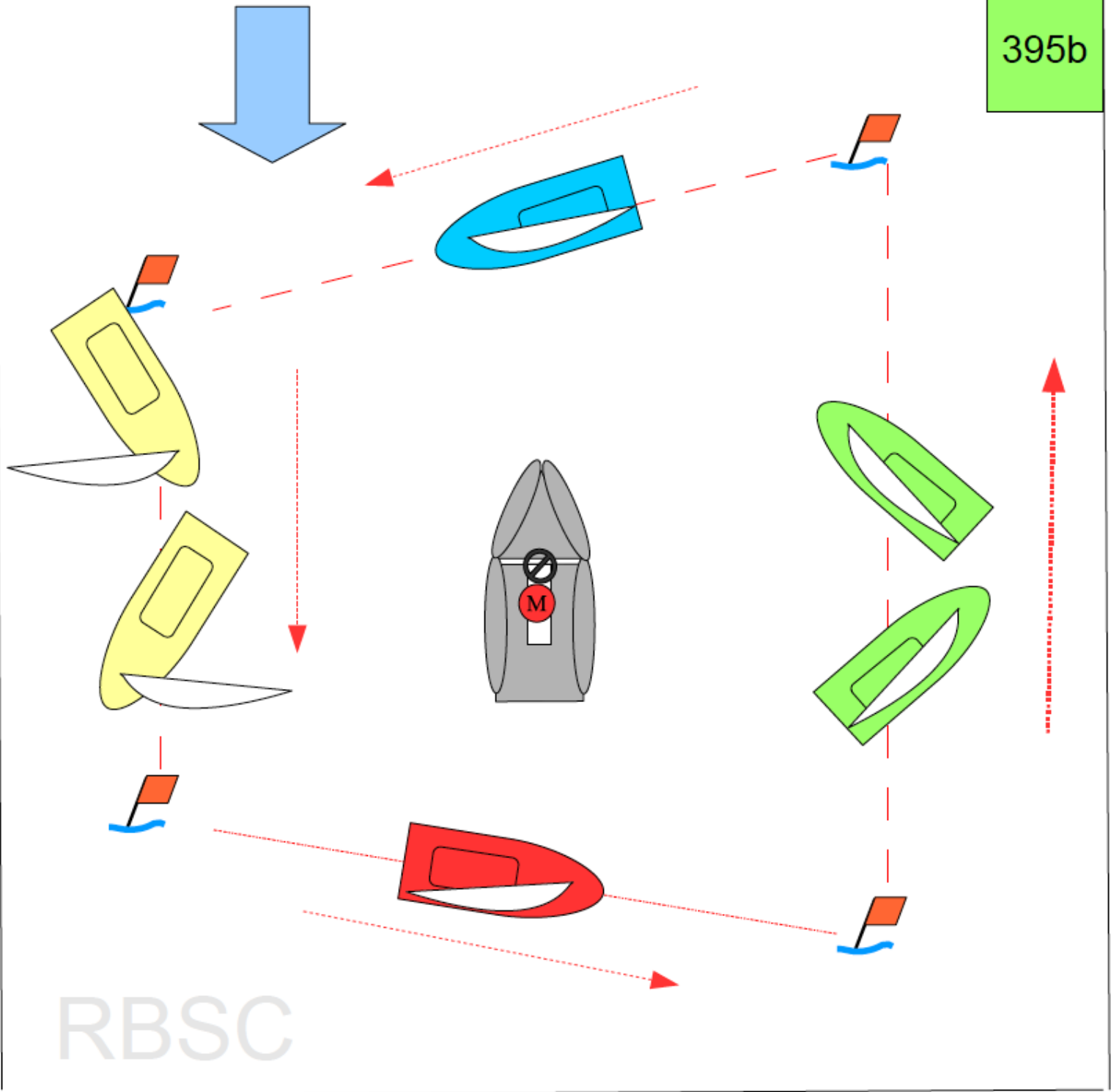
394. Rechthoekje zeilen: alle boeien Bb., een rechthoekig parcours bezeilen, op snelheid. Opkruisen, boei ronden, halve wind zeilen, boei ronden, afkruisen, boei ronden, halve wind tot de volgend boei. enz...

390. Lay-lines.

395. Trapeze omzeilen.

titel 40 395. Trapeze omzeilen.

395b



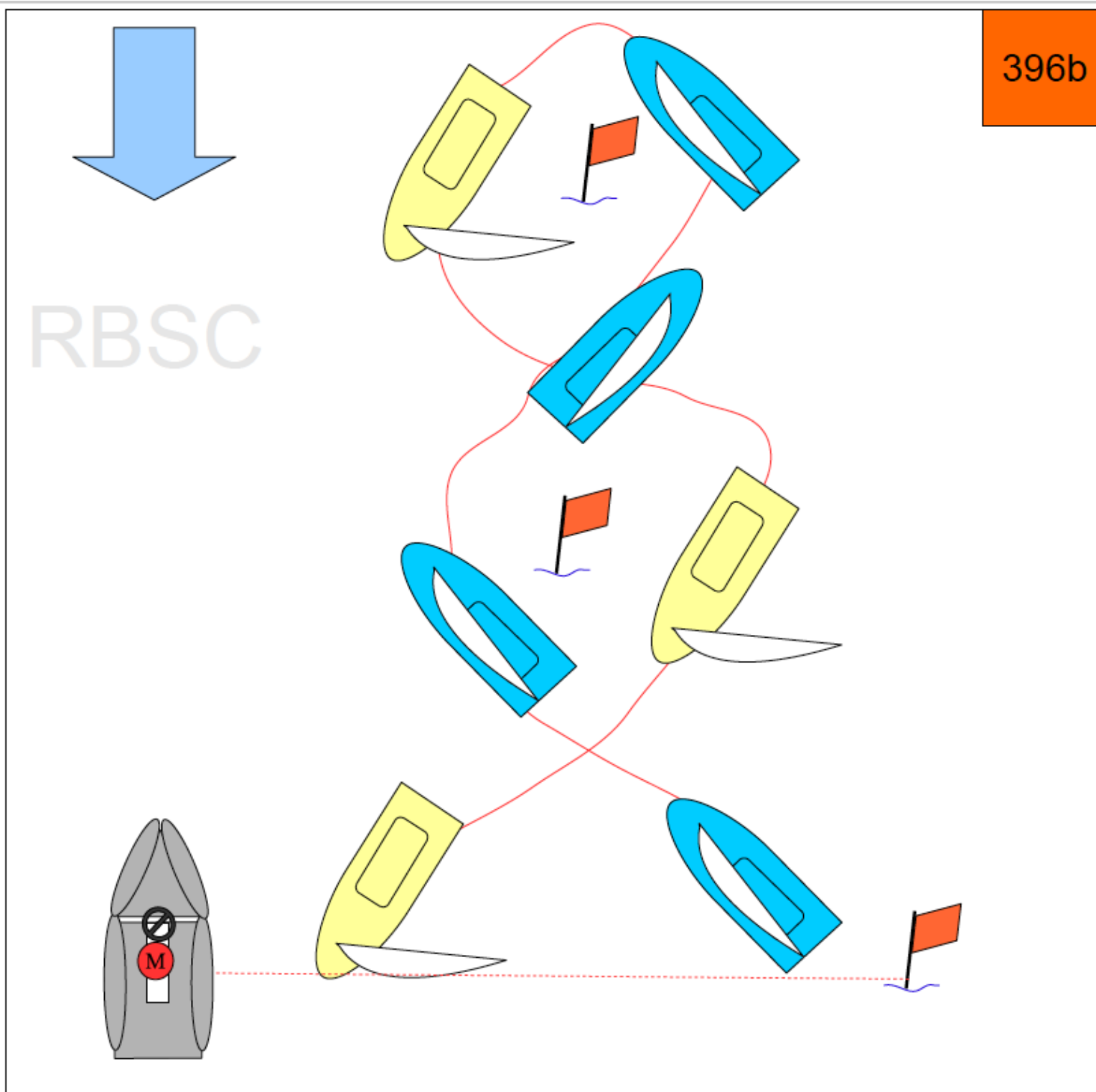
395. Trapeze omloop zeilen, alle boeien Bb., op snelheid! Opkruisen, 1/2 wind, afkruisen, 1/2 wind. Zo snel en efficiënt mogelijk, met zo weinig mogelijk manoeuvres!

390. Lay-lines.

396. Zeb's Lay-liner.

titel 41 396. Zeb's lay liner.

396b



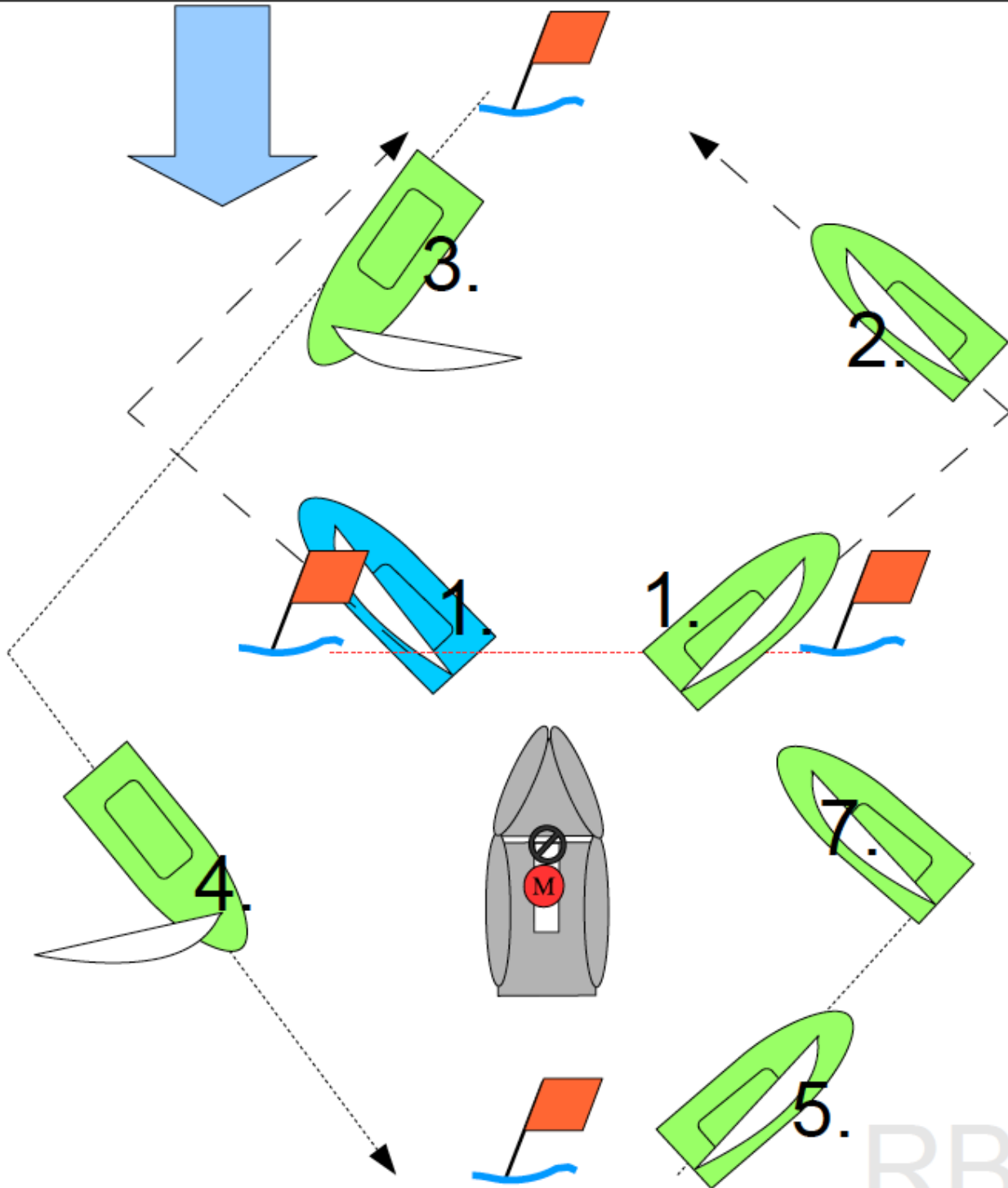
396. Zeb's Lay-liner: *dé 'Lay-line oefening!* Opkruisen en elke boei ronden. Alle boeien Bb. laten. Zo dicht mogelijk bij de centrale lijn blijven en zo snel mogelijk, zonder overbodige manoeuvres, naar de bovenboei opkruisen en daarna al even efficiënt afkruisen!

390. Lay-lines.

398. Lay-line drill.

titel 42 398. Lay line drill.

398b

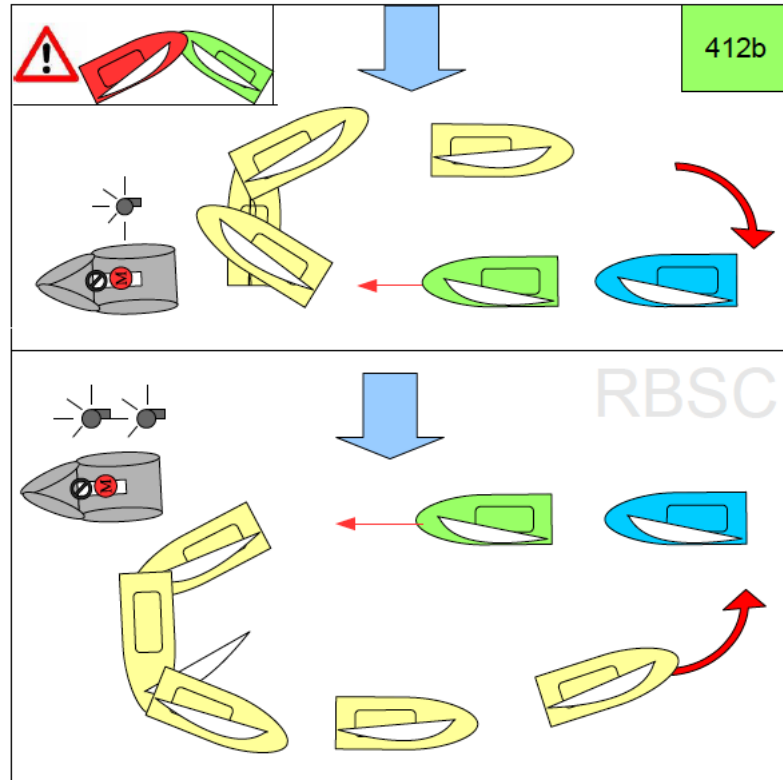
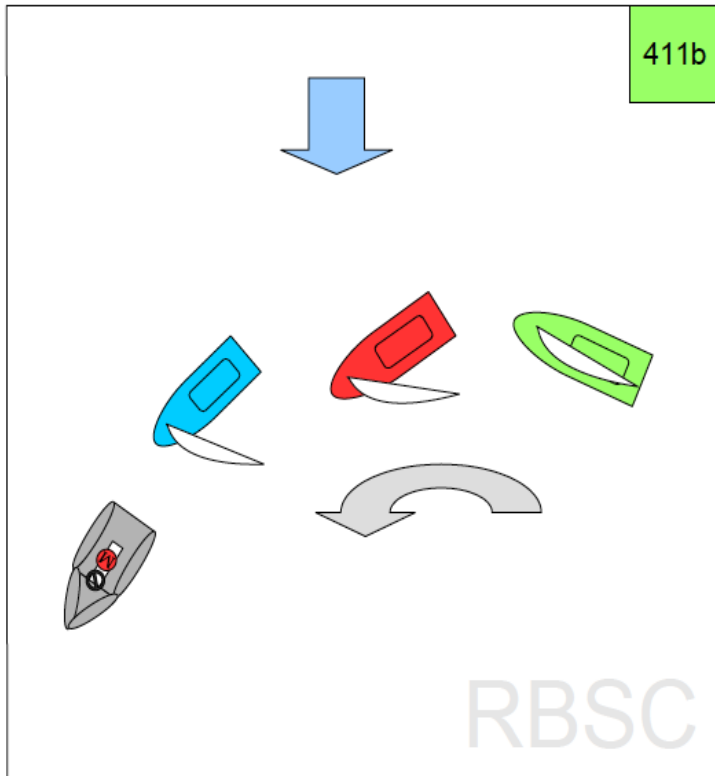


398. Lay-line drill: na een 3 minutenstart, opkruisen naar de bovenwindse boei, boei ronden (over Bb of Sb), met respect van de regels, afkruisen naar de benedenwindse boei, boei ronden (over Bb. of Sb.), met respect van/voor de regels, en opkruisen naar de finishlijn. Goede voorbereiding match race.

390. Lay-lines.

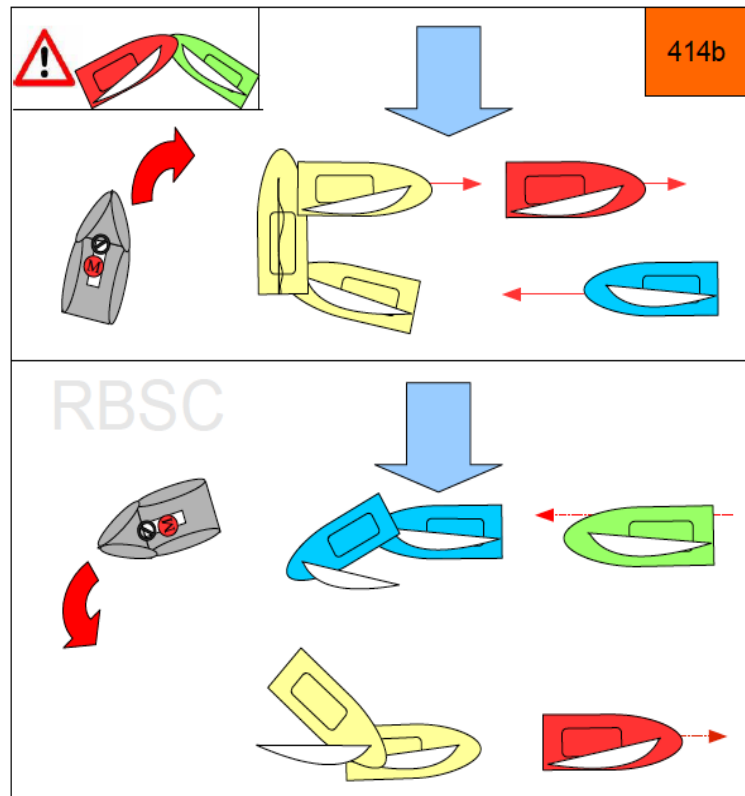
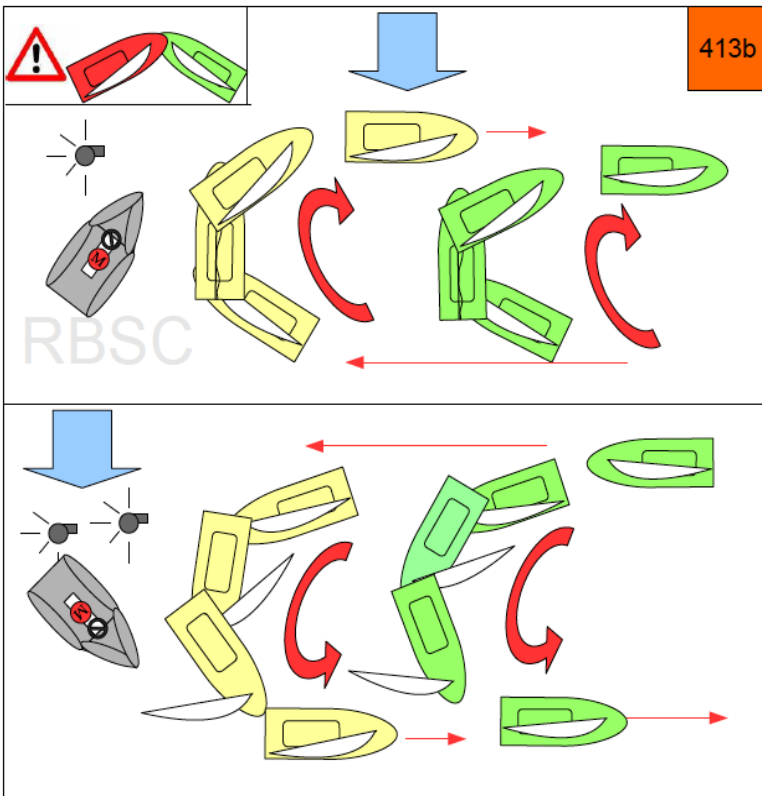
410. Overzicht 'volgen' (follow me).

titel 43 410 Volgen, 'Follow Me'.



411. Volge

412. De eerste de laatste.



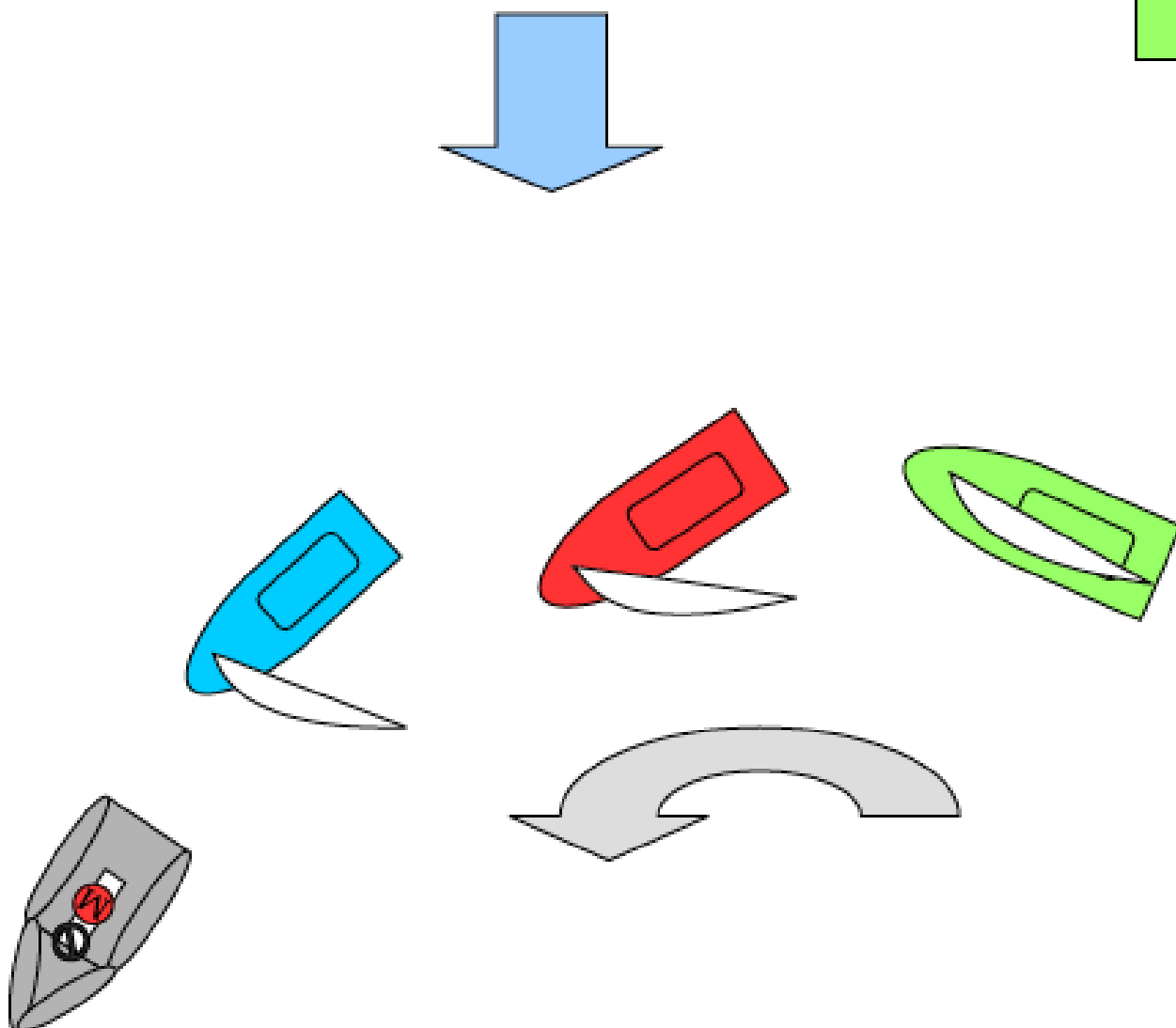
413. Richtingsverandering.

414 180°, rabbit.

Bootbeheersing.

411. Volgen!

411b



RBSC

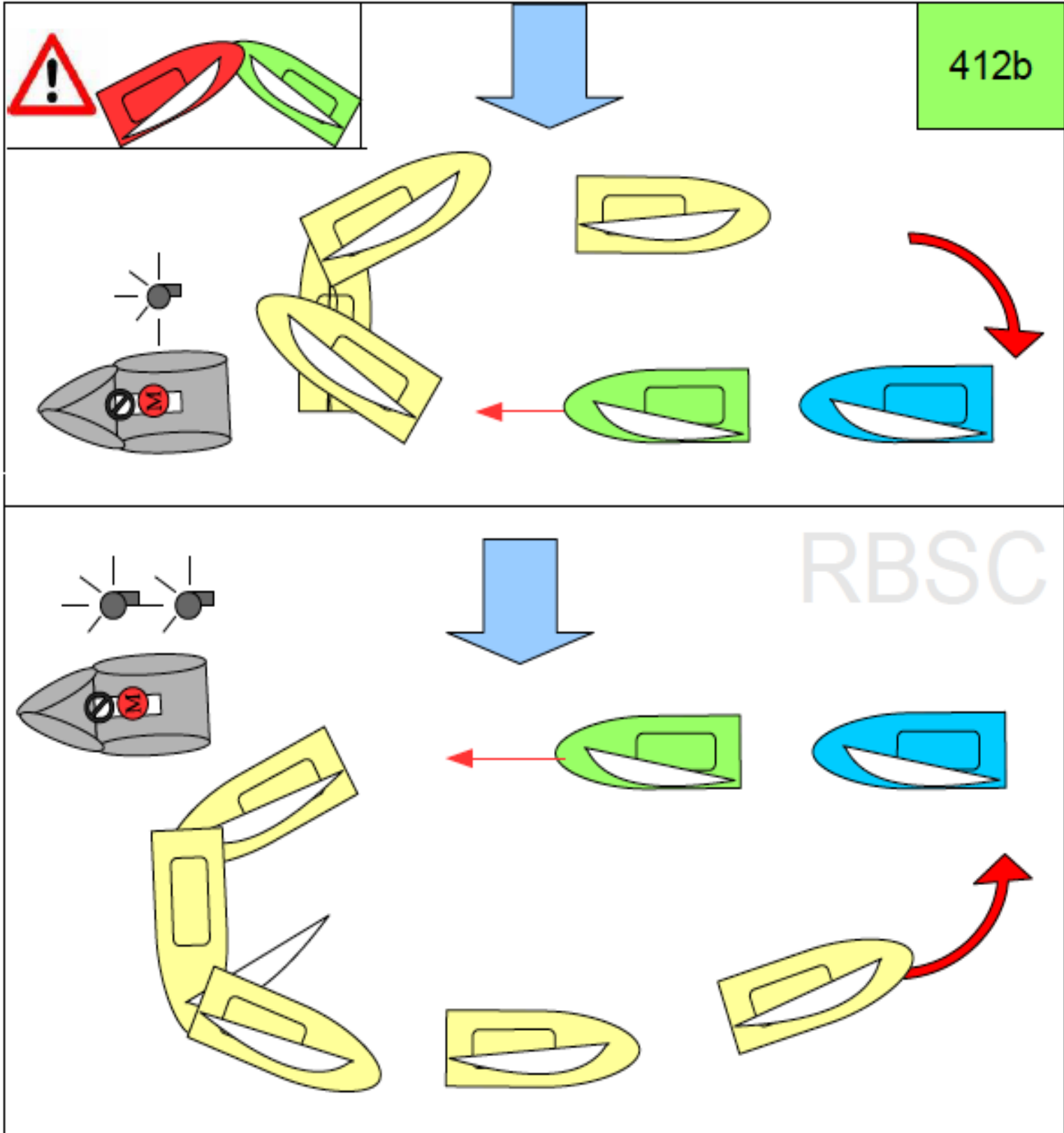
titel 44 411. Volgen

411. Follow me Leader: volg de motorboot (kiellinie) en blijf op dezelfde afstand t.o.v. je voorganger: oploeven en afvallen, versnellen en vertragen. Afstand houden t.o.v.. voorganger! De basisoefening.

410 Volgen, 'Follow Me'

412. Zo wordt de eerste de laatste.

titel 45 412. De eerste de laatste.

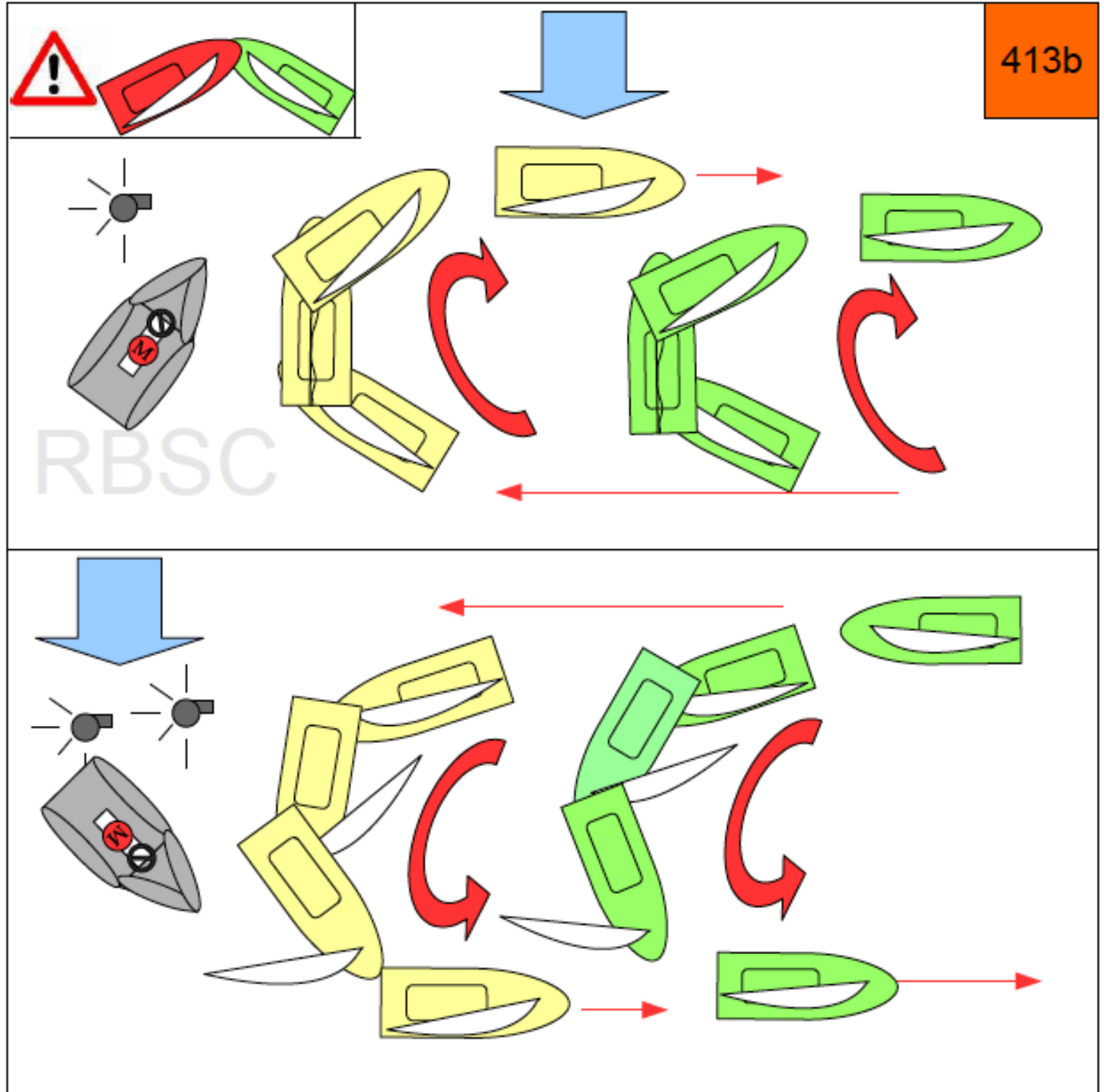


412. De eerste in de rij gaat, op fluitsignaal, overstag (1* fluiten) of gijpt (2*fluiten), en sluit aan achteraan. Afstand houden t.o.v. voorganger!

410 Volgen, 'Follow Me'

413. 180° Richtingsverandering.

titel 46 413. Richtingsverandering.

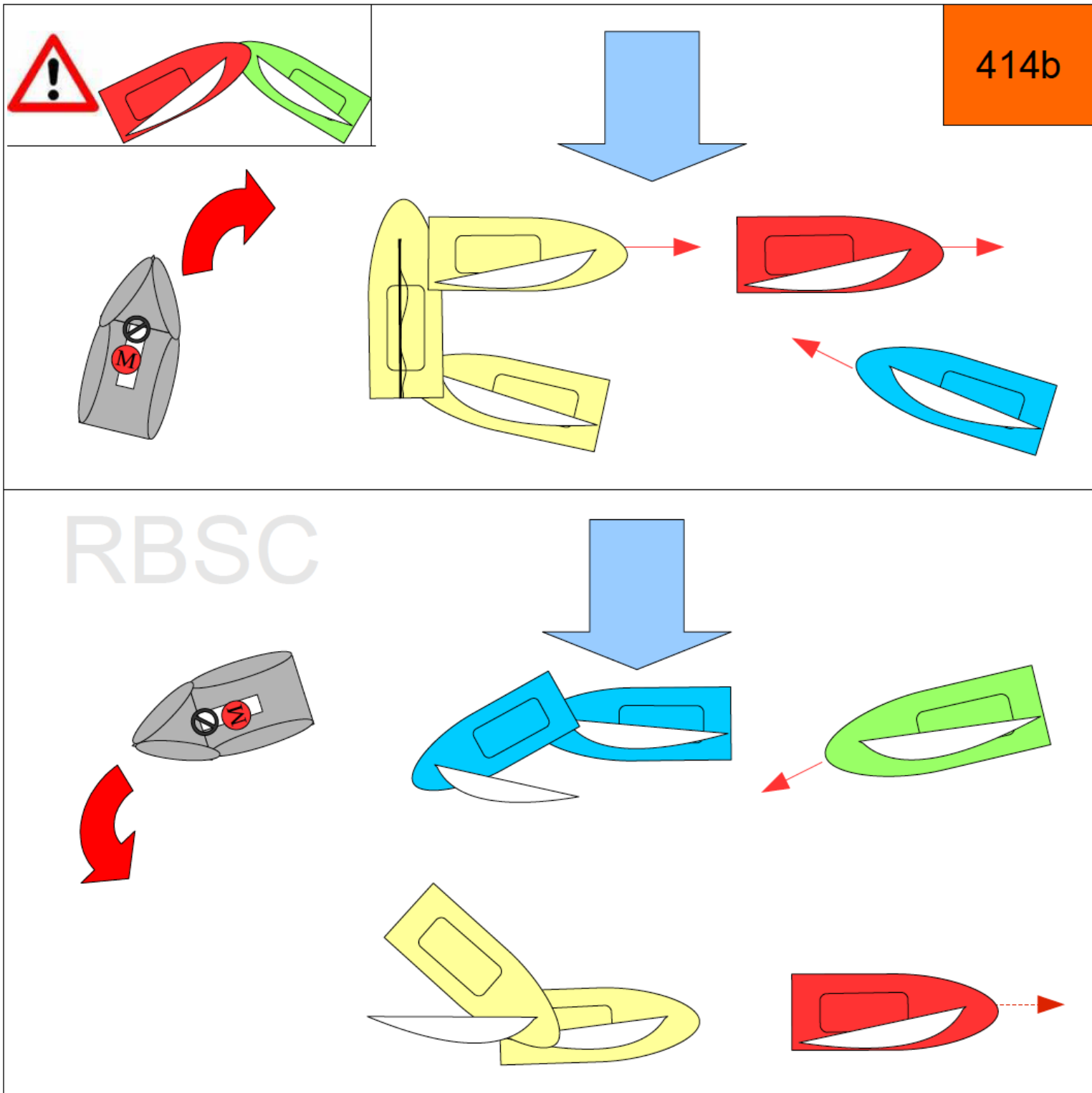


413.180° richtingsverandering: de boten zeilen achter elkaar en achter de motorboot, 1 fluitsignaal gaat de hele rij overstag, 2 fluitsignalen gijpt de hele rij.

410 Volgen, 'Follow Me'

414. 180° Richtingsverandering met Rabbit.

titel 47 414 180°, rabbit.



414b

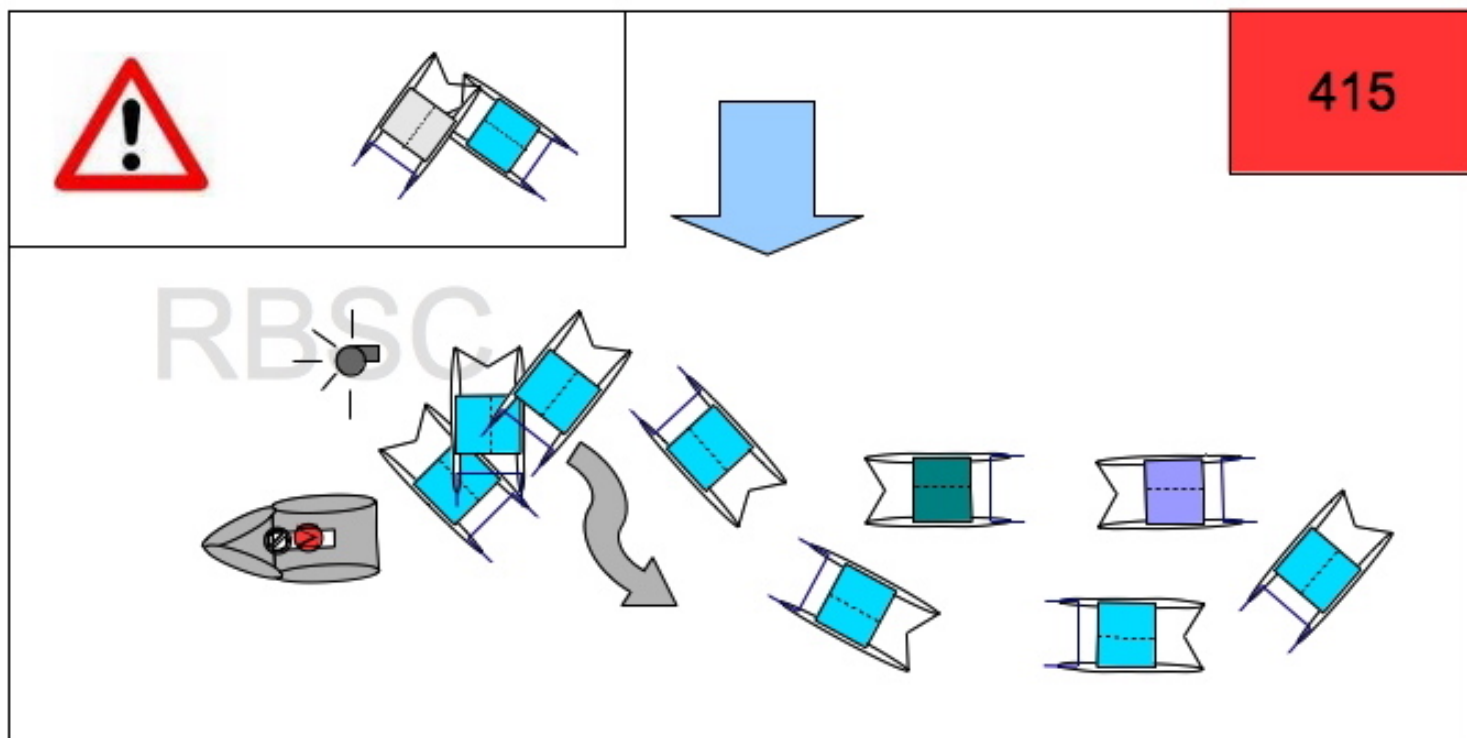
RBSC

414. 180° richtingsverandering met Rabbit: de boten zeilen achter elkaar (kiellinie), achter de motorboot, de Rabbit gaat overstag of gijpt, de boten volgen één voor één achter de Rabbit.

410 Volgen, 'Follow Me'

415. 180° richtingverandering met overstag en duik.

titel 48 415. 180, overstag, duik.

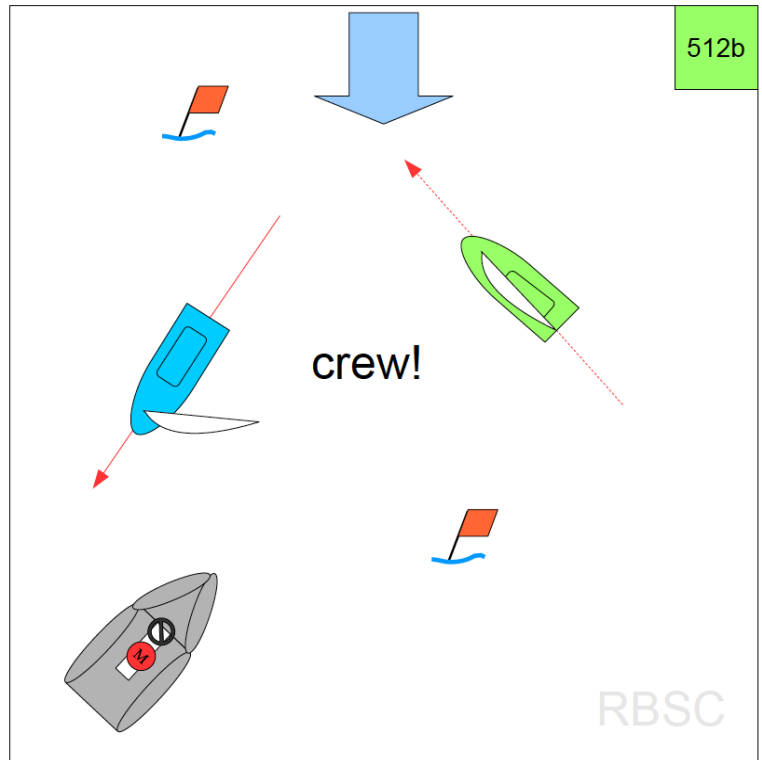
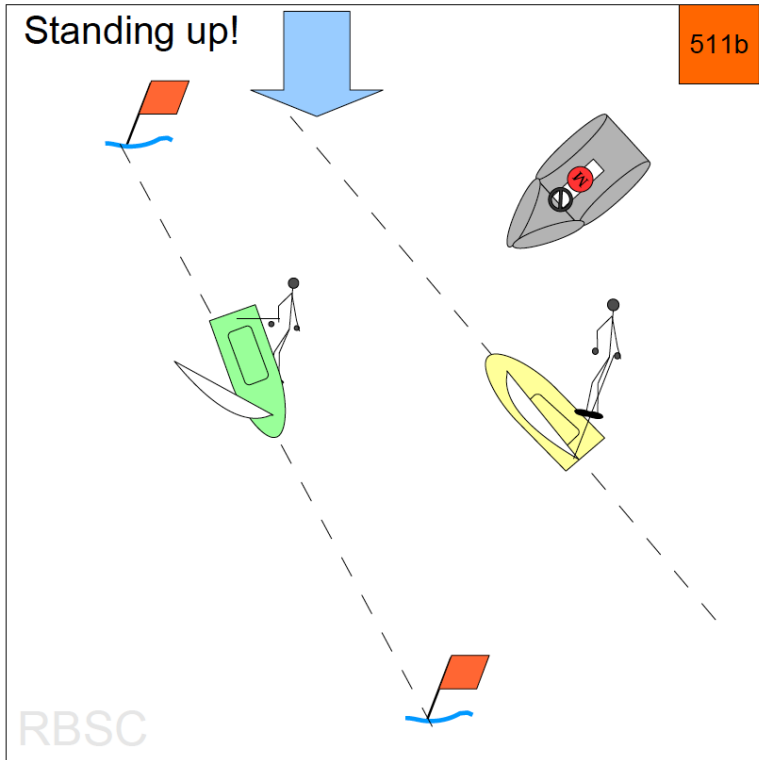


415.180° richtingsverandering met duik voor de volgende boot: de boten zeilen achter elkaar (kiellinie), achter de motorboot. op fluitsignaal gaat de eerste overstag en duikt onder de anderen door (tack & duck), waarna hij aansluit achteraan in de rij. De volgende in de rij wacht het fluitsignaal af.

410 Volgen, 'Follow Me'

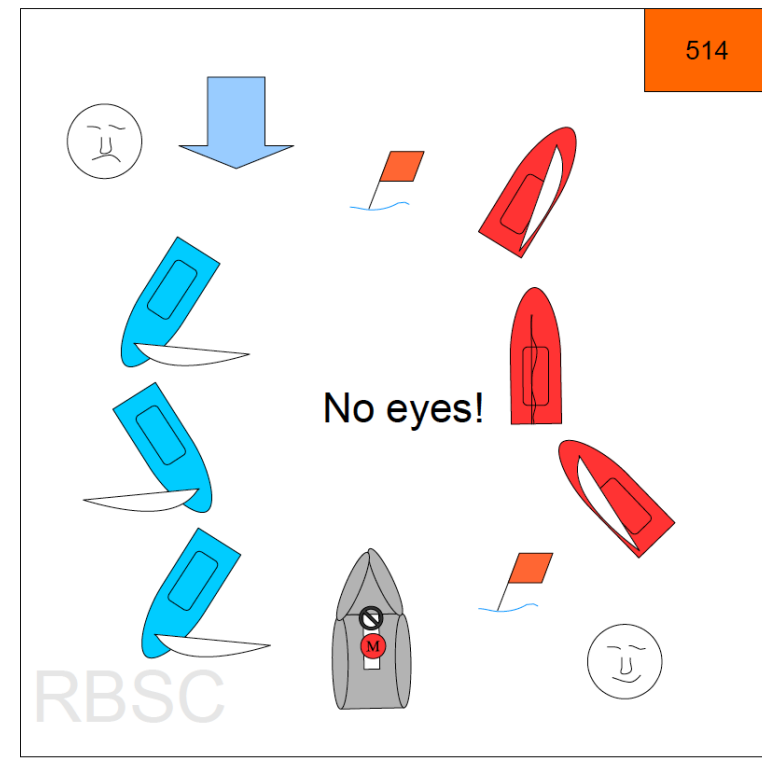
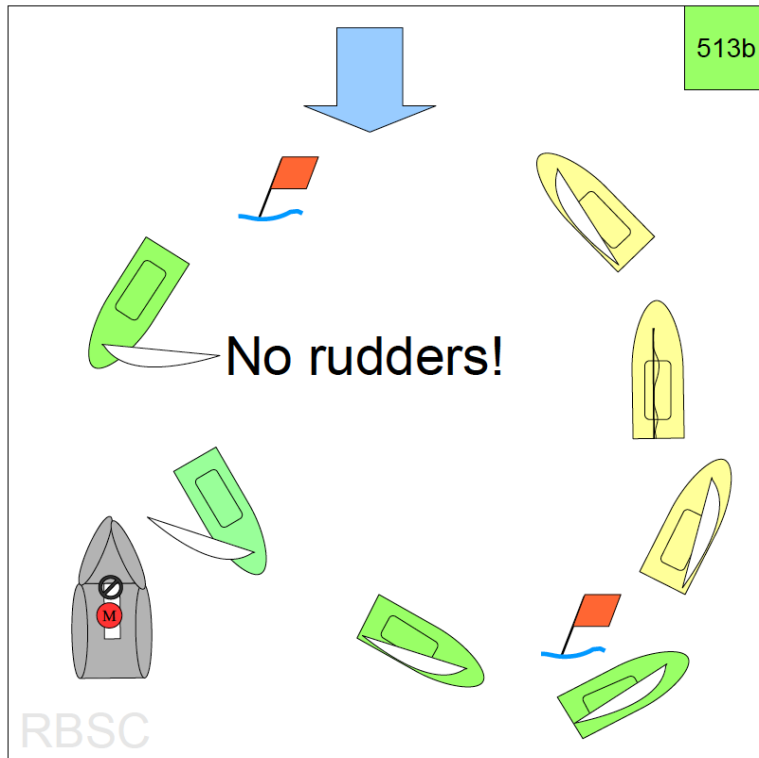
510. Overzicht handigheidjes.

titel 49 510 Handigheidjes.



511. Blijven staan.

512. Bemanning!



513. Zonder roeren.

514. Ogen toe!

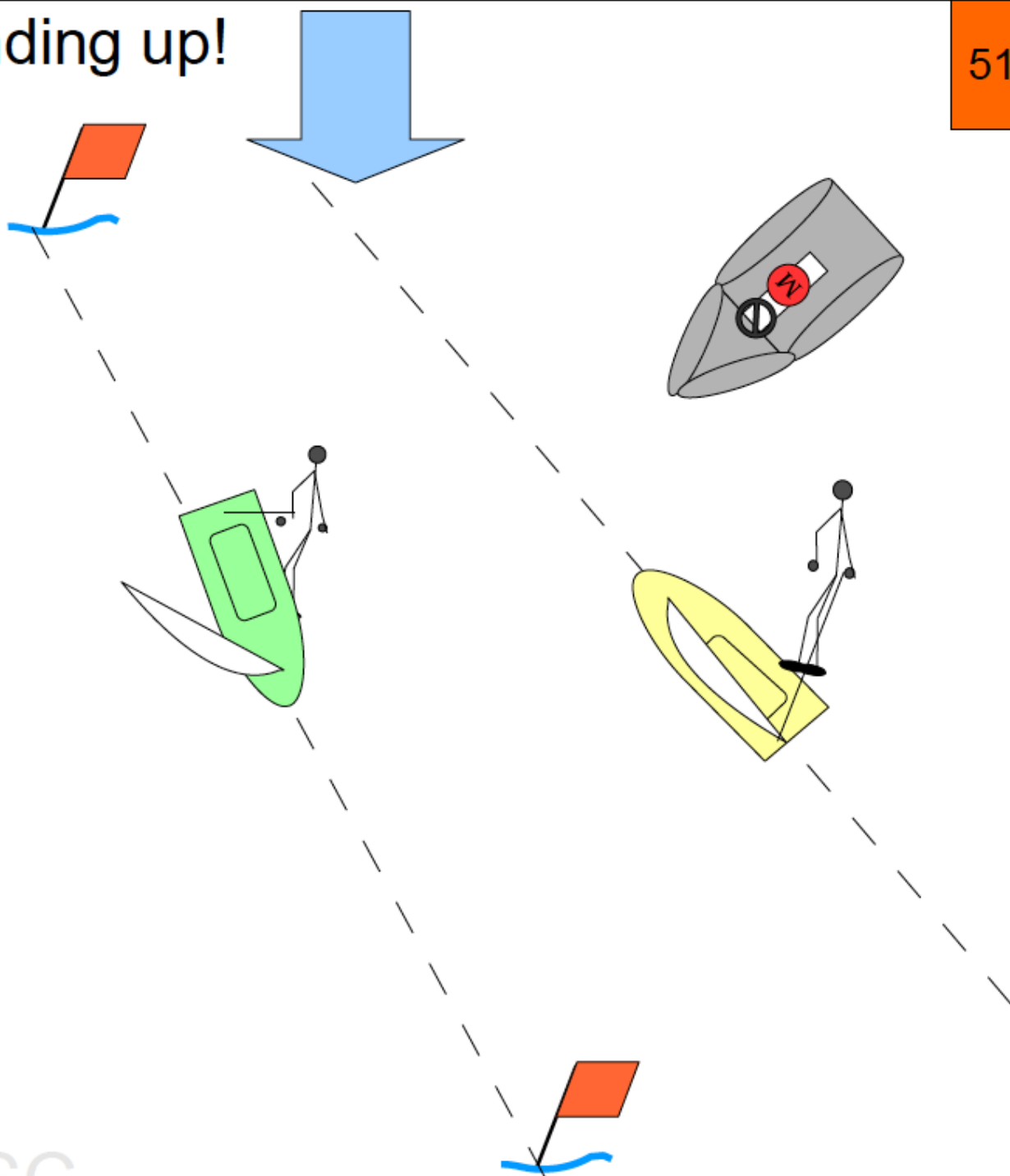
Bootbeheersing.

511. Blijven staan!

titel 50 511. Blijven staan.

Standing up!

511b



RBSC

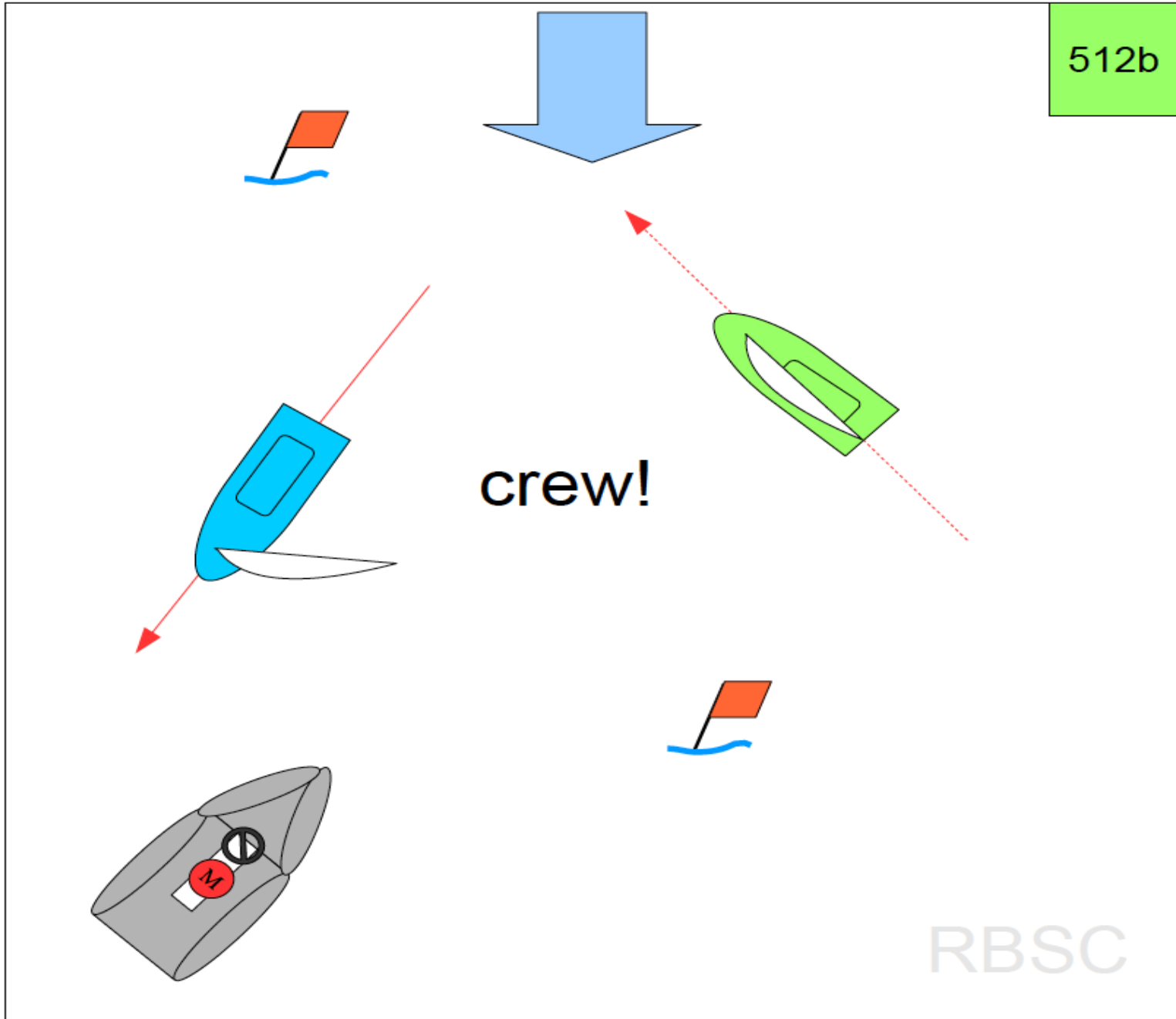
511. Do it standing up: rechtopstaand zeilen. 'Staande' de bewegingen van de boot beter aanvoelen, **buiten de boot kijken**, zoeken naar de wind op het water. Alle zintuigen gebruiken! Kan ook onder spi.

510 Handigheidjes.

512. Bemanning aan het woord.

titel 51 512. Bemanning!

512b



RBSC

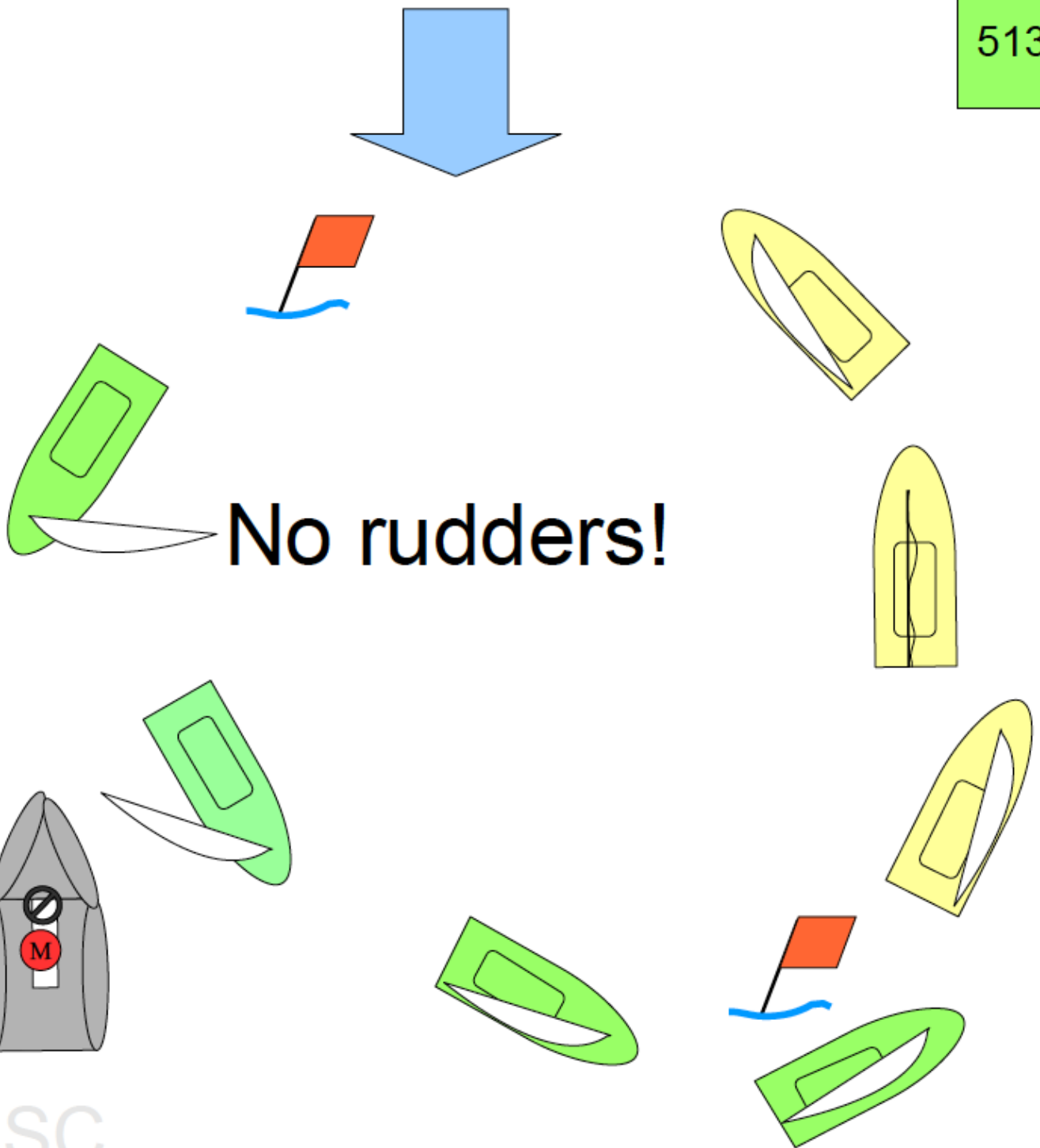
512. Crew call: de fokkenist (zo die er is) neemt het commando over: de stuurman volgt precies zijn aanduidingen. De rollen omkeren is ook leuk!

510 Handigheidjes.

513. Zeilen zonder roeren.

titel 52 513. Zonder roeren.

513b



513. Zeilen zonder roeren:., de boot besturen met (beide) zeil(en) en de verplaatsing van de bemanning op de boot. Oploeven en afvallen, overstag en gijpen, stop en go ... Alles dus!

510 Handigheidjes.

514. Ogen toe!

titel 53 514. Ogen toe!

514

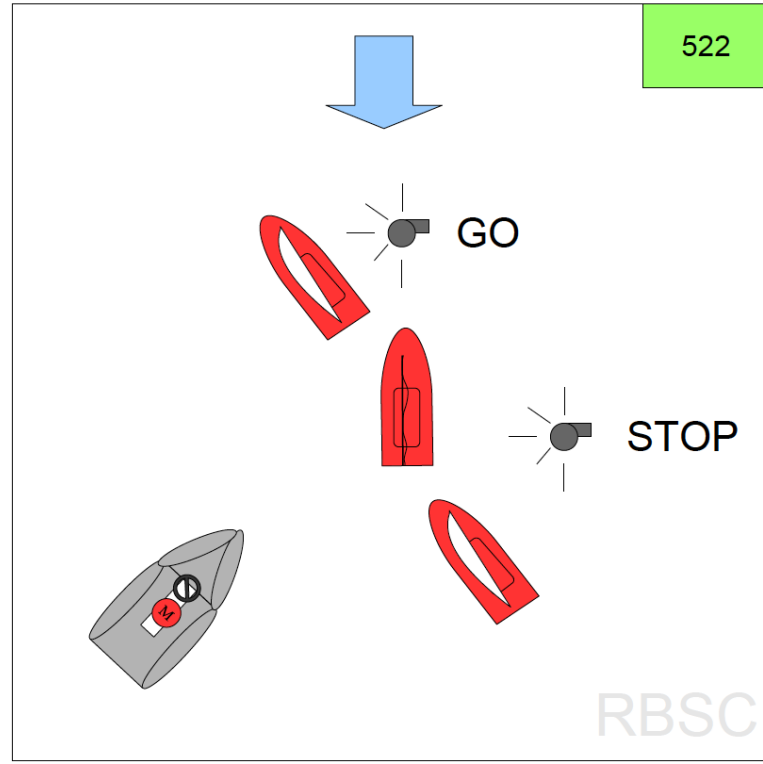
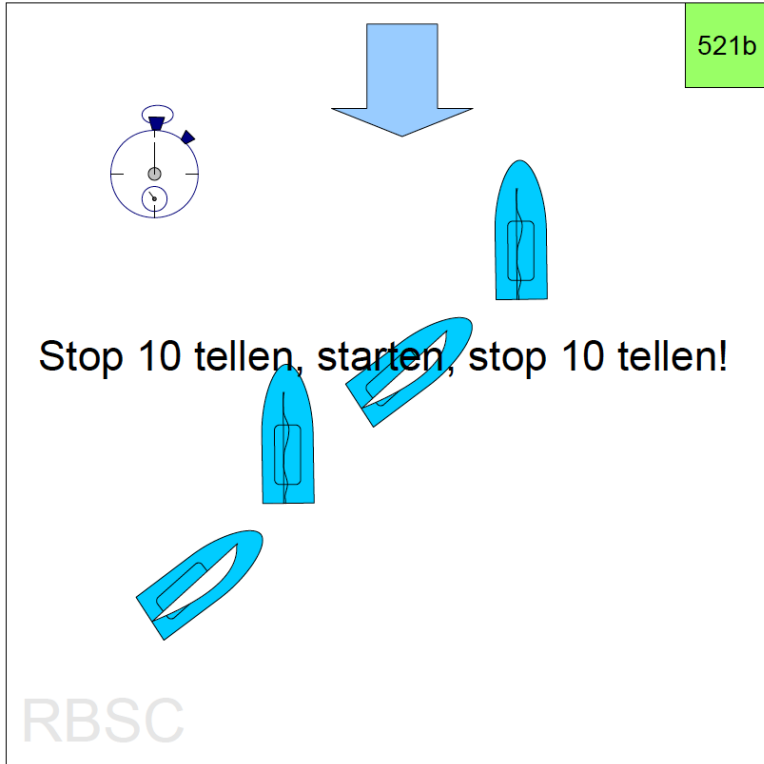


514. Geblinddoekt zeilen: de stuurman en de fokkenist komen afwisselend aan de beurt en besturen de boot met de 'ogen toe'. Gebruik maken van alle zintuigen! Niet zeuren ... Het ander bemanningslid zorgt voor de veiligheid, met de ogen wijd open en, zo nodig, een krachtig commando. Racing Rules!

510 Handigheidjes.

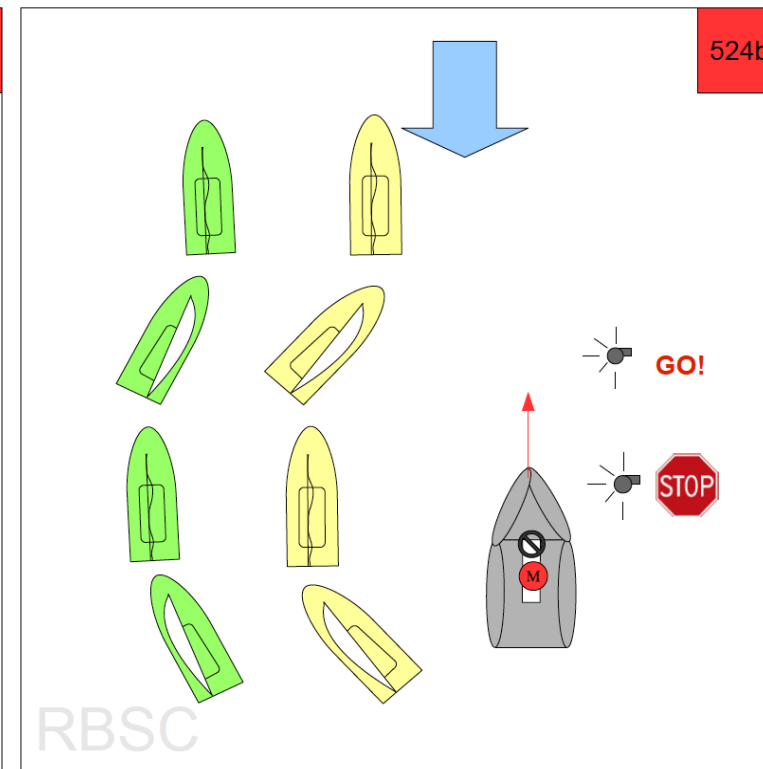
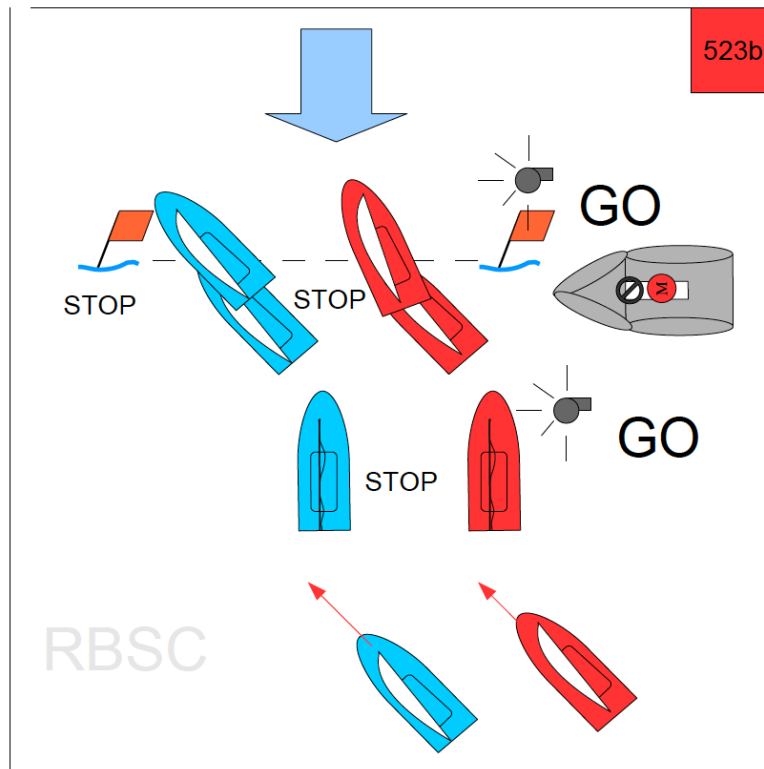
520. Overzicht 'stop & go'.

titel 54 520 Stop and Go!



521. In de wind, stop en go.

522. Fluitsignaal, stop en go.



523. Stop en go, startlijn.

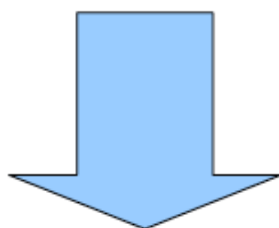
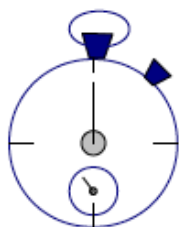
524. Start, stop en deinzen.

Bootbeheersing.

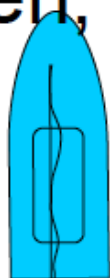
521. In de wind: stop & go.

titel 55 521. In de wind, stop en go.

521b



Stop 10 tellen, starten, stop 10 tellen!



RBSC

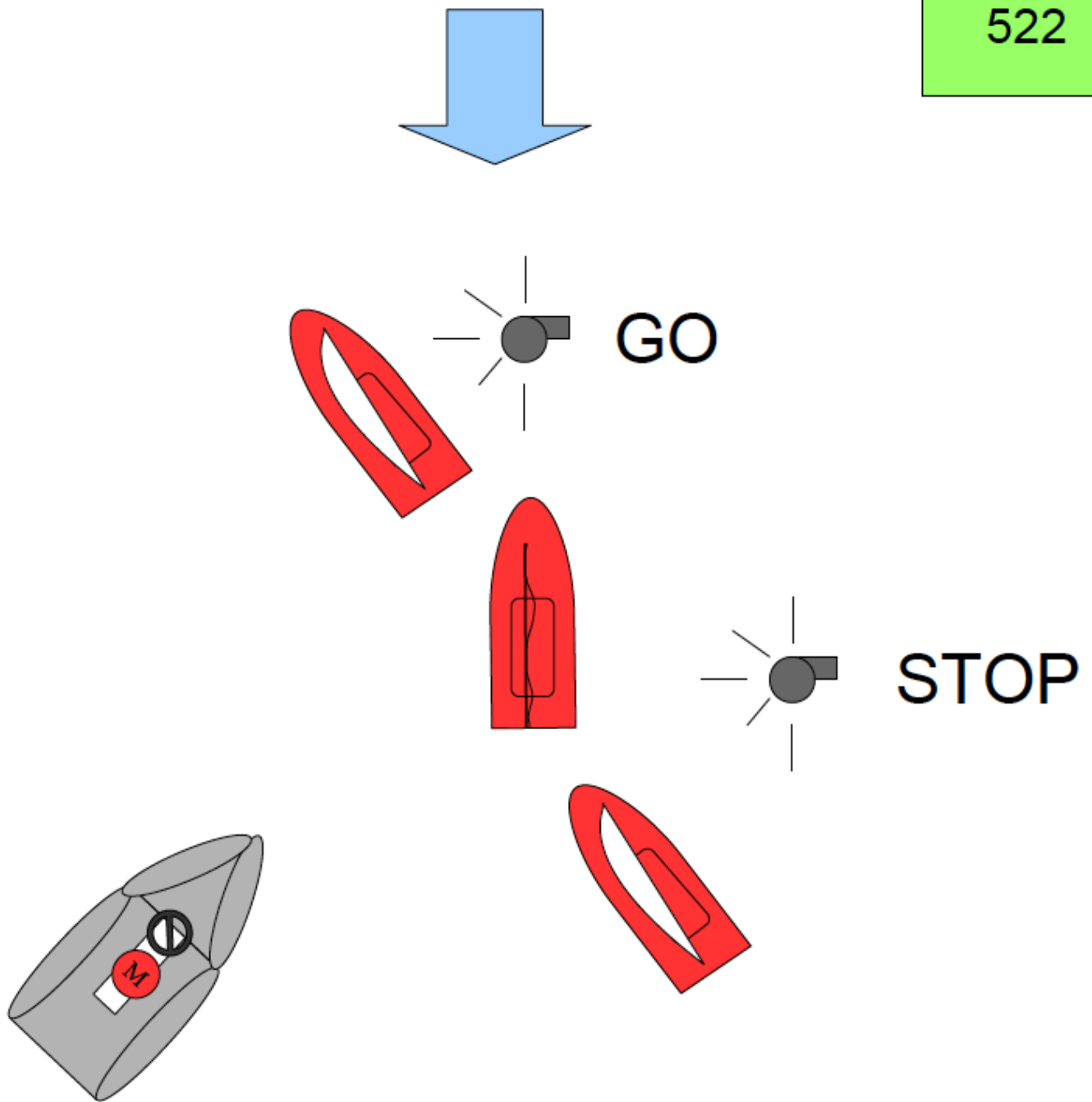
521.In and out of irons: bijliggen en 10 seconden lang (tellen: 21, 22, 23 enz.) blijven liggen. Daarna opnieuw snel wegzeilen! Stop, 10 seconden en GO.

520 Stop and Go!

522. Op fluitsignaal: stop & go.

titel 56 522. Fluitsignaal, stop en go.

522



RBSC

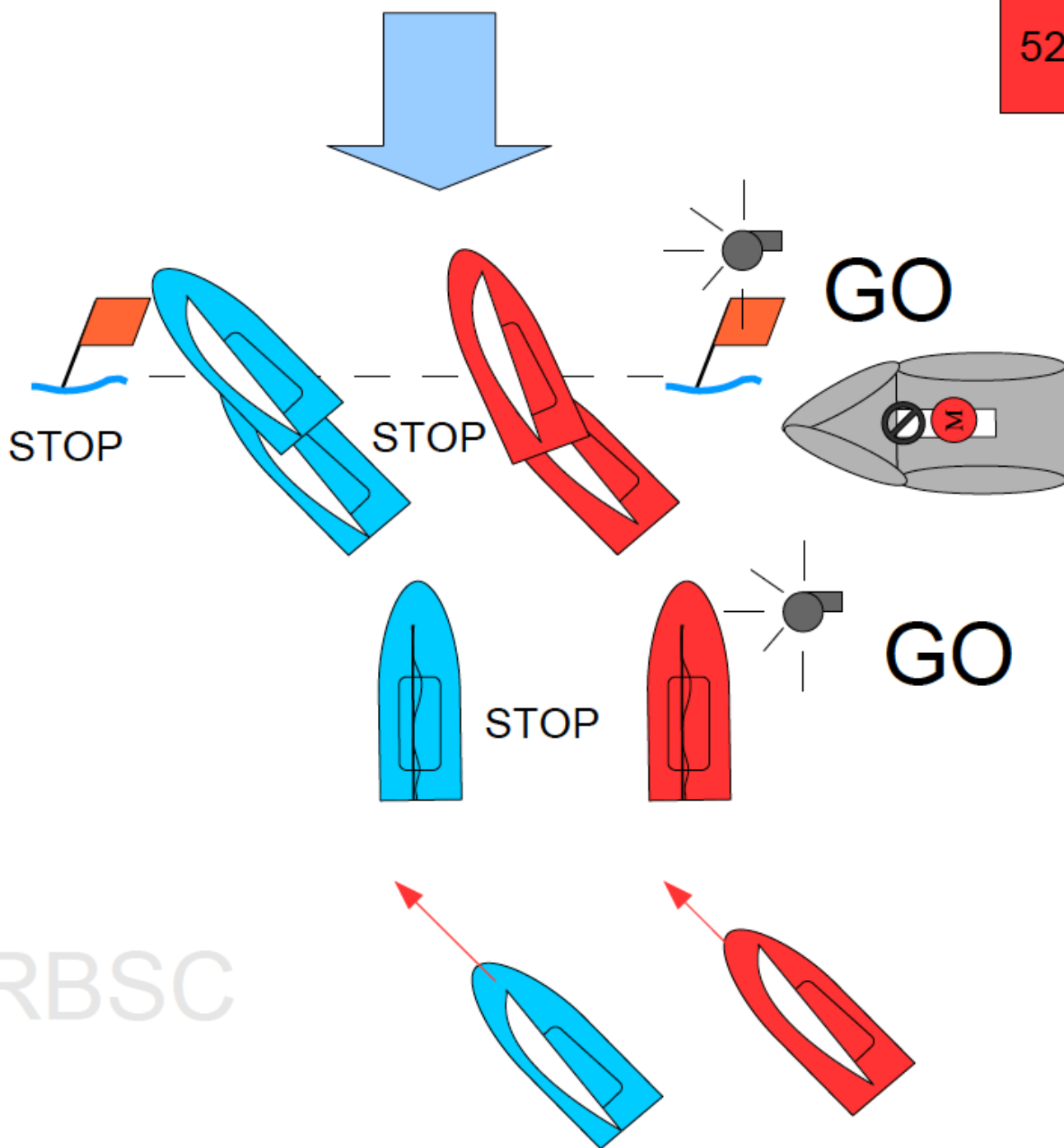
522. Op fluitsignaal: stop and go. Op fluitsignaal stoppen, tweede fluitsignaal starten, enz.

520 Stop and Go!

523. Stop & go, op de startlijn.

titel 57 523. Stop en go, startlijn.

523b



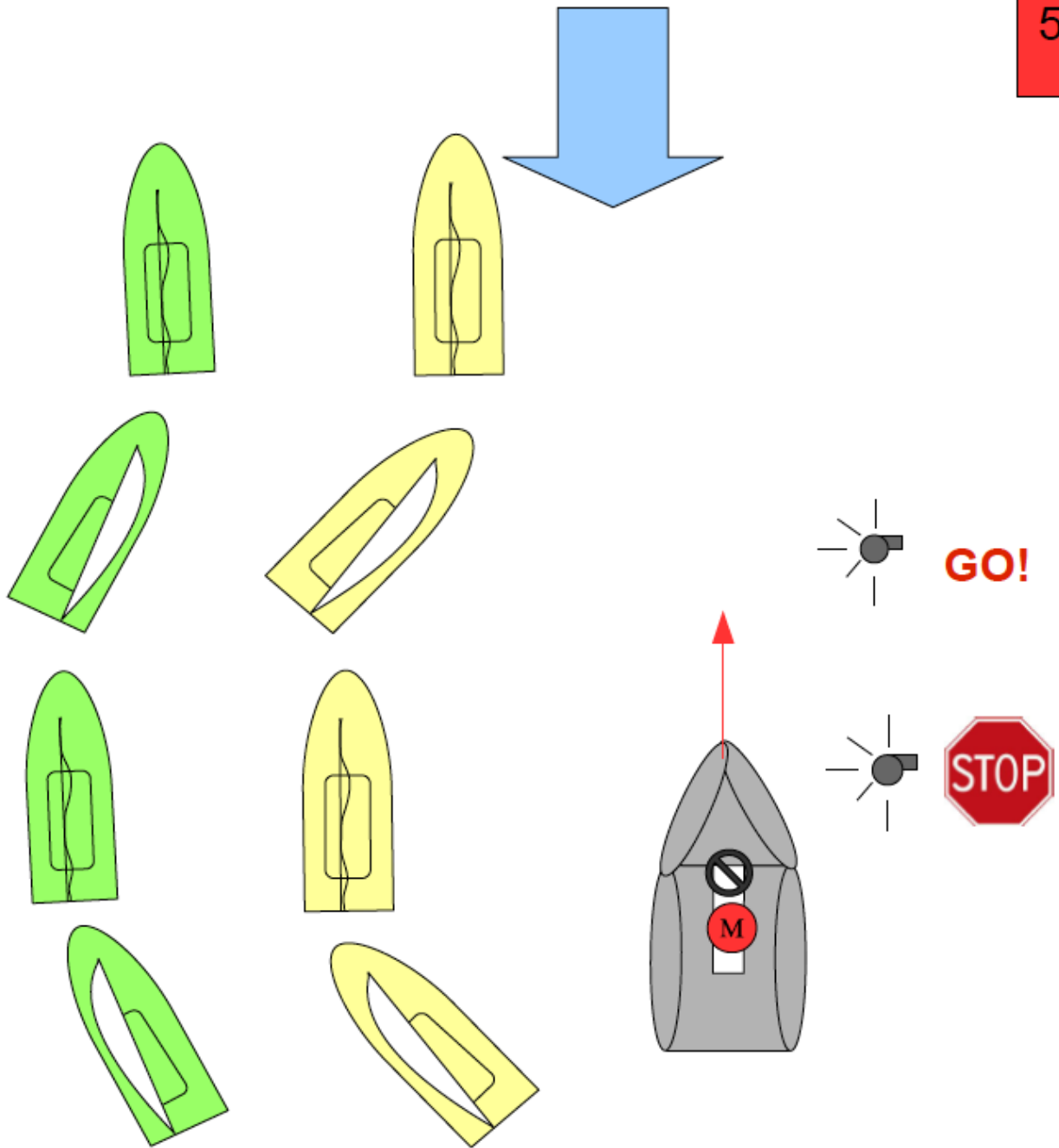
523. Stop en Go op de startlijn en op fluitsignaal: voor de startlijn blijven liggen. Op fluitsignaal zeilen tot op de startlijn. Stop and go op de startlijn. Terug al deinzend (uitstekende oefening!).

520 Stop and Go!

524. Start, stop en deinzen.

titel 58 524. Start, stop en deinzen.

524b



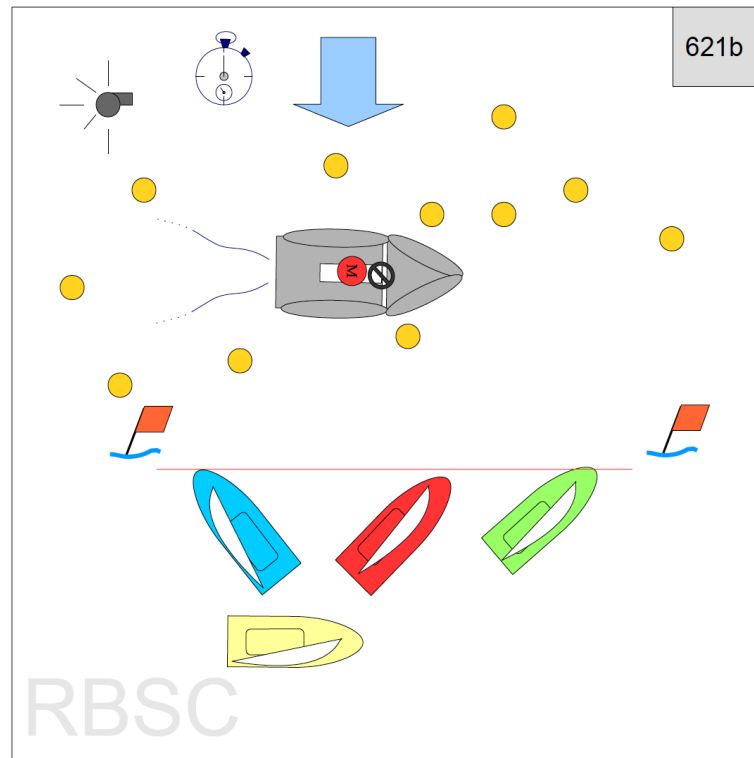
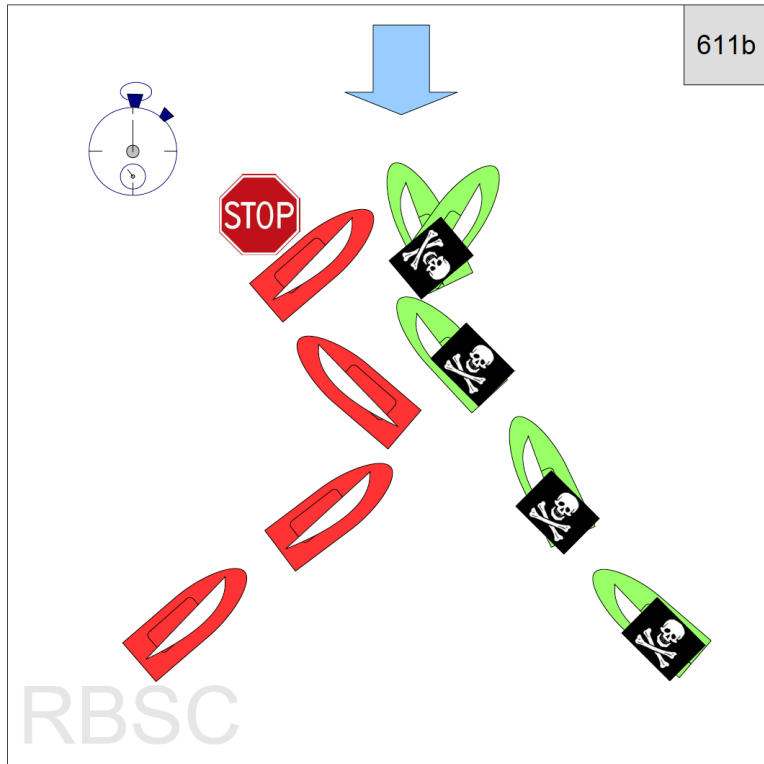
RBSC

524. Start, stop en deinzen: 3 minuten start, zo snel mogelijk wegzeilen, stop op fluitsignaal, blijven liggen, op GO fluitsignaal, al deinzend terug naar de startlijn, en opnieuw, en opnieuw ...

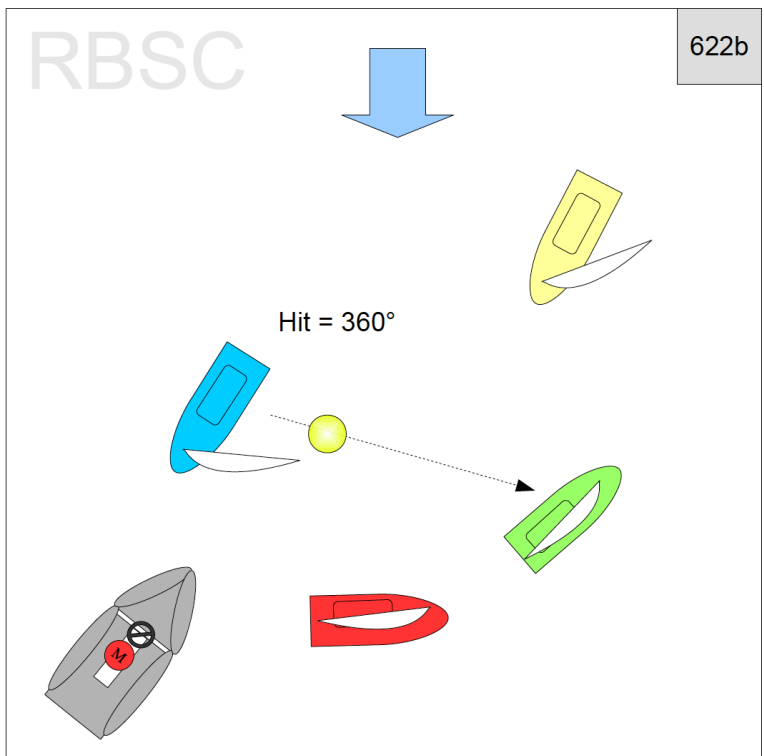
520 Stop and Go!

610. Overzicht spelletjes.

titel 59 610. Spelletjes.

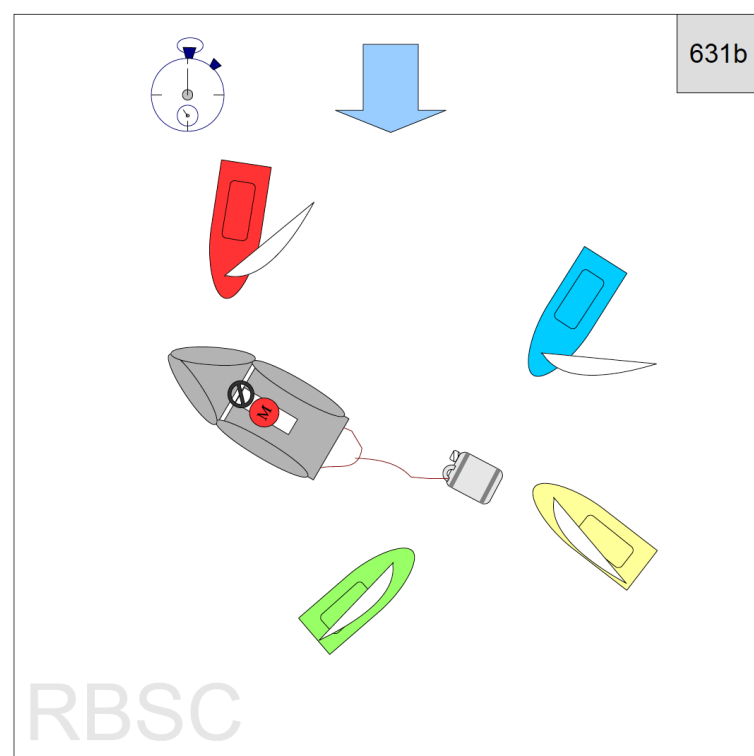


611. Piratje.



622. Tikkertje.

621. Ballen rapen.



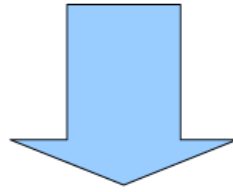
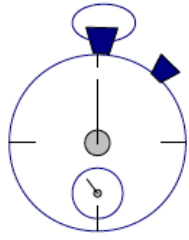
631. Achtervolgen.

Bootbeheersing.

611. Piraatje spelen.

titel 60 611. Piraatje.

611b



RBSC

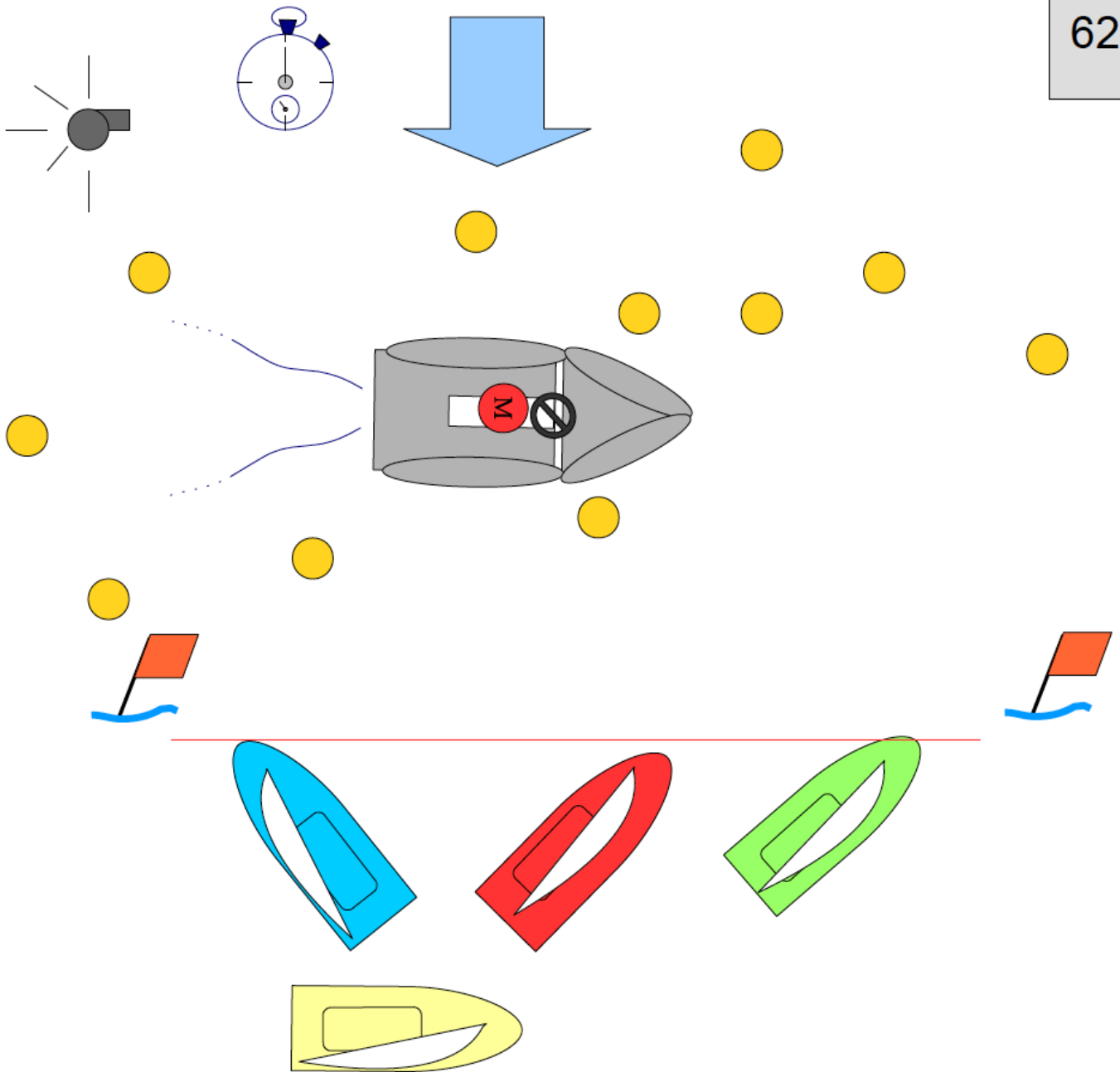
611. De 'piraat' vertrekt aan de lijzijde van de 'prooi' die zij/hij moet inhalen. Komt 'de piraatboot' aan de loefzijde boven de prooi, dan worden de rollen omgekeerd. Goede voorbereiding op Match Race. Het 'slachtoffer' mag zich niet als een schaap naar de slachtbank laten leiden: overstag, gijpen enz... alles kan en mag. One rule: niet botsen.

610. Spelletjes.

621. Ballen rapen.

titel 61 621. Ballen rapen.

621b



RBSC

621. Zo snel mogelijk, zoveel mogelijk ballen (badeenden enz...) uit het water halen. 3 minuten start. De beperkte ruimte en de nabijheid van verschillende boten, verplicht tot extreme waakzaamheid, een goede communicatie tussen de bemanningsleden en reactiesnelheid bij de manoeuvres. De Racing Rules blijven van toepassing.

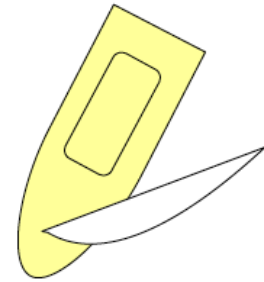
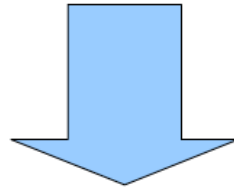
610. Spelletjes.

622. Tikkertje met een bal.

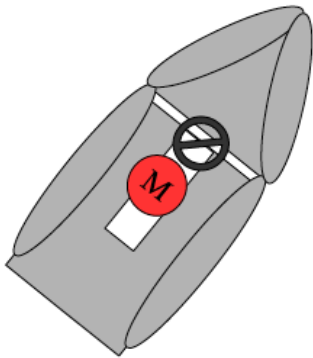
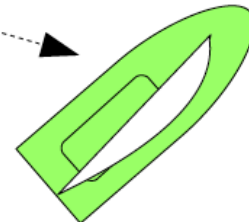
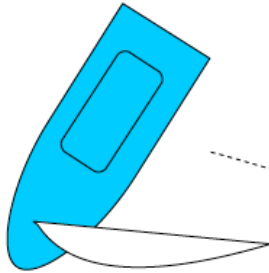
titel 62 622. Tikkertje.

RBSC

622b



Hit = 360°



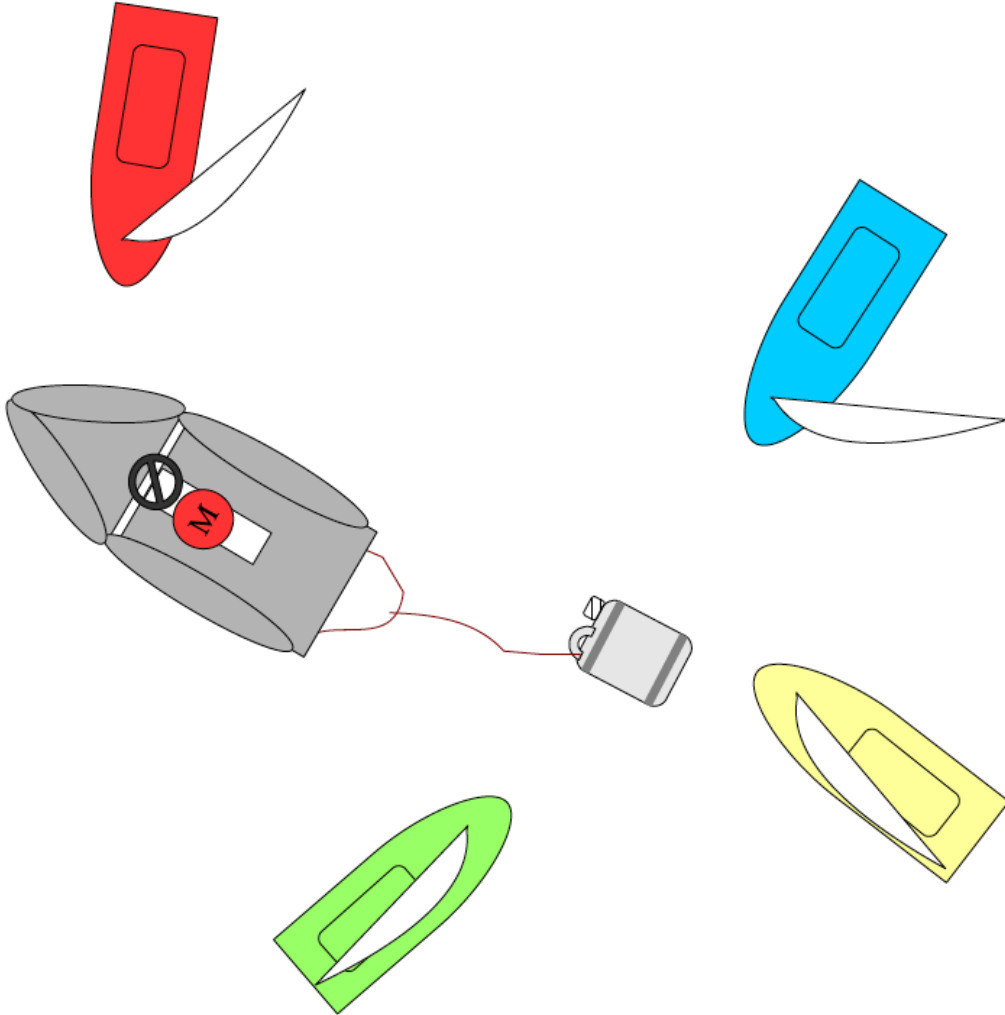
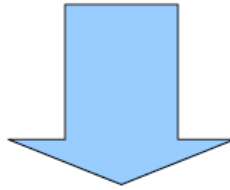
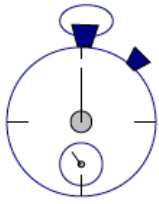
622. Tikkertje: raak je een boot met de bal, dan is hij/zij 'er aan'. Wie de bal kan vangen, speelt gewoon verder, en tikt een andere boot aan. Wie 'er aan is' voert een 306° uit. Wie de bal uit het water opraapt, is de tikker. Reactiesnelheid en goede communicatie: a must. De Racing Rules blijven gelden.

610. Spelletjes.

631. Achtervolgen !

titel 63 631. Achtervolgen.

631b



RBSC

631. Dogfight: raak de fles of de bus (of zeil over het lint enz...) die/dat achteraan de motorboot hangt te bengelen. Hou je punten bij. Zéér attent zijn! Opletten voor de motorboot! Beperken in ruimte en tijd. Racing Rules blijven van kracht!

610. Spelletjes.